188本(ほん)

ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

ファミコンディスクカード FamicomDiskCard

ゲームボーイ Gameboy

178本(ほん)

スーパーファミコン SuperFamicom

15本(ほん)

オール カタログ All Catalog

ファミリーコンピュータ Magazine

ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

188本

ファミコン・ディスクカード
FamicomDiskCard

ゲームボーイ
Gameboy

178本

スーパーファミコン
SuperFamicom

15本

オール カタログ
All Catalog

ファミリーコンピュータ Magazine 5月24日号特別付録

平成3年5月24日発行（隔週金曜日発行）第7巻第10号（通巻127号）

FamicomDiskCard Gameboy SuperFamicom All Catalog

ファミリーコンピュータマガジン5月24日号特別付録

188本(ぼん)

ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

ファミコンディスクカード FamicomDiskCard

ゲームボーイ Gameboy

178本(ほん)

スーパーファミコン SuperFamicom

15本(ほん)

オール カタログ All Catalog

ファミリーコンピュータ Magazine

FamicomDiskCard Gameboy SuperFamicom All Catalog ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ・もくじ

ファミコンディスクカード
Famicom Disk Card
ゲームボーイ
Gameboy
スーパーファミコン
Super Famicom
オール カタログ
All Catalog

Famicom Disk Card
ファミコンディスクカード…………全188本

Gameboy
ゲームボーイ…………全178本

Super Famicom
スーパーファミコン…………全15本

5月24日号 特別付録 ファミリーコンピュータMagazine ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

Famicom Disk Card
書き換えゲーム全カタログ

ディスク(書き換え用)データの見かた

現在書き換え中のゲームの他、過去にディスクライターによる書き換えが行われた全てのゲームを掲載している。キミがディスクの書き換えをするとき、参考となるデータや写真、内容の紹介もバッチリだ。コストパフォーマンスの高いディスクシステムを活用するのに役立ててくれ！

ゲームジャンル

ゲームの分類の基本となるのがコレ。さらに細かいジャンルもバッチリ記載されているぞ

ゲームタイトル

ゲームの正式なタイトル。サブタイトルなどは、混乱を避けるため、掲載されていないぞ

ディスクタイプ

ディスクの形式が一目でわかる。片面、両面かと、黄色と青のディスクか区別をここでしているぞ

ゲームの解説

肝心のゲーム内容を詳しくここで紹介。掲載されている画面写真でどんなゲームかバッチリわかる。ディスクライターでのディスク書き換えの参考にしよう

アイスクライマー | 片面 | 任天堂 '88年11月18日書き換え開始 | 書き換え専用

2人プレイで氷の山を征服だ

2人同時プレイ可能な氷登りゲーム。氷の天井をハンマーで砕いてひたすら上を目指そう。無事頂上にたどりついて鳥の足につかまればラウンドクリア。でも、白クマや雪男なんかが君達の邪魔をしてくるから、2人で仲よく息を合わせてプレイしなきゃ先へは進めないよ。

各面は業務用に準じて作られていて、さらにディスク版だけのオリジナル面も入っている。もちろんラウンドセレクトもできるよ。



○ステージはここで選ぶ　○新キャラがたくさん
○おなじみのボーナス面　○うまくつかまったぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——



INDEX

メーカー名・発売日

正式な発売日と、ゲームを発売したメーカー名を記載。書き換え専用のものは、書き換えの開始日が載っているぞ！

データのセーブ

販売／書き換え

ゲームが過去に販売されたものは「販売／書き換え」、ディスクライターでの書き換えのみのゲームは「書き換え専用」と記載している。

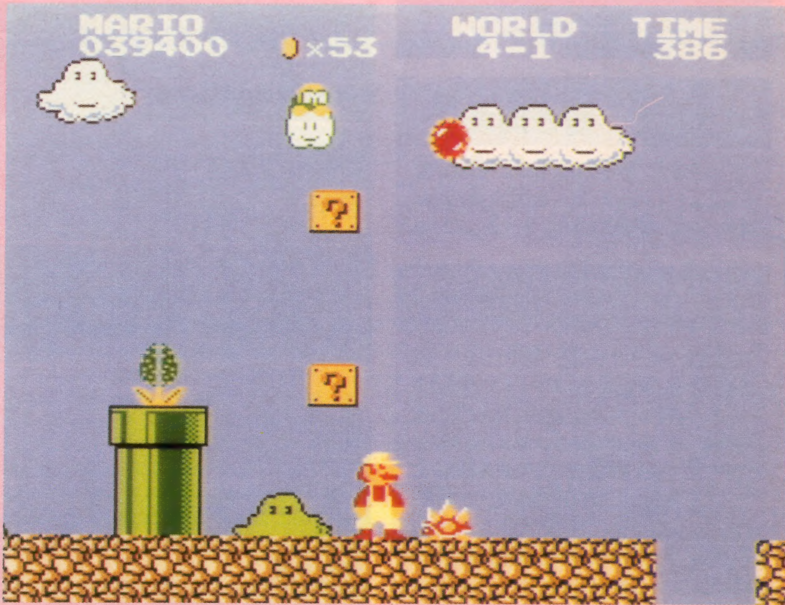
ゲームの評価

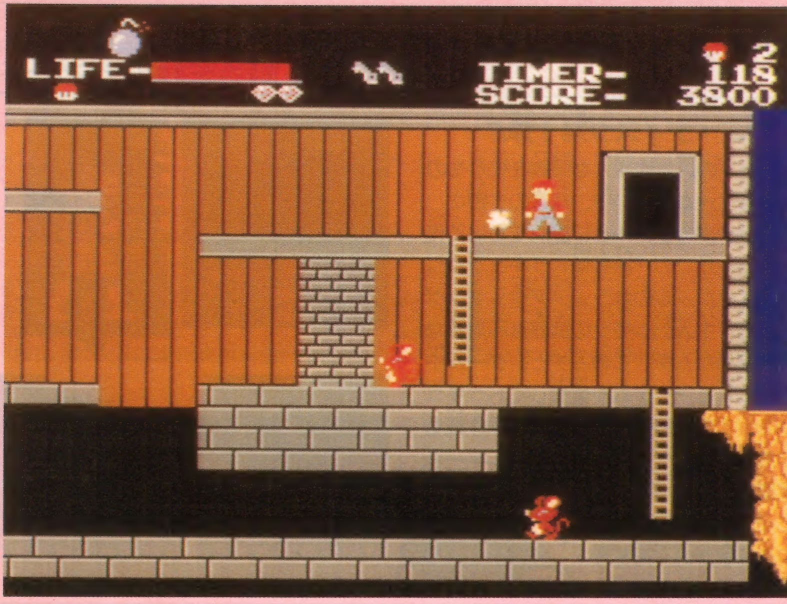
'86年度から現在までの間に集計されたゲーム大賞、ゲーム通信簿によるファミマガ読者のキビシイ評価がコレだ。各5点満点で総合25点満点。ディスクの書き換え料は消費税込みで500円で、過去に発売されたときの価格と変わっているので、お買い得度についての評価はナシ。実際にゲームを遊んだキミたちの評価がキビシク現れているぞ。書き換えの時の参考にしてみるのもいいぞ。

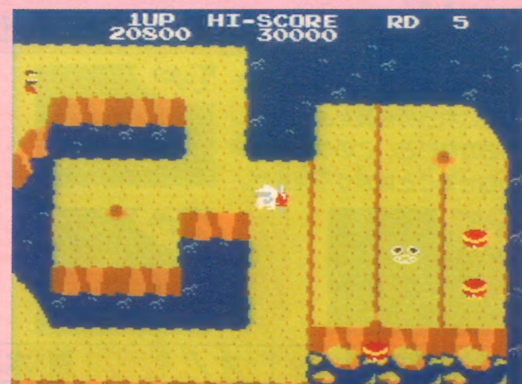
ACTION GAME 52

アクションゲーム

ディスク（書き換え）アクションゲームさくいん




LIFE-
TIMER-
SCORE-
2
118
3800

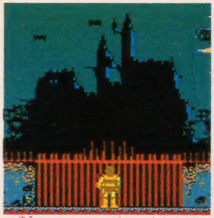

1UP
20800
HI-SCORE
30000
RD 5

アクション 悪魔城ドラキュラ	両面	コナミ '86年9月26日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

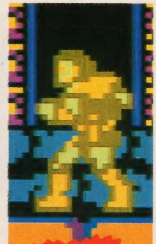
コナミ・ディスク第1弾!!

マップの広さや膨大な面数を売りものにするゲームの多い中、背景のち密さ、キャラクタのリアルさに重点をおいて作られたのがこの『悪魔城ドラキュラ』だ。

横スクロールのホラー・アクションゲームで、主人公シモンの武器は不思議な力を秘めたムチ。このムチと、ゲーム中に手に入るアイテムを駆使してドラキュラを倒すのが目的だ。シモンの操作性も非常によく、ゲームの展開もスリル満点なのだが、後半のステージの難易度が少々高すぎるかもしれない。



⇧闇にそびえ立つ悪魔城



⇦シモン・ベルモンド見参

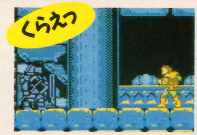


⇧ムチの攻撃力、長さは2段階にアップする



基本はムチ!!でもアイテムなしでは先がキツイ!!

シモンを助ける各種のアイテム。これらの性質をよく理解しておかないと、このゲームを終わらせることはまず不可能だ。



⇦オノで、離れた敵を頭上から攻めろ



⇧聖水で下方の敵をまき込めば大量得点



⇦連射パネル出現。確実に取っておこう



⇦十字架は3連射で防御にも使えるぞ

短剣



⇨攻撃アイテム中一番弱い

オノ



⇨放物線を描いて飛ぶ

聖水



⇨邪悪な敵を焼き尽くす

十字架



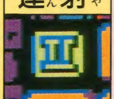
⇨敵を貫通するブーメラン

時計



⇨敵の動きを止められる

連射

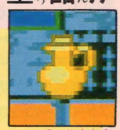


⇨アイテムを連射できる

これは貴重品!!



⇧唯一の体力回復アイテム、肉だ

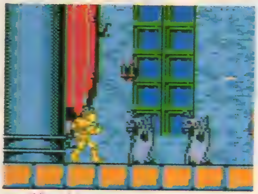


⇧一定時間無敵になれる薬の入ったビン

キャラも背景も凝りに凝った全6面だ!!

ステージ1

まずは腕だめし。シモンの操作を確実に覚えておこう。途中の地下室を抜けたら、吸血コウモリと対決だ。



◐敵も弱いから、ビシバシ倒して進もう

ステージ2

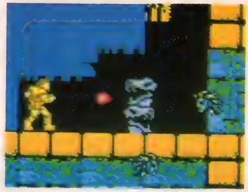


◐一度触れたら死んでしまうつり天井

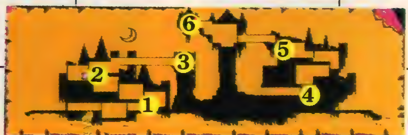
つり天井や床の穴などワナが多くなってくる。タイミングのよいジャンプと攻撃で切り抜けよう。

ステージ3

多彩な敵の攻撃がキビシイ。いよいよ『ドラキュラ』の本領発揮。攻撃アイテムの選択が重要なポイント。

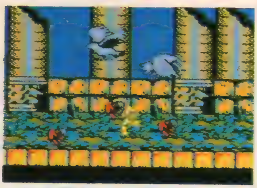


◐固い上に弾まで撃ってくる骨柱、強い



ステージ4

◐こうなってしまうと手がつけられない



地下洞窟から始まるこのステージの強敵はせむし男とホワイトドラゴン。敵の混合攻撃も強力だ。

ステージ5

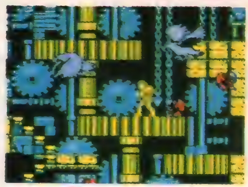
ここまでくると、もう絶対にミスは許されない、ゲーム中屈指の難所。すべてのテクニックが試される。



◐こいつの強さはハンパじゃない!!

ステージ6

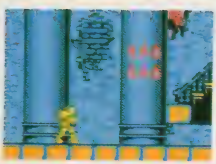
◐時計台の攻防。最後にして最大の難関



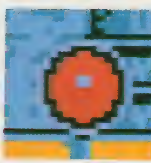
ドラキュラの住む塔へと続く橋、そして時計台と、息をもつかせぬ展開が待っている。ラストは近い!!

ボスを倒して先へ進もう

各ステージの最後には、ホラー映画でおなじみの怪物がいて、さまざまな攻撃方法を用いてシモンに襲いかかってくる。



◐やった!! 一面のボスをやっつけた



◐この玉を6つ手にいれるんだ

果たして君はドラキュラを倒せるか?

[illegible]	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.25	4.43	4 35	4 35	4 27	20.65

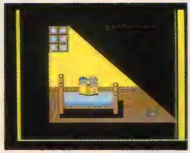
アクション

夢工場ドキドキパニック

両面 | フジテレビ '87年7月10日発売 | 販売/書き換え ディスクセーブ

ピキとポキを助けるために家族全員で戦おう

『スーパーマリオ』のスタッフが、フジサンケイグループの主催した夢工場とタイアップして制作したアクションゲーム。地面にはえている野菜を引き抜いて敵に投げつけるといったものだ。けっこう何でも引き抜けるところがスゴかった。


⇧連れ去られてしまう


⇧家族全員で助けよう

イマジン


⇧ジャンプ力もあり、走るスピードも速いぞ

リーナ


⇧足は遅いが、ジャンプ中に空中歩行できる

パパ


⇧ジャンプ力はないが最もパワーがあるぞ

ママ


⇧スロージャンプで遠くまで飛べるぞ

野菜を抜いて投げて敵をやっつけよう

イマジンくんたちの攻撃方法は、あちこちに生えている野菜を引き抜いて投げること。これで敵をやっつけていこう。敵も持ち上げられるぞ。


⇨敵を持ち上げることもできるぞ


⇨持ち上げた敵を投げることもできる

抜く


⇧そこらへんに生えている野菜の上でⒷボタンを押すと

持つ

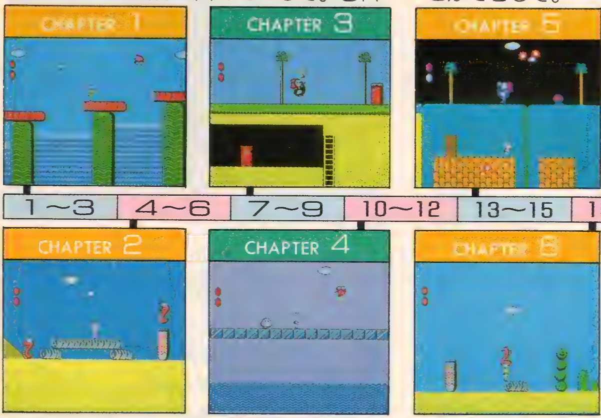

⇧すると持ち上げることができる。このまま移動もできる

投げる

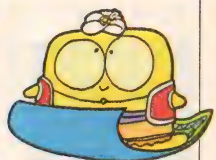

⇧引き抜いた野菜を敵に投げて敵をやっつけよう

7CHAPTER(章)全20ページを進んで行くのだ

イマジンくんたちが進んで行くのは、7CHAPTER（章）全20ページだ。各ページとも変化に富んでいるぞ。CHAPTERを1つクリアするとセーブできて、次にやるときも先の面から進むことができるぞ。





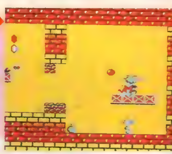


各ページごとに小ボスとの対決だ

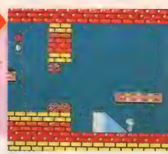
各ページのラストにはそれぞれ小ボスがいる。小ボスが投げてくるタマゴや、まわりに落ちているマスクをかつぎ上げて、敵にぶつけてやっつけよう。クリアしていくと最後のページには大ボス・マムーが待ちかまえているぞ。



↑このボスは爆弾を投げて攻撃するぞ



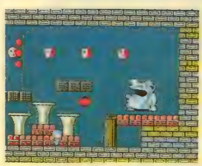
↑爆弾を投げ返してダメージを与えよう



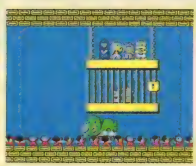
↑やっつけて出口が出たぞ

家族全員でクリアしよう

ピキとポキを救い出すには、1人だけが最後までクリアしてもダメ。家族全員がマムーをやっつけないと、2人を助けることができないのだ。家族全員でクリアするとエンディングだ。



↑これで全員がマムーをやっつけたぞ



↑そしてピキとポキを助けられました

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4 23	3.87	3 97	4 07	3 78	19.92

アクション

メトロイド

両面	任天堂 '86年8月6日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

複雑広大な要塞惑星が舞台

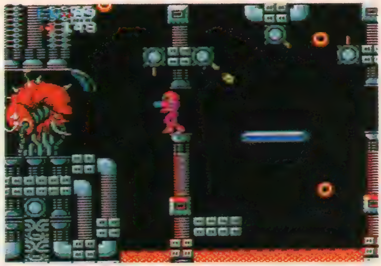
任天堂のディスク用オリジナルゲーム第5弾。縦横にスクロールする、500画面以上にも及ぶ広大な惑星要塞ゼーベスを舞台に、超能力を身につけた謎のサイボーグ宇宙戦士サムス・アランが活躍するアクションゲーム。要塞内は大きく分けて3つのエリアからなっていて、33種類の敵キャラと10種類のアイテムが登場する。各エリアにはボスキャラが潜んでいるので、捜し出して倒さなければ、次のエリアには進めない。アイテムの中には持っていないと先に進めないものもあるが、アクションゲームの得意な人ならば必要ないものもある。逆に言うとアクションの苦手な人でも、確実にアイテムを取っていけば先に進めるという親切設計なのだ。最後のボス、マザーブレインを倒すと基地の時限装置が動き出し、時間内に脱出しなければならない。落ち着いて操作すれば何でもないはずなのに、ついあせってしまう。

エンディングは5種類も用意されてるので何回も楽しめる。

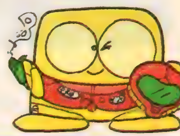
主人公・サムス



⬆サイボーグだ



⬆これが最後のボス、マザーブレインの正体

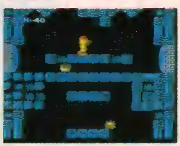


スタート地点付近



⬆ここからスタート

⬇敵もこの辺は弱い

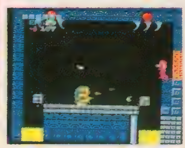


ブリンスタ(岩の面)

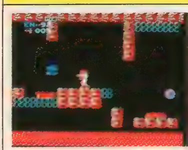


⬆着実にパワーUP

⬇ボスのクレイドだ

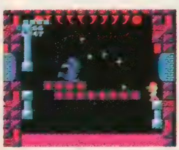


ノルフェア(火の面)



⬆ジャンプが決め手

⬇ボスのリドリー!!

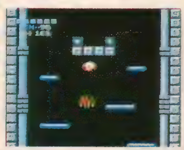


ツーリアン(基地面)



⬆メカっぽい基地面

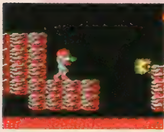
⬇これがメトロイド



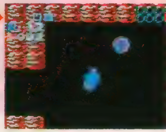
快感　スクリューアタック

広大なマップや、マルチエンディングも『メトロイド』の特徴だが、このゲーム最大の特徴は、その個性的な攻撃方法とアイテムにある。特に、スクリューアタックというアイテムを取るとできるようになる、同名の攻撃方法はユニーク。主人公サムス自身を回転ジャンプさせて敵に体当たりさせるわけだが、丸まった主人公がバシバシと敵を倒していくのは、そう快な気分を越えて、まさに快感。1度は体験してみる価値がある。

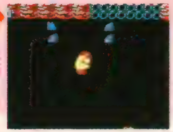
10種類あるアイテムの中には、いくつも取らなければならない物もあるので結構大変だが、歩き回れば必ず見つかる。攻略本等はなくてもできるので安心しよう。



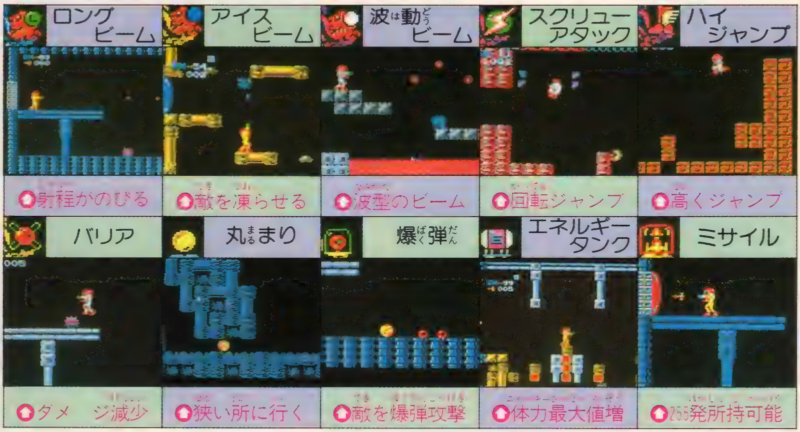
◎スクリューアタックを取って



◎敵に向けて回転ジャンプすると



◎体当たりで敵を倒すことができるのだ

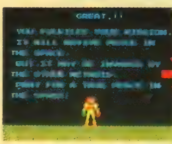


◎射程がのびる　◎敵を凍らせる　◎波型のビーム　◎回転ジャンプ　◎高くジャンプ

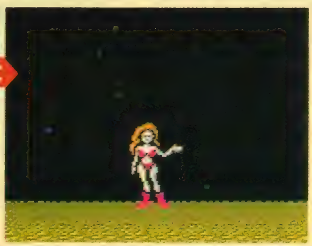
◎ダメージ減少　◎狭い所に行く　◎敵を爆弾攻撃　◎体力最大値増　◎255発所持可能

サムスの秘密

クリアするまでにかかった時間によって、5種類もの違ったエンディングがある。サムス・アランの秘密が、今明かされる。



◎長く苦しい戦いも終わりエンディング。サムスの秘密とは？



◎なんと金髪の美女なのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.26	4.08	4.18	3.97	4.10	19.59

アクション

バイオミラクル ぼくってウパ

両面

コナミ
'88年4月22日発売

販売/書き換え
―――――

赤ちゃんが主役のコミカル・ゲーム

人の夢を盗む魔獣・ザイーに勝てるのは、純真な心を持った赤ちゃんだけ。

ルアクーヨ王国の王子ウパは、妖精にもらったガラ＝スウォードを手に、ザイー退治にむかったのでした。

こんなストーリーで始まる『ぼくってウパ』は、縦横スクロールの面クリア型アクションゲーム。主人公のウパくんを操って、敵を膨らませたり、はじき飛ばしながら先へ進もう。キャラクタや背景がメルヘンチックなこのゲームは、ファミコン初の赤ちゃんアクションものだ。

王子ウパくんの勇姿だ

ウパくんのしぐさはとってもかわいらしいけど本当は王子様なんだぞ。



○タイトルからして楽しそうだね



○赤ちゃんだもんハイハイ



○えっ!!もう立てるとは・



○あまり高いところから落ちるとペケ×

ウパくんのミラクルアクション



○妖精さん特製のガラ＝スウォードを1振りすれば



○敵はプクッと膨らんで宙に浮いてしまう



○放っといても破裂!



○上に乗ってプッシュ



○ボスにぶつけろ!



○ノリのいい曲に合わせてジャンプジャンプ

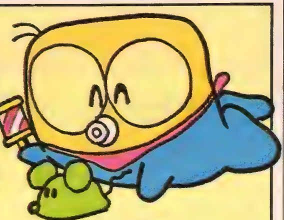
操作はとてもカンタンだけど、実にさまざまな反応をウパくんは見せてくれる。しかもそれらがすべてカワイーく仕上がっているところがこのゲームの最大の特徴だろう。それに加えてゲームを彩るBGMも、ディスクシステムの音源を有効に使って、それ自体でも楽しめるものとなっている。メインテーマに始まって、海の面、氷の面の曲など楽しいぞ。

かわいくって楽しい世界がいっぱい

ウパは全部で7ワールド。それぞれが3つのエリアに分かれていて、エリア3のボスを倒せば妖精が次のワールドに運んでくれる。それぞれ個性的なんだ。



⇧マ○オと言わないで



ワールド1

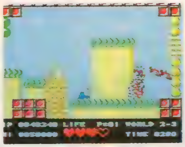
ケーキやキャンディがおいしそうなスイートワールド。まずはウパくんを上手に操ることを覚えよう。



⇦弱めのボス敵『かとりーぶ』

ワールド2

大空にぽっかりうかんだキャベツはベジタブルワールド。2−2では初めて海にも入ることになるよ。



⇦巨大蛇『のこばく』がボスだ

ワールド3

星のキレイなアイスワールド。当然足もとはツルツルすべるし、トゲトゲにも気をつけないとダメだ。



⇦『あざらしん』はスーイスイ

ワールド4

コナミのロゴマーク入りのICワールド。4−1では隠し部屋に入って、ライフ容量を増やしておこう。



⇦4−2は逆さワールドだよ

ワールド5

ちょっと聞き慣れないステイショナリーワールド。三角定規や鉛筆など、文房具がちりばめられている。



⇦『たっぴい』は親子で攻撃

ワールド6

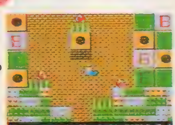
足元がとっても不安なミルキーワールド。落ちたり沈んだりしないよう、ジャンプは慎重にね。



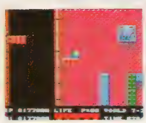
⇦空飛ぶ『かとりーぶ』は強い

ワールド7 とーっても長いぞ!!

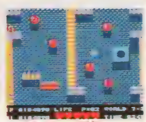
ついに来た、ザイーの待つミラクルキャッスル。すごーく長いし、ワナも多いから気をつけよう。



⇦落ちるわ痛いわで大変!!



⇧おや、Vサインをしてるのは



⇧今度は登りだわっせわっせ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	17.70
	4.00	3.50	3.50	3.40	3.30		

アクション	スーパーマリオブラザーズ	片面	任天堂 '86年2月21日発売	販売/書き換え ——

これぞアクションの原点だ

このゲームを見て、知らない者はいないぐらい人気のあるゲームだ。もともとはカセットで出ており、ファミコンブームの火付け役ともなり、人気があるためディスクシステムが発売されてから、書き換え開始となった。ゲーム内容というと、マリオを操作して敵を倒しながら、全32面を進んでいくといったアクションゲームの原点だ。キノコを食べてスーパーマリオになる姿が新しかった。

チビマリオからスーパーマリオへ



⬆キノコを食べるとスーパーマリオになる

ファイアマリオ



⬆フラワーを取るとファイアが投げられる

敵が近づいたら



ふんずけて



先へ進んで



ゴール



いろいろな面が展開する

地上面



⬆これが基本の地上面。一番最初はここから始まる

地下面



⬆背景が暗くなり、難しくなるよ

ドカンの中



⬆地上にあるドカンに入ると

水中面



⬆Ⓐボタン連打でマリオは泳ぐ

空中面



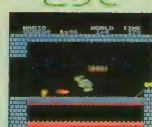
⬆空中では敵がいっぱい飛んでくる

アスレチック



⬆足場がほとんどない面だぞ

とりで



⬆各ワールドの最後の面。クッパだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——

アクション

スーパーマリオブラザーズ2

片面	任天堂 '86年6月3日発売	販売/書き換え ――――

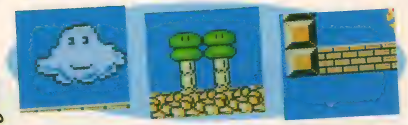
超難関アクションになって登場

『スーマリ』シリーズで、ディスクのみの発売は、この作品だけだ。マリオのアクションなどの基本システムは、前作とは変わらないけど、内容がガラッと変わっているんだ。まず、グラフィックがリアルになったこと、すべての面が変わったこと、そして裏ワールドにも行けることだ。とにかくこのゲームはシリーズの中で一番難しいぞ。





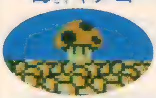
↑これが2の画面。背景が、かなり変わっているところに気がつく



↑レンガ、雲、木ともにリアルになった

新登場アイテム

毒キノコ



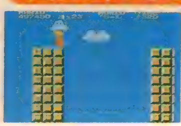
↑これを取るとやられてしまう

スーパージャンプ台



↑空中を飛んでいけるぞ

嵐の中をぬけていく



↑こんな嵐のある面もあるんだ。ジャンプのタイミングが重要

ナント裏ワールドもあるぞ

8回以上クリアで

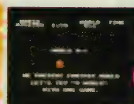


↑クリアすると星が

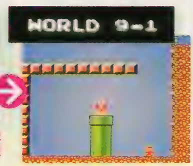


↑これはAワールド

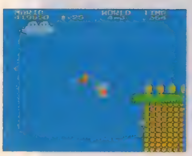
ワープなしでクリア



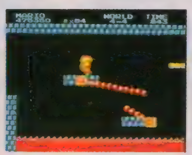
↑1から8を順にクリアすると



↑9ワールドへ！



↑パタパタを足場にして、飛び移ろう



↑こんな長いファイアバー。抜けられるかな



↑パタパタ、リフトの2段ジャンプで移れ



↑嵐の中、足場がほとんどゼロのところ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.50	4.09	3.84	3.78	3.92	20.13

アクション	帰ってきたマリオブラザーズ	両面	任天堂 '88年11月30日書き換え開始	書き換え専用 ―

CM入りの安さ!!

以前カセットで発売されていたマリオブラザーズが装いも新たに帰ってきた。このゲームはゲームの中に永谷園のCMが入っていたため、書き換え料が安くなっていた。しかも、カセット版よりもいろいろなインベントが入っていて、とても楽しめるようになっているんだ。

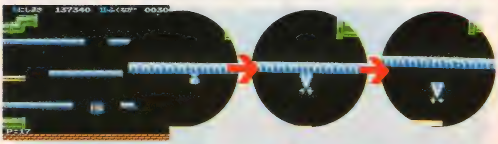
画面もリアルに



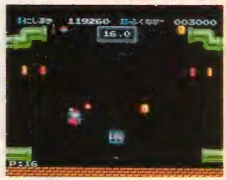
⬆同じところにいると出てくる炎はリアルに！



⬆このようにカメの動きも業務用に近くなった



⬆床が氷の面にいくと、つららも出てきてリアルに！



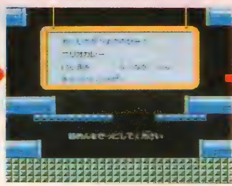
⬆画面が暗くなるボーナス面もあるよ

2つのモードが入っているんだ

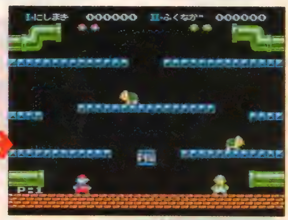
オリジナルと永谷園のワールドがあって、オリジナルはそのまま、永谷園はイベントがたくさんあるんだ。



⬆永谷園ワールドを始めるといきなりCMが！



⬇その後もCMが！　このように名前も入力できるぞ



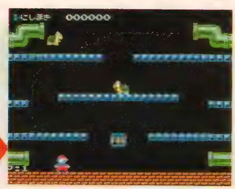
⬆ただしゲーム内容は変わらない

永谷園ワールドの特典





⬆すべてマリオがやられてもスロットができるんだ



⬆スロットでうまく合うとマリオが復活できるんだ

ゲーム診断	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.80	3.40	3.90	3.70	3.50	18.30

アクション	光神話 パルテナの鏡	両面	任天堂 '86年12月19日発売	販売/書き換え —

女神パルテナを救い出せ

闇の女神・メデューサに捕らわれた光の女神・パルテナを救うため、魔物のうごめくエンジェランドの世界を、敵を倒しながら進んでゆく冒険アクションゲーム。最初はちょっと難しめだけれど、主人公のピットくんを助けてくれるアイテムやキャラクタも多いから、パワーアップしながら長い旅を乗り切ろう。

ピット君のパワーアップだ



●ピットくんは弓の名手

●神様の矢で攻撃力がアップ

●特殊アイテムでさらに強く

砦に乗り込み、三種の神器を取り返そう。

3つの世界を旅して、それぞれの砦（迷路になっている）でボスを倒し、三種の神器を取り返すのがピットくんの第1の目的だ。各界には、お店もあるよ。

天空界

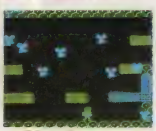


地上界



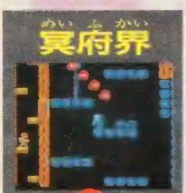


●ヤミ屋のオヤジ



●敵の巣だぁ!!

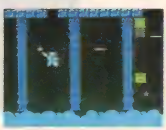
冥府界



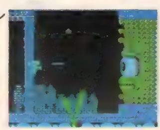
スタート

いよいよ最終決戦

三種の神器を身につけたら、パルテナ救出へと急ごう。ゲーム中の行動によって、5種類のマルチ・エンディングがキミを待っている。



●最後はシューティングゲーム



●メデューサよ正義の矢をくらえ!!

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.59	3.27	3.50	3.41	17.51

アクション

謎の村雨城

両面

任天堂
'86年4月14日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

大人気アクションゲーム!!

ディスクシステム初のアクションゲーム。

主人公"鷹丸"を操り、5つの道中と5つの城をクリアし、5つの謎の玉を集めて"ムラサメ"を倒すことが目的。道中は、草原、森、河原、岩山、町などで構成されていて、"鷹丸"をパワーアップしてくれるアイテムが隠されている。

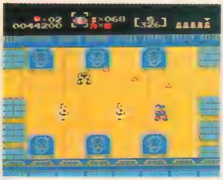
"鷹丸"をうまくパワーアップさせることが、ゲームクリアのカギ。超ムズカシのゲームだ。



⬆忍者が登場したぞ!!



⬆落ちるとミスになるんだ



⬆城の中は慎重に進もう



⬆ボスを倒すと謎の玉が

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.73	3.22	3.33	3.50	17.52

アクション

とびだせ大作戦

両面

スクウェア
'87年3月12日発売

販売/書き換え
―――――

飛んで、跳ねて、撃ち倒せ

ドラゴンを退治するためにひたすら走って、モンスターをたおしていくゲーム。ファミコン初の3Dゲームだったというのは、知ってるよね。

タワーに体当たりして、ミサイル、クラッシャー(敵をふみつぶせるようになる)、ムテキ、1アップなどのアイテムを取っていくんだ。

ジャンプの技がなかなか楽しめるし、ミサイルでシューティングにもなる。障害物も個性的でかわいい。音楽がポップでとっても楽しいんだ。



⬆タワーからアイテムだ



⬆障害物を利用しジャンプ



⬆これがボスのドラゴン



⬆ちょっと休けいね

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.14	3.15	3.17	3.18	3.44	16.08

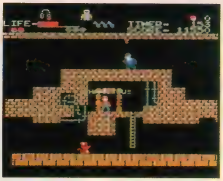
アクション

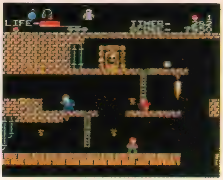
グーニーズ

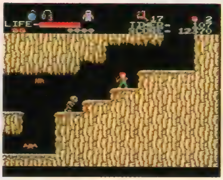
片面	コナミ '88年4月8日書き換え開始	書き換え専用
		―――

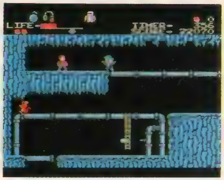
コナミ流、名作アクションゲーム

コナミ初期のアクションゲームで一番人気のあったのが、このグーニーズであろう。このゲームは、ファミコンのみならず、パソコンでも、非常に好評を得たゲームだ。ゲームの内容は、友人を助けながら先に進むという単純なものだったが、その中にある障害物の一つ一つが、ゲームのおもしろさを広げている。当時は、スーパーマリオと並ぶ、おもしろいアクションゲームだった。もちろん今やっても、おもしろい。


↑よし！　1人助けたぞ


↑ギャングの歌声攻撃


↑洞窟内、骸骨がいる


↑でた。海賊ウィリーだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.82	3.95	3.67	3.61	3.54	18.59

アクション

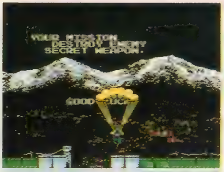
グリーンベレー

両面	コナミ '87年4月10日発売	販売/書き換え
		―――

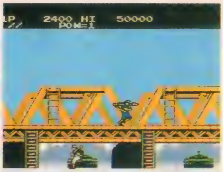
好評のアーケード版を移植！

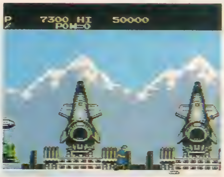
アメリカ・日本でヒットした業務用の横スクロールアクションの移植である。

秘密裏に製造された最終兵器の破壊に向かう2人の軍人スティーブとベンが主人公で、もちろん2人同時プレイが可能である。主人公達の武器はナイフのみと貧弱なのだが、敵の銃器を奪うことにより使用できるようになっている。グラフィック、サウンドともに十分な出来なのだが派手さに欠けるのが残念な点である。



↑パラシュートで降下


↑ロケットランチャーだ


↑背景が実にキレイ！


↑ワンチャンを殺そう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.63	3.59	3.36	3.65	3.29	17.52

アクション

ハオ君の不思議な旅

両面	スクウェア '87年5月1日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

宝物を集め魔法を覚える修業の旅

長大なヨコスクロールのマップを延々と進むゲーム。途中に6カ所お城があり、その中でアイテムを取らないと先へ進めない。ハオ君の武器は弾。蛇やさそりなど爬虫類系統の敵キャラが登場し、それらにあたるとバイタリティが減る。

ゲームシステムはスーパーマリオタイプ。違いは進行方向が左になることがあることと、弾を撃てること、それにパワーアップしたらその効力は死んでも失われないことだ。



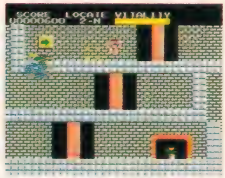
⬆デモ、なかなかきれい



⬆ハオ君は弾で攻撃する



⬆左へと進む地下の面



⬆城の中はボスが出現

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.27	2.98	3.07	2.97	2.83	15.12

アクション

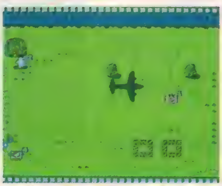
爆闘士パットンくん

両面	ソフトプロ '88年8月5日発売	販売/書き換え ——

豪華なサバイバルゲーム

コンバットスーツに身をかため、エアーガンで撃ち合うサバイバルゲーム。それがパットンくんだ。

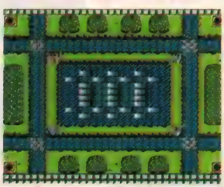
ルールはとっても簡単。相手の戦車を破壊し、乗組員をやっつければ勝ちなのだ。ゲーム中に登場するアイテムを取ればパワーアップすることも出来るぞ。同時に4人までプレイすることが可能なので、友だちとワイワイするにはもってこいのソフトだぜ。キミは、生き抜くことが出来るかな？



⬆飛行機の影が不気味



⬆あえなく合掌!!



⬆水の多い地形だなぁ



⬆ブロックを破壊しろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.50	2.40	2.80	3.10	13.60

アクション	アイスクライマー	片面	任天堂 '88年11月18日書き換え開始	書き換え専用 / ——

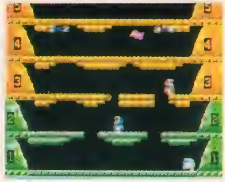
2人プレイで氷の山を征服だ

2人同時プレイ可能な氷登りゲーム。氷の天井をハンマーで砕いてひたすら上を目指そう。無事頂上にたどりついて鳥の足につかまればラウンドクリア。でも、白クマや雪男なんかが君達の邪魔をしてくるから、2人で仲よく息を合わせてプレイしなきゃ先へは進めないよ。

各面は業務用に準じて作られていて、さらにディスク版だけのオリジナル面も入っている。もちろんラウンドセレクトもできるよ。



⇧ステージはここで選ぶ


⇧新キャラがたくさん


⇧おなじみのボーナス面

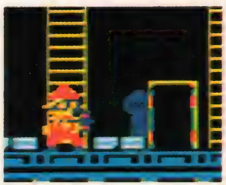

⇧うまくつかまったぞ

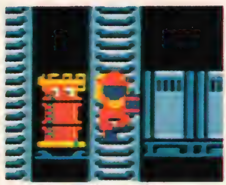
ゲーム採点表	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——

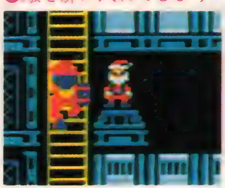
アクション	レッキングクルー	片面	任天堂 '89年2月3日書き換え開始	書き換え専用 / ディスクセーブ

マリオがパズルゲームに挑戦

ハンマーを持ったマリオが意地悪オジサンブラッキーなどの敵、業をにやして出てくるおなじみの炎をさけながらゲーム画面内のすべての壁を壊してまわるパズル性の強いアクション。内容は以前でたカセットと変わっていないが、エディットモードで作成した面をディスクに保存できるのが便利になった。昔のアクションパズルとしては、かなりよくできていたが、スーパーマリオがある今では時代の流れを痛感してしまう。


⇧敵を扉に入れてしまう


⇧敵は土管にも入るぞ


⇧かくれキャラもいる


⇧ボーナスステージも

ゲーム採点表	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——

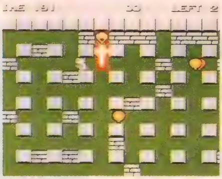
アクション

ボンバーマン

片面	ハドソン '90年4月24日書き換え開始	書き換え専用 ――――

爆裂させれば、そう快だ！

地底奥深くに、人間を夢見るサイボーグがいた。その名はボンバーマン。彼は人間になるために、地底王国からの脱出を試みる。彼に与えられた武器は爆弾だけ、最初は小さな破壊力だけど、ステージごとに隠されたパワーアップアイテムを取ることによって、より強力な破壊力をもつ爆弾を、より多く仕掛けることができるようになり、さらにすぐれたアイテムを取れば、炎に当たっても死ななくなったりするのだ。



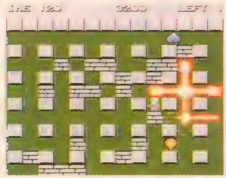
爆弾で敵を倒すのだ!!



ゴールに入ればクリア



敵の種類も増えてゆく



どんどんパワーアップ

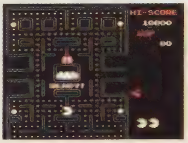
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	――――
	――	――	――	――	――		

パックマン

片面	ナムコ '90年5月18日書き換え開始	書き換え専用	――――

とにかく食べるアクションゲーム

画面内にちらばるドット(点)を4匹のモンスターにつかまらないように食べまわる。全部食べつくしたら、ステージクリア。ひときわ大きなパワーえさを食べると、モンスターをやっつけることもできる。米国でも人気が高かった。



レディ!! スタート



パワーえさで大逆点

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	――――
	――	――	――	――	――		

ロジャーラビット

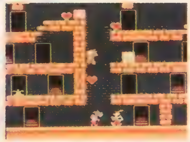
両面	ケムコ '89年2月16日発売	販売/書き換え	――――

ロジャーラビットがファミコンに

面クリア型のアクションゲーム。画面内のハートを、全て取るとクリア。階段と扉をうまく使って、敵キャラにつかまらないように、うまくハートを集めよう。敵の頭の上に、木箱などを落として、敵を倒すこともできるのだ。



さあ、ゲーム開始だ



ハートを取りまくれ

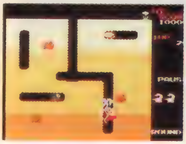
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	14.69
	3.25	2.89	2.96	3.78	3.81		

アクション ディグダグ 片面

ナムコ	'90年7月20日書き換え開始	書き換え専用	――――

ポンプで敵を破裂させるのだ!!

地中にはびこる敵キャラたちを、ポンプで破裂させたり、岩の下じきにしたりして全滅させるゲーム。敵を全滅させることができたら、そのステージはクリアだ。先のステージにいくほど、敵が増え、スピードアップするのだ。


⬆フクーッ。パーン!!


⬆岩で下じきにしよう

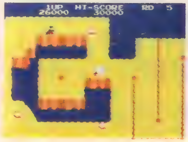
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
――	――	――	――	――	――

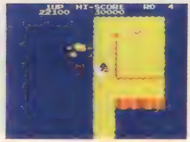
アクション ディグダグII 片面

ナムコ	'90年8月31日書き換え開始	書き換え専用	――――

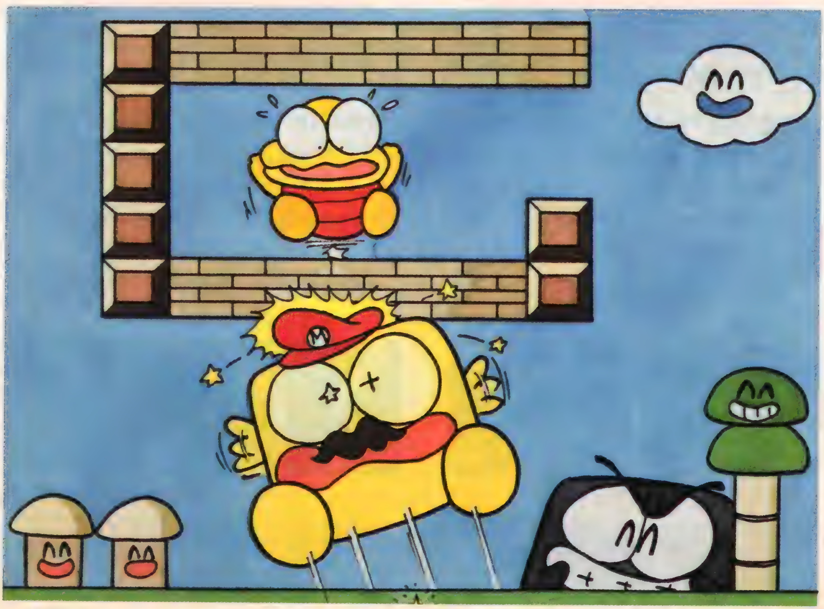
島をくずせ!! 敵を巻き込め!!

ディグダグが地上に出て大あばれ!! 今度は島の中にはびこる敵たちを、島をくずして、それに巻き込ませて倒すのだ。もちろん、ポンプで破裂させて倒すこともできるぞ。島の形は一つではないので、ステージごとに様々な戦略が立てられる。


⬆ディグダグがんばれ


⬆地面を崩して落とせ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
――	――	――	――	――	――



アルマナの奇跡

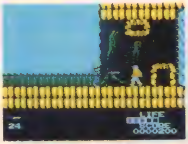
アクション　両面

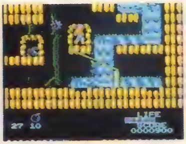
コナミ　'87年8月11日発売　販売/書き換え　――

盗まれた秘宝を取り戻し再び奇跡を

秘宝を盗まれて石になった村人を救うため、6つあるステージを次々とクリアしていこう。各ステージの最後には、もちろんボスが待ちかまえている。

武器は6種類。ジャンプで進めない所へロープを投げて進むのがオモシロイ。





⇧武器で敵を倒そう　⇧ロープをわたろう

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.33	3.34	2.92	3.21	3.13	15.93

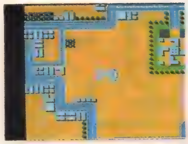
ウルトラマン2出撃科特隊

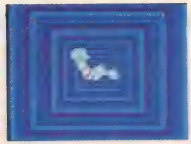
アクション　両面

バンダイ　'87年12月18日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

必殺！　スペシウム光線、さく裂！

プレイヤーは、科学特捜隊、地球防衛軍、ウルトラマンを操作して地球を攻めにきた怪獣をやっつける。要領よく攻撃して、最後はウルトラマンのスペシウム光線でとどめを刺そう。シミュレーションの要領を含んだアクションゲーム。





⇧ウルトラチョップ　⇧最後は必殺技で

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2.50	2.40	2.40	2.60	12.70

ウルトラマン

アクション　両面

バンダイ　'87年1月29日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

なつかしのウルトラマンが大活躍

ウルトラの兄弟が怪獣たちに捕らわれてしまった。それを知った科学特捜隊員のハヤタことウルトラマンは兄弟を救出に向かう。スタート時はハヤタの姿をしているが、小怪獣を倒してエネルギーを集めると、ウルトラマンに変身できる。





⇧光線銃で攻撃！　⇧ステージボス登場

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.25	2.74	2.67	2.74	2.87	14.27

エアフット

アクション　両面

バップ　'87年11月20日発売　販売/書き換え　――

かわいいトマトが害虫を蹴ちらすぞ

主人公はなんとトマト。なぜか生えている2本の足が武器で、敵の昆虫をけり倒しながら進むんだ。クツや、殺虫剤などのアイテムで、パワーアップもできる。

全5ラウンド。各ラウンドの最後は、強大なクモやムカデとの対決だ。





⇧とにかくケリ！　⇧ボスとの対決だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.50	3.04	3.04	3.05	3.28	15.91

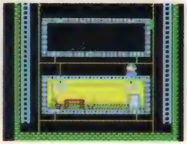
エレクトリシャン

アクション　両面

ケムコ　'86年12月25日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

簡単明快迷路アクションなのだ!!

アメリカ全土に起きた大地震の為、街から明かりが消えてしまった。キミは電気工事屋のライトとなり、ビルの内部とビルをつなぐ地下迷路の電気配線を直していくのだ。全8ワールド。配線を切ろうとする敵キャラを倒しながらガンバレ。



配線をつないでいく



地下迷路は複雑!?

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.57	2.40	2.44	2.26	2.52	12.19

仮面ライダーBLACK

アクション　両面

バンダイ　'88年4月15日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

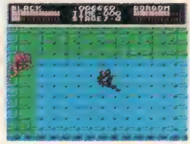
永遠のスーパーヒーローだぜ!!

TVに近い感覚の格闘が楽しめる横スクロールのアクションゲーム。

このゲームのポイントは、各エリアに登場する大ボスとのバトルシーン。キャラが大きくなり、大迫力のライダーパンチやキックなどが使えるんだ。



敵がいっぱい!!



ライダーキック!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.10	2.70	2.40	2.60	2.70	13.50

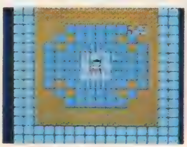
奇々怪界 怒涛編

アクション　両面

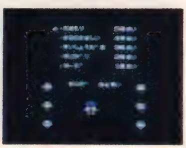
タイトー　'87年8月28日発売　販売/書き換え　――――

小夜ちゃんと美紀ちゃんの妖怪退治

巫女の小夜ちゃんがお札と祓い棒を武器に妖怪変化を倒すために立ち上がった。2Pの美紀ちゃんと交互にプレイすれば、そうとう楽になるぞ。ゲーセン版と違って迷路状のマップになり、買い物してパワーアップしたりと、奥が深くなった。



お札を集めていく



お堂で買い物する

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.43	2.92	2.85	2.82	2.98	15.00

機動警察パトレイバー

アクション　両面

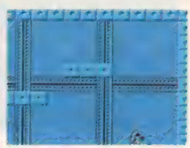
バンダイ　'89年1月24日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

パトレイバーで捕らわれた人々を救出

同名アニメーションをゲーム化したもの。横スクロールのアクションゲーム。主人公はレイバーと呼ばれるロボットのようなもので、銃と警棒を駆使し敵を倒しながら人質を救出するのが最大目的。各ステージの最後にはボスが待っている。



箱の中にアイテム



人質を救出せよ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.24	3.06	3.12	2.98	2.85	15.25

キン肉マン キン肉星王位争奪戦

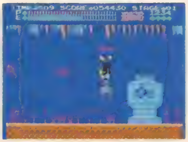
アクション 両面

バンダイ '87年5月1日発売 販売/書き換え ——

超人同士の必殺技の応酬が迫力モノ

４つのステージに分かれていて、キン肉マン率いる正義超人チームは各ステージにいる他の王位継承候補超人のチームを１対１の対決で倒しながら進んで行く。

全20人の登場超人全員が原作どおりの必殺技を使うのが楽しい。

⬆ロビンスペシャル　⬆天守閣での大将戦

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.54	2.98	2.86	3.28	3.10	15.76

子猫物語

アクション 両面

ポニーキャニオン '86年9月19日発売 販売/書き換え ——

映画を題材にしたアクションゲーム

子猫のチャトランが木に飛び移ったりすると枝がゆれ、木の実や卵のアイテムが出現。アイテムを敵にぶつけて24面をクリアすると恋人(猫)に会える。全体的にゆったりとしたテンポのゲーム。木の葉のゆれるグラフィックが凝っている。




⬆夏ミカンが出る　⬆モグラだって敵

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.91	3.20	2.25	2.62	2.45	13.43

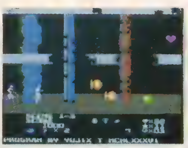
ダーティペア

アクション 両面

バンダイ '87年3月28日発売 販売/書き換え ディスクセーブ

天下無敵の美女コンビ!?

アニメでおなじみのユリとケイ。このゲームはヴィゾリウムの悪用を考えるワッツマン教授を探し出し、阻止することだ。２人同時プレイだから、互いに協力をして、シューティング面とアクションアドベンチャー面を冒険しよう。




⬆ビシバシ撃ちまくれ　⬆あちこちを調べろ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.74	2.49	2.24	2.31	2.42	12.20

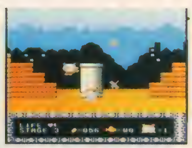
タマ&フレンズ

アクション 両面

バンダイ '89年2月23日発売 販売/書き換え ——

愛らしい子猫のタマが魅力

バンダイお得意のキャラクタもの。とかくこの種のゲームは既成のキャラに頼りすぎ、凡作になりやすいが、当作品はキャラのかわいらしさが生かされている小品。物語は迷子のタマが苦難にあいながらも一路飼い主の岡本君の家をめざす。

⬆ボスはイヌなの！　⬆おたすけキャラも

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.27	2.94	3.01	2.67	2.69	14.58

アクション ドクター・カオス

両面

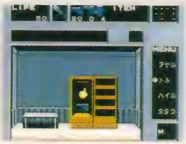
ポニーキャニオン	'87年6月19日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

2種のゲームを融合させた意欲作

敵と戦うアクションゲームとナゾ解きのアドベンチャーゲームの2つの要素をプラスするという新趣向の試みが注目を集めた佳作だ。敵と戦う廊下面から始まり、抜け穴を探す3Dの室内面を越えてボスの待つワープ面へ進むというもの。



◯扉がならぶ廊下面



◯3D画面の室内面

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.45	2.32	2.28	2.21	2 47	11.73

アクション トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ

両面

タカラ	'87年8月28日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

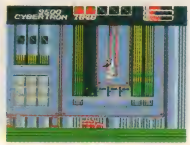
トランスフォーマー第2弾

3つの星に捕らわれている4人の仲間を救い出し、宿敵"メガザラック"を倒すのが目的のアクションゲーム。

各星ごとに仲間をうまく選択することがポイント。キミなら、どのトランスフォーマーを選ぶかな？



◯敵を倒すんだ!!



◯ボスの登場!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2 79	2.50	2.40	2.48	2.50	12.67

アクション ドンキーコング

片面

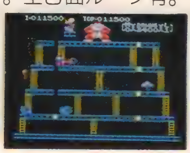
任天堂	'88年4月8日書き換え開始	書き換え専用	――

業務用から移植の古典的アクション

ファミコン初期の固定画面方式アクションゲーム。コングにさらわれたレディを救い出すのが目的。マリオは画面下段左隅から出現し、画面上段にいるレディの所へ、敵をジャンプでよけながらたどりつければ面クリア。全3面ループ有。



◯ジャンプでよける



◯ハンマーで倒せる

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	—				—

アクション ドンキーコングJr.(ジュニア)

片面

任天堂	'88年7月19日書き換え開始	書き換え専用	――

捕らわれのコングを救い出せ!!

ドンキーコングの続編。マリオにつかまったコングを、息子のジュニアが救い出しにいくという、固定画面方式のアクションゲーム。1～3面目は画面上部にある1つの鍵を目指して進み、4面は6個の鍵を上部の鍵穴に差し込む。全4面。



◯フルーツアタック



◯ジャンプでよけろ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
					—

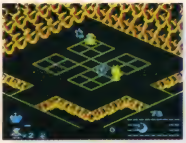
アクション ナイト・ロアー

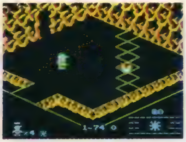
両面

ジャレコ	'86年12月19日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

兵士よ！　狼男の呪いを解くのだ！

上方より見おろした感じの3次元風の画面切り換え式のアクションゲームである。主人公は狼男になってしまう呪いをかけられており、その呪いを解くのがゲームの目的。画面は斬新なのだが、3次元風のため操作が困難なのが欠点！


⬆狼男になったり


⬆人間にもどったり

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.16	1.97	1.83	1.78	2.41	10.15

アクション おもいっきり探偵団覇悪怒組

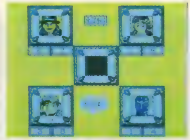
両面

バンダイ	'88年3月25日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

覇悪怒組グッズで魔天郎を捕まえろ

日曜朝に放送していた人気テレビ番組がもとになっている、アクションアドベンチャーゲームだ。まずは記憶力と瞬発力の覇悪怒組入団テストを受ける。みごと入団を果たすと、魔天郎に盗まれた黄金像を取り返しに出発だ。


⬆情報を集めるのだ


⬆まずは入団テスト

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.50	2.30	2.30	2.10	2.30	11.50

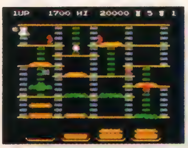
アクション バーガータイム

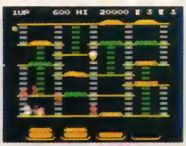
片面

データイースト	'88年9月23日発売	書き換え専用	――

ハンバーガーを組み立てるのだ

もとはカセット版だったこのゲームがディスク書き換え版にも登場した。パンや具がバラバラになったものを組み立てるというもの。上下はハシゴで構成され、パンや具の上を歩くと落ちるので敵をよけながら、うまく組み立てていこう。


⬆敵をうまく倒そう


⬆ペッパー攻撃も可

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
			―		―

アクション バブルボブル

両面

タイトー	'87年10月30日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

シンプルなのに面白い!!

2人同時プレイのアクションゲーム。バブルンとボブルンを操作し、口から吐くアワで敵を閉じ込め、そのアワを割って得点を稼ぎ、一画面中の全ての敵を倒せばラウンドクリアという単純なゲーム。全100面をクリアできるか!?


⬆初めはラクだぜ


⬆得点を稼げ!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
4.10	3.66	3.62	3.72	3.79	18.89

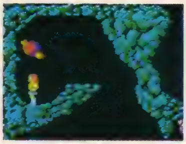
ファイヤーロック

アクション　両面

ユース	'88年6月20日発売	販売/書き換え	――

タイマツを投げて敵を倒そう

縦スクロールのアクションシューティングゲーム。主人公の武器はタイマツで、それを投げて敵を倒す。パワーアップアイテムが、面のところどころに点在している。ジャンプのときや岩を登るときなどの動きが独創的なゲームである。

⬆壁を登ってる所　⬆肉で跳躍力アップ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2 50	2.50	2.30	2 40	2 50	12 20

風雲少林拳

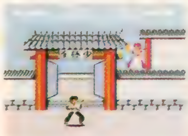
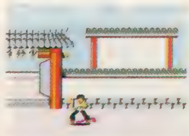
アクション　両面

ジャレコ	'87年4月15日発売	販売/書き換え	――

戦い抜けるか!? シンよ!!

キミが主人公"シン"になり、悪の二魔王を倒すために暗黒邪拳士達と戦うアクションゲーム。

このゲームは、操作方法が少し難しいため初めてプレイする人は、とまどうかもね。でも、慣れると楽しいかも!?

⬆最初の敵の登場だ!!　⬆敵を倒したぞ!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3 02	2 61	2.24	2 72	2 61	13 20

風雲少林拳暗黒の魔王

アクション　両面

ジャレコ	'88年4月22日発売	販売/書き換え	――

謎の敵"魔導師"とは一体!?

「風雲少林拳」の続編。二魔王を倒したシンの新たなる敵は、"魔導師"。

前作と違い、戦いのあい間にビジュアルステージがあり自分で戦う相手を選ぶことが出来るようになったんだ。

3Dメガネも使用できる。




⬆ビジュアルだぜ　⬆画面が見やすいぜ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3 10	2 70	2.40	2 60	2 60	13 40

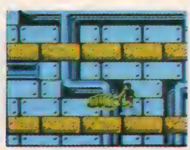
魔塔の崩壊

アクション　両面

ポニーキャニオン	'88年9月2日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

剣と6種のアイテムで戦え!!

全5面の塔の中で戦うアクションゲーム。主人公の目的は、敵アスモディウスにさらわれた恋人を救い、呪われた「バベルの塔」をこわすこと。敵キャラを倒すごとに経験値が増え、一定値でライフの最大値を増やすアイテムが出現する。

⬆宝箱にアイテムが　⬆敵を倒すと経験値

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2 70	2 70	2 60	2 70	2 60	13 30

迷宮寺院ダババ

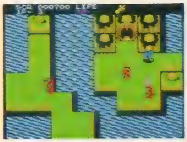
アクション　両面

コナミ　'87年5月29日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

キャラの動きが新しい活劇ゲーム

ゲームストーリーは、よくある勧善懲悪ものだが、キャラクターの移動が1マス単位で跳ねながら動くので新しかった。

コナミのゲームらしく、操作性もよく、インド風のBGMもなかなか雰囲気がでていて、誰でも気軽に楽しめるゲームだ。




⬆足場を確かめよう　⬆経典を取って脱出

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.25	3.25	2.96	3.15	3.20	15.81

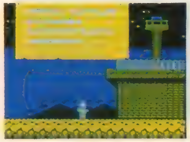
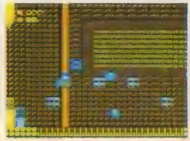
モンティのドキドキ大脱走

アクション　両面

ジャレコ　'87年7月31日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

脱走囚が主人公のアクションゲーム

無実の罪で逮捕された主人公が、真犯人にさらわれた恋人を助け出すため刑務所を脱走した。縦横にスクロールする全部で4つの面の中に隠されている真犯人の写真を集め法廷へ行き、真犯人を告発すればはれて無罪になり恋人も戻るぞ。

⬆脱走するモンティ　⬆1面の古代遺跡だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.75	2.58	2.68	2.57	2.66	13.24

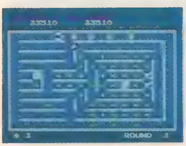
遊メイズ

アクション パズル　両面

タイトー　'88年10月28日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

ヘッドオンタイプの迷路ゲーム

固定画面タイプのゲーム。オルガナイザー（自機）を4方向に操作し迷路状になっている画面上のエナジープレート（ドット）をすべてクリアすると次のラウンドに進める。ドットを消したあとにたまにパワーアップアイテムが出現する。




⬆レーザーを取ると　⬆ボーナス面もある

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2.80	2.90	2.90	2.90	14.30

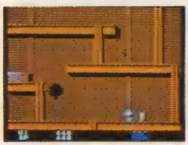
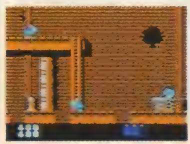
妖怪屋敷

アクション　両面

アイレム　'87年10月23日発売　販売/書き換え　――――

妖怪屋敷を捜し彼女を救え

画面切り換えタイプのアクションゲーム。おてんばリカちゃんがお札をはがしてしまったため妖怪が復活してしまった。主人公は妖怪にさらわれたリカちゃんを救出するため単身妖怪屋敷へと向かった。武器は懐中電灯1本のみのハードな戦い。

⬆乾電池の量＝体力　⬆井戸でワープ可能

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.12	2.87	2.80	2.90	2.85	14.54

アクション

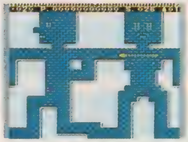
レプリカート

両面

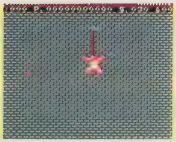
タイトー	'88年2月26日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

ヘビ型の自機を操るパズルゲームだ

ヘビ型の自機を操り最終面にいる異生物サランドラを倒すのだ。面数は全部で100。その面に散らばるバイトスライムを所定の数食べると、出口が現れ次の面に行ける。ただ、バイトスライムを食べると体が長くなり操作が大変になるぞ。



体が長くて困った



敵キャラも登場!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2 20	2.20	2.00	2 30	2 70	11 40

アクション

レリクス暗黒要塞

両面

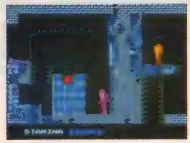
ボーステック	'87年4月10日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

パソコンで話題になったアクション

リアルなキャラクタを動かすことで話題になった、パソコンからの移植ゲームである。ファミコン版はセーブ機能がついて便利にはなったが、キャラの操作性は悪いわ、ディスクを酷使しているわで、別の理由で話題になってしまった。



大きなキャラクタ



暗い雰囲気だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.88	2.30	1 73	2 19	2 76	11.86

アクション

ワードナの森

両面

タイトー	'88年3月25日発売	販売/書き換え	――――

指先から魔法の炎を放つ少年の物語

横スクロールのアクションゲーム。主人公は水晶の玉に変えられた恋人を助けるため、恐ろしいワードナの森へと旅立ってゆく。武器は指先から出る炎の魔法。これは敵がたまに出すアイテムと店で買うアイテムによりパワーアップする。



敵の出すお金で



店で買い物が可能

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3 10	2 90	3 00	3.00	2.80	14.80

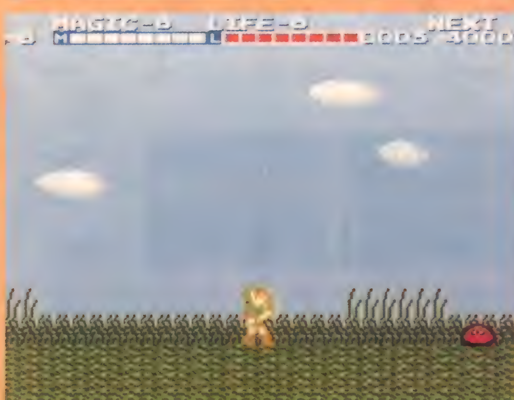


RPG GAME 18

ロールプレイングゲーム

ディスク(書き換え)ロールプレイングゲームさくいん





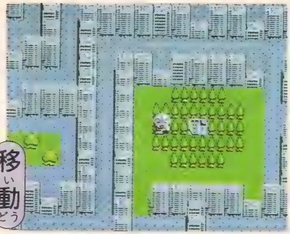
RPG	ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦	画面	バンダイ '88年10月22日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

地球を救え！ ウルトラ兄弟

怪獣に侵略されてしまった地球。この危機を救うのは我らがヒーローウルトラマン！ このゲームは2等身のウルトラ兄弟が大活躍する異色RPGなのだ！

ゲームは山岳、森林、コンビナート、氷河、都市の5種類から成っており各ステージには1人ずつ兄弟の中の誰かが捕まっている。兄弟を全員助けて、各ステージに1つある任務をすべてクリアすれば謎の宇宙人のいるファイナルステージへ行けるんだ。

戦闘はドラクエ式コマンドバトル。怪獣たちに必殺技を叩き込んでやるのだ！



移動

各マップは迷路になってるぞ。右にあるのはセーブができるウルトラの基地だ

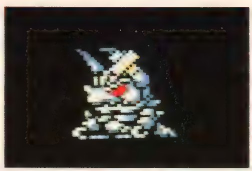


戦闘

怪獣の弱点を見抜き、攻撃しよう。怪獣も特殊攻撃をしてくるので注意しよう

怪獣たちをやっつけろ

目玉の戦闘シーンはカーソルで怪獣の弱点を狙って攻撃するという変わった方式だ。だが弱点に当たればダメージは倍増するぞ。2種類の必殺技を弱点に打ち込めば、どんな怪獣でもイチコロだ！



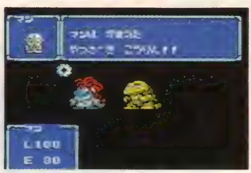
弱点を狙え！

弱点に当たればその場所にバンソウコウが出るのだ



仲間を助けろ！

セブンが捕まっている。助けだせ



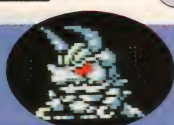
必殺技を使え！

必殺技を使うとグラフィックが怪獣めがけて飛ぶぞ

怪獣紹介



テレスドン



グドン



ツインテール



レッドキング

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.20	3.40	3.40	3.50	3.50	18.00

アクションRPG

ゼルダの伝説

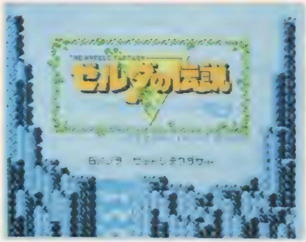
両面	任天堂 '86年2月21日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

第1作にしてこの大作！

『ファミコンディスク用ゲームの第1弾！』と鳴り物入りで発売されたこのゲーム、任天堂の開発者の実力を天下に知らしめたソフトといっていいだろう。

ゲームはRPGの経験値の要素をうまくアレンジし、多くの人が楽しめる内容になっている。ストーリーは大魔王ガノンに占領されてしまったハイラル王国の平和を取りもどすためにトライフォースの断片を求めて旅するといった物。





音楽といいオープニングといい珠玉の出来だった



地上もかなり広い

地下迷宮は危険だ



初心者対象の親切設計

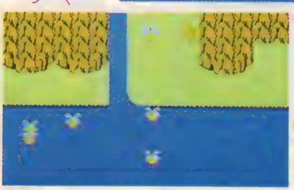
このゼルダの伝説はRPG独特のマッピングが必要ない。地上での自分のいる位置は画面の左右に表示されているレーダーで確認できる。そして、洞窟内で、マップやコンパスといったアイテムを手に入れるとトライフォースの位置や洞窟のサイズなどが判るようになっている。

地上画面では！

これで迷うことはなくなったワケだ。



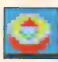
これがレーダー。見にくいが役に立つ



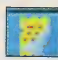
どこにいても、だいたいの場所は判る

地下画面では！

自分の入ってない部屋はひと目で判る。

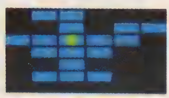


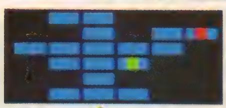
コンパスをとる



マップをとる







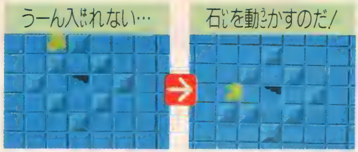
マップ・コンパス両方をとると…

自動マッピング



トライフォースを求めて

トライフォースはゼルダ姫が8つに分けてそれぞれ迷宮に隠してしまった。



⬆石を動かすことによって、階段の下へ!

最初の断片を求めて!

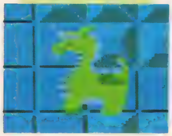
トライフォースの隠されているのは8つの迷宮。一番易しいのはレベル1の迷宮だ。




⬆レベルの1の入口


⬆迷宮の内部!

ボスキャラ

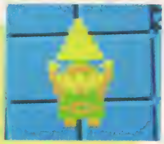

⬆レベル1のボス!

ハートの器


⬅これを取るとHPが増加する

トライフォース

⬅トライフォースの断片の1つを入手した

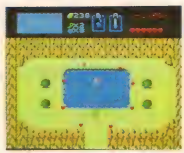


先はまだまだ長い

レベル8までのすべての迷宮を制覇して、はじめてガノンのいる迷宮に入れるようになる。


⬆ハートの器を入手!


⬆いかだで池を渡る

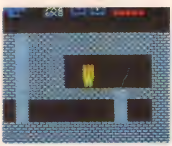

⬆妖精でHP回復

⬇何やら怪しい洞窟



⬇いわゆるワープ




⬆いかだのアイテムを手に入れた。これで水の上を・

⬇テスチタト。ハックンフラワーの巨大化したもの



裏ゼルダとは?

ゼルダの伝説を終わらせると、より難しい裏ゼルダができるようになっている。

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	21.63
	4 45	4 33	4 07	4 51	4 27		

アクション RPG

リンクの冒険

両面	任天堂 '87年1月14日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

まさに！アクション+RPG

ディスクゲーム第1弾、ゼルダの伝説の続編がこのリンクの冒険である。前作がスゴかっただけに続編はというと、どっこいゲーム自体のスタイルは、前作とガラリと変わってしまったのだが、サウンド、グラフィック、どれをとっても前作を上まわる仕上がりである。

リンクの手により大魔王ガノンは倒された。しかし、邪悪な心の残るハイラルは荒れ果てる一方だった。しかもガノンの手下はガノンの復活を狙っている！　そこでリンクは王国の平和を守るために前途多難の旅に出発した。



移動画面



まん中がリンク。人ダマみたいのが敵だ

敵に触れると！

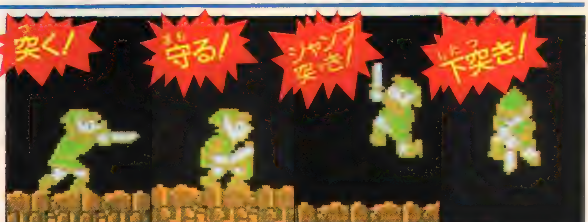




アクションシーン

多彩なアクション

今回のリンクはアクション性が強くなったために、リンクの動きのパターンがたくさんある。剣の攻撃は3種。最初は普通の攻撃のみ。剣士に習うとジャンプ突き、下突きが可能に。



これが基本攻撃。ザクッとね

盾は上・下を分けて防御する

上からの敵に有効な攻撃だ

地面から出てくる敵にはコレ

めずらしい成長システム

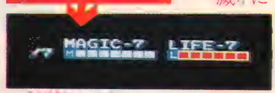
一定の経験値がたまると攻撃力、魔力、生命力（HPではない）の1つを1ポイントだけ上げられる。でも、1つの要素だけ異様に上げても、全滅すると1番低い値になってしまうぞ。



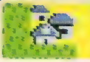
経験値がたまって、攻撃力を1ポイント上げたぞ！



しかし不幸にもリンクは全滅してしまった



攻撃力が下がってしまった



村に入る‥

マップ上の村に入ると画面は切り換わって横スクロールになる。村の住人たちはいろんな情報を教えてくれる。でも敵がいる場合も。

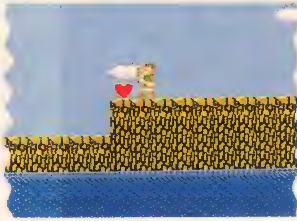
⬇村では建物の中に入れる。重要なことが聞けるぞ

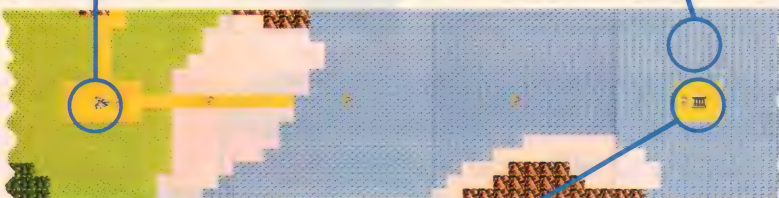




ごくまれに‥

移動画面を歩いているとたまにアクションシーンに変わる場所がある。そこには経験値の袋があったり、HPを増やすハートの器があったり、冒険に役立つものが隠されているのだ。

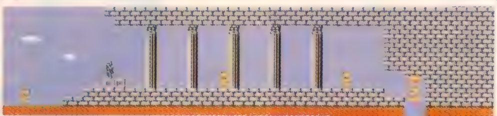


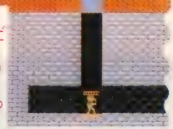


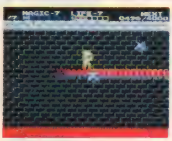


神殿

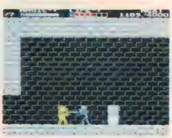
リンクの目的は6つのクリスタルを6つの神殿の石像にはめこんで、デスバレーの神殿の結界を解いて、トライフォースを入手すること。神殿の内部には冒険に必要不可欠なアイテムが隠されていたり、数々のトラップありと、内容は盛りだくさん。プレイヤーを飽きさせない。



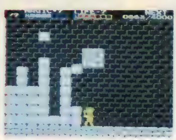




⬅リンクが踏んだ所が消えてしまう橋。敵がくるからツライ！



⬅こいつはスタルフォン



⬅上から石が！当たると痛い

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.14	3.95	3.84	4.15	3.76	19.84

アドベンチャーRPG	クレオパトラの魔宝	両面	スクウェア '87年7月24日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

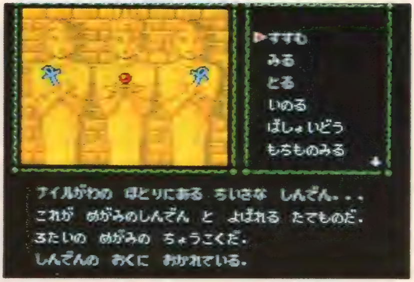
美しいグラフィックが売りのRPG!

エジプトを舞台とした、コマンド形式で進めるRPG。移動はドラクエのように行きたい方向に動かすのではなく、アドベンチャー方式になっているんだ。

もちろん敵との戦闘シーンもあるし、街へ行けば店があって、そこでいろいろ買物をしてパワーアップもできる。

グラフィックが美しいこのゲームは思わず見とれてしまうほどだ。難易度もそれほど高くなく、誰もが解けるようになっていてプレイしやすい。

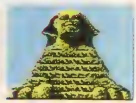
さあ、キミはさらわれたお父さんを見つけ出して、無事救い出すことができるだろうか?



⇧メインの画面がこれ。グラフィックが美しい



⇧湖があるところ。きれいだ!



⇧このスフィンクスもリアル!

敵キャラの攻撃は全てアニメーションなのダ

このゲームでは、戦闘シーンがウリである。というのは、すべての敵キャラたちがアニメーションで動くということだ。敵によって違う動きを見せてくれるところは、この戦闘シーンをさらに盛り上げてくれるぞ。





キサラの街のお店屋さん!



⇦RPGお得意の宿屋



⇨これもご存じ武器屋



⇦道具屋は役立つよ



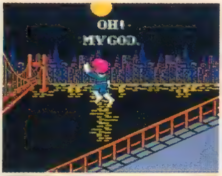
⇨お土産屋のお姉さん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.34	3.28	3.49	3.26	17.11

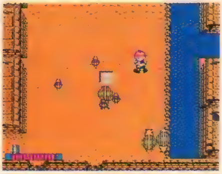
アクションRPG	愛戦士ニコル	両面	コナミ '87年4月24日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

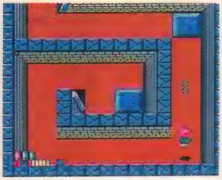
コミカルならコナミにおまかせ！

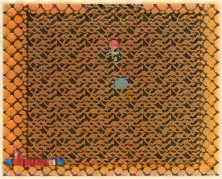
同社の『エスパードリーム』の流れをくむアクションRPGである。
今回の主人公ニコルは天才科学者で、彼の発明を狙う牛魔王に恋人のステラをさらわれてしまう。そこでニコルは単身、牛魔王の本拠ダイラス星に向かった。もちろん、ステラを救うために。『エスパードリーム』と比べるとゲーム自体が洗練されていて、アクション性も高められている。音楽といいグラフィックといいさすがコナミと言わざるをえない。



⇧オーマイガッとなる


⇧明るい景色がいかにも


⇧パワーアップは派出目

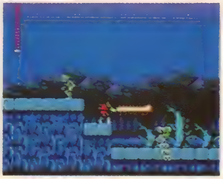

⇧これが物語のカギだ！

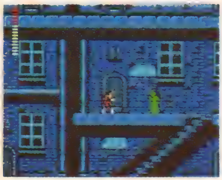
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.77	3.70	3.48	3.54	3.14	17.63

アクションRPG	ドラキュラII	両面	コナミ '87年8月28日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

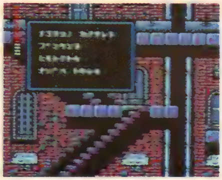
ドラキュラとシモンの因縁の対決

名作「悪魔城ドラキュラ」の続編でありながら、ゲーム内容は大幅に変更。アクションRPGになって、再登場だ。広大なフィールドは時間経過によって、明るさが変わり、街中では夜になると、怪物が出現するのだ。そして、怪物を倒すことによってレベルアップし、アイテムや武器を買いもとめることで、パワーアップしていくのだ。エンディングにもいくつか種類があって、何回も楽しめるようになっている。


⇧街の外は怪物だらけだ


⇧夜になると怪物出現


⇧アイテムも買うのだ


⇧昼の間に情報を集める

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.88	3.85	3.62	3.33	18.60

RPG

RPG

ディープダンジョン

両面

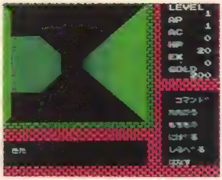
スクウェア
'86年12月19日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

3D地下迷路でモンスターと戦う

3Dダンジョンを舞台にした、シリーズ1作目。悪のボス・魔王を倒して平和をもたらし、とらわれている姫を救ってくれと、王様にたのまれるというストーリー。3Dの地下迷路を不気味なモンスターを倒しながら、地下7階にいる魔王をめざす。
マップはかなり複雑なので必ず迷う。しかし道を覚えてしまえば自分の家の近所を散歩するように、迷路を行き来し、アイテムや経験値集めに精を出すことになる。


苦悩する王様の話


左か真っ直ぐか迷う


モンスターとの戦い


悪のボス・魔王ルウだ

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.09	3.21	3.48	3.27	16.30

RPG

勇士の紋章

両面

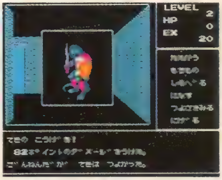
スクウェア
'87年5月30日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

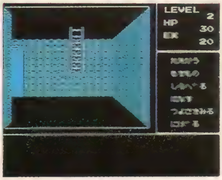
3D地下迷路冒険シリーズ第2弾

ディープダンジョンシリーズ2作目。ゲームのシステムは、前作と大きく変わるところはない。
基本的には1作目と同じことをするゲーム。2作目なので当然スケールが大きくなっている。地上4階、地下4階のマップはまたまた迷う。本作ではレベルアップのときにボーナスポイントによって、好きなステータスだけを強くすることができるようになった。書き換え版では地下4階のマップが変わった。


かっこよくなりました


強そうな敵にやられた


中には何が入ってるの


ハシゴで上のフロアへ

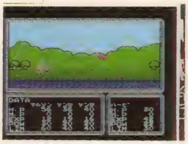
	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.53	3.47	3.42	3.74	3.09	17.25

RPG アスピック 画面

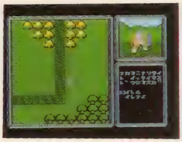
ボーステック　'88年3月31日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

魔蛇王アスピックを倒し姫を救え！

人間、海、砂の世界、そして魔界の4つの世界を股にかけて旅をする勇者サムソンの冒険物語だ。町で剣士と交渉し、仲間を2人連れてGO！　ドラクエタイプのRPGだが塔や洞くつは3D。戦闘シーンは迫力のアクションモードなのだ。



◆戦闘はアクション



◆剣士と話し仲間に

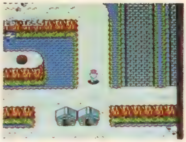
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.50	2.30	2.40	2.30	2.50	12.00

アクションRPG エスパードリーム 画面

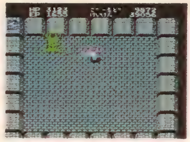
コナミ　'87年2月20日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

超能力者が主人公のメルヘンRPG

5つのワールドがあるアドベンチャーモード。そこで動く足跡に遭遇すると、バトルモードになる。バトルモードで敵と戦い、勝つと、経験値とゴールドを獲得できる。それで、自分をパワーアップさせ、さらわれた村長の娘を探し出せ。



◆メルヘンチック！



◆敵との戦闘中！

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.87	3.73	3.53	3.73	3.42	18.28

アクションRPG カリーンの剣 画面

スクウェア　'87年10月2日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

アイドルを集めろ！　魔術師を倒せ

画面切り換え式の4方向スクロールRPG。魔術師グラドリフを倒すのが最終目的。敵の姿に触れると画面が切り換わり固定画面の、戦闘モードに入る。

当時としては画期的なクイックセーブ機能がついていたソフトである。



◆これが戦闘モード



◆クイックセーブ可

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.41	3.18	3.26	3.55	3.14	16.54

アクションRPG シルヴィアーナ 画面

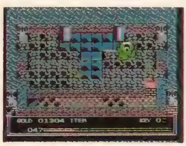
パック・イン・ビデオ　'88年8月10日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

母の病を治すために戦う少女！

画面切り換え方式の、アクションRPG。主人公のシルヴィアーナは、お母さんの病気をなおすための薬をもとめて冒険をする。戦闘方式は単純な体当り方式で、敵を倒すと経験値とお金が入り、レベルアップする。洞窟や塔、町がある。



◆町で買い物も可能



◆洞窟や塔にボスが

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.20	2.90	3.00	2.90	2.80	14.80

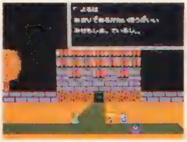
ダンディー

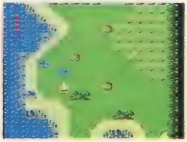
アクションRPG　両面

ポニーキャニオン　'88年10月21日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

復活した幻獣を再び封じ込めよう

よみがえった幻獣ゼウオンを倒すのに必要な、4つの封印と聖剣を探し出すのだ。敵と戦いながら地上を移動し、街やダンジョンで情報やアイテムを集めていこう。ちなみにタイトルの「ダンディー」とはゲームの階級表示で、最強の位だよ。





⬆夜には暗くなるよ　⬆戦闘シーンはこう

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2.60	2 60	2 60	2.30	12.90

ドルイド

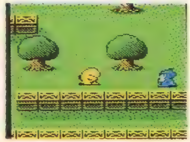
アクションRPG　両面

ジャレコ　'88年3月3日発売　販売/書き換え　——

ドルイドよ4匹のスカルを退治せよ

吟遊詩人のドルイドは多くの魔法を使い、大ボスのスカルという敵を倒しに行くアクションゲーム。迷路状になっているフロアをうまくクリアして行こう。ドルイドには下僕のゴーレムがいて、ドルイドと共に戦ってくれる。





⬆迷路状のフロア　⬆下僕のゴ レム

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2.50	2.50	2.40	2 50	12.70

ファイヤーバム

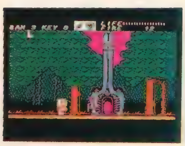
アクションRPG　両面

ハル研究所　'88年2月1日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

ちょっと指向の変わったRPG！

横スクロールを基本としたアクションRPG。もちろん普通のRPGに見られるような店で買い物をして装備をととのえていく。高速スクロールもあったりと、ゲーム自体は変化に富んでいて、アクションを思わせるゲームになっている。





⬆不気味な画面だ　⬆メイン画面はこれ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3 00	2 80	2.80	2 90	2 80	14 30

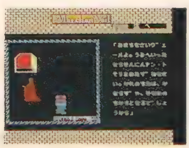
メルヘンヴェール

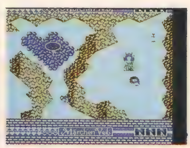
アクションRPG　両面

サン電子　'87年3月3日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

カワイイキャラが売りのRPG！

パソコンから移植された、ファンタジー調のアクションRPGだ。呪いをかけられた王子が真の姿にもどるために旅をする…という設定になっている。物語の進行は紙芝居のようなビシュアルシーンとアクションシーンに分けられる。





⬆アクションシーン　⬆ビジュアルシーン

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2 79	2 54	2 17	2.34	2 65	12 49

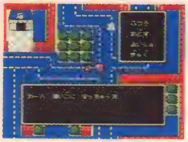
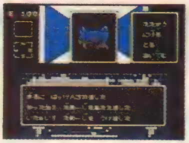
RPG マグマプロジェクトハッカー

両面

徳間書店	'89年8月10日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

ロボット軍団相手に戦うぞ！

ロボットが主人公のロールプレイングゲーム。きみは、ふとしたことからファミコンのディスクカードを受けとる。家でロードしてみると、ロボットが出現。きみのいう通りに動くといっている。きみの手でロボットを動かすのだ。

⬆話し方も様々なのだ ⬆３Ｄ迷路で戦闘開始

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.96	2.69	2.71	2.70	2.92	13.98

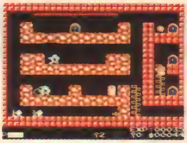
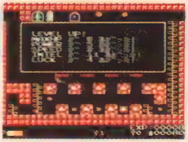
RPG リュッター LUTTER

両面

アテナ	'89年11月24日書き換え開始	書き換え専用	ディスクセーブ

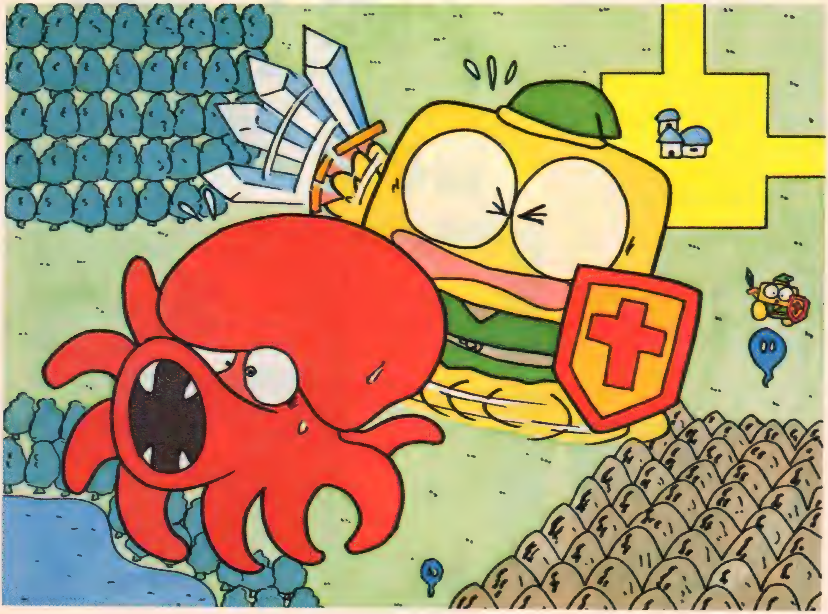
パズルロールプレイングゲーム！

様々な迷宮内で、カギを拾い集め、迷宮奥深くに向かうゲーム。迷宮内には、多くの敵キャラがいて、敵を倒すことにより、自分の力も強くなる。消えたり現れたりする床や、左右に動く床など、パズル的な要素も取り入れたRPG。

⬆迷路の中を突き進め ⬆やり。レベルアップ

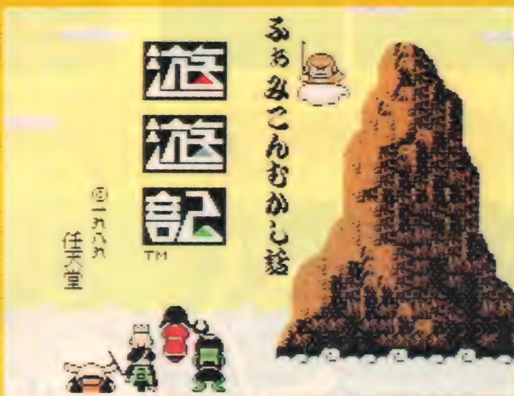
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.09	2.88	3.04	3.08	3.09	15.18

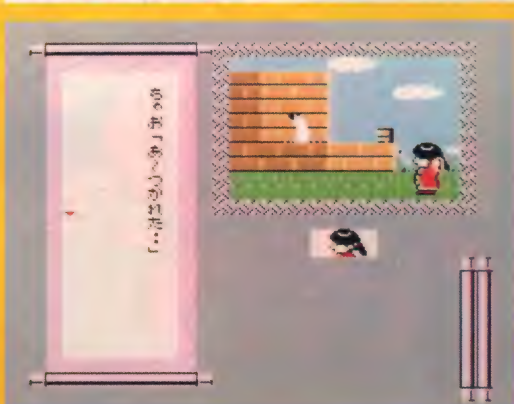


ADVENTURE GAME 15

アドベンチャーゲーム

ディスク(書き換え)アドベンチャーゲームさくいん







アドベンチャー	中山美穂のトキメキハイスクール	両面	任天堂 '87年12月1日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

初のアイドルのゲームだよ

アイドルを題材にした初のアドベンチャーゲーム。キミは、ある日転校して初めて知り合った女の子がアイドルの中山美穂そっくりの子だった。そのうち、その女の子は本物の中山美穂だと知って、美穂ちゃんとデートするんだ。うまく美穂ちゃんのハートをしっかりつかまえることができるかな？

肝心のゲーム内容は、選択式のコマンドで進めていくタイプ。ヘタなコマンドを選んでしまうと、すぐにふられてしまうぞ。ときどき画面中に出てくる電話番号は、以前ホットラインとして美穂ちゃんの声でヒントが聞けたんだ。でも書き換えをすればその内容もついてくるよ。

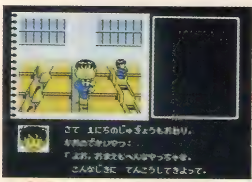


◯メガネをかけたとき

◯普通のときの美穂ちゃん。とてもかわいい♡

◯あらら、泣いてしまったよ

◯笑顔がとても似合っている



◯今日から この学校に転校だ



◯あっ！ 人とぶつかった！

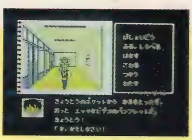


◯ナント美穂ちゃんそっくり

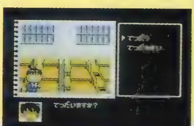
ちょっとだけ教えてあげる♡

このゲーム、先へ進めるにはちょっと難しいんだ。そこで特別に、つまずきそうなところを紹介するから参考にしてね。美穂ちゃんのハートをつかもう。

エンディングは2種類あるよ！



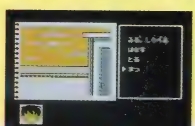
◯教頭の胸あたりを調べよう



◯掃除はぜひ手伝おう



◯一番右端のけん盤をたたくと



◯コマンド入力せずに待とう

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.80	3.40	3.30	3.40	3.50	17.40

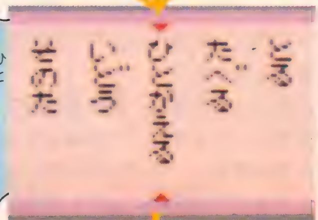
アドベンチャー	遊遊記	前後編とも両面	任天堂 前編 '89年10月14日発売 後編 '89年11月14日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

状況に応じてキャラを替える

昔話アドベンチャーの第2弾は、西遊記を、おもしろおかしくした遊遊記だ。今回のお話は、女の子と猿が主人公だ。ふとしたことから知り合った2人は、ある日のことはなればなれになってしまう。そして、それぞれが別の旅に出かけるのだ。猿は女の子を探しながら、三蔵、八戒、悟浄などと、旅の途中で知り合う。女の子は、おしゃかさまから言われたとおりに、猿を、悪のかぎりをつくす牛魔王と戦わせるため、旅に出る。この先、どんな珍事が待ちうけていることやら…。



◐今は、女の子に命令を与えている。ここで、"ひとかえる"にする

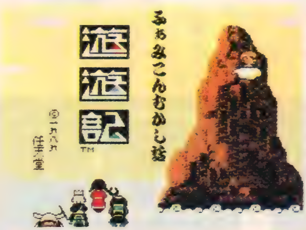


"人かえる"

◐今度は猿にかえてみよう



◐"ひとかえる"で猿に命令ができるようになったのだ



◐ファミコン昔話、遊遊記の、はじまりはじまり〜

5人の主人公たち

今回自分で命令することのできるキャラは5人、最後には、5人で力を合わせ、悪をほろぼすのだ。

猿



やんちゃで暴れん坊。しかし、物語の途中で正義に目覚める。

八戒



変身の術や、千里眼の術を使う。少し喰いしんぼうが欠点だ。

女の子



両親に早くに別れ、猿に対して強い愛情を持つ可愛い女の子。

三蔵



少しとぼけたお坊さん。天竺におきょうを求めて旅に出た。

悟浄



人の心を読むのが得意な少し暗い妖怪。女性にとっても弱い。

5人の仲間をそろえるのだ

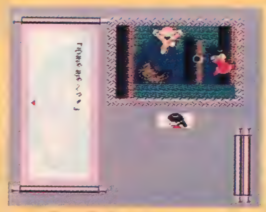
ゲームスタート時は女の子1人だけのさびしい幕開けとなる。しかし、ゲームを進めていくうちに、仲間が入れかわりたちかわり増えてゆく。どいつもなかなかユニークなヤツらばかりなのだ。



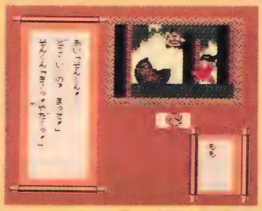
⬅5人の仲間が全てそろうと、やることが増えるのだ

第1章

1人ぼっちの女の子が、ある日不思議なお猿さんに出会った。2人は仲良くくらしていた。しかし、突然、別れの日が来てしまった。



⬆2人の出会いは、それはもう不思議な出会い方だった



⬆しかし、2人の生活は長くは続かなかったのです

第2章

そのころ世の中に牛魔王という悪者が出現。悪のかぎりをつくしていた。そんなさなか、お猿さんは三蔵という僧侶と出会うのである。



⬆そのころ、世の中は牛魔王のために大混乱していました



⬆そんなさなか、三蔵とお猿さんは出会ったのでした

アクションもあるぞ

今回はちょとしたイベントの部分で、自分でキャラを操作する場面が出てくる。そんなに難しい操作ではないので、本当にちょっとしたイベントだと思ってよい。画面せましと走りまわるキャラは、アクションゲーム顔負けの楽しさなのだ。



⬅ここではⒶボタンで、襲いかかる敵に攻撃するのだ

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.56	4.18	4.15	4.35	4.13	21.37

アドベンチャー

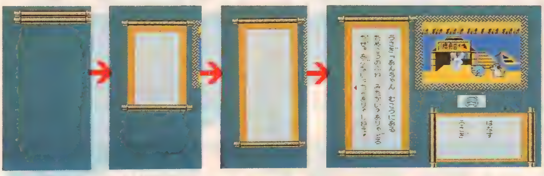
アドベンチャー	新 鬼ヶ島	前後編とも両面	任天堂 前編 '87年9月4日発売 後編 '87年9月30日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

昔話がたくさん詰まったゲーム

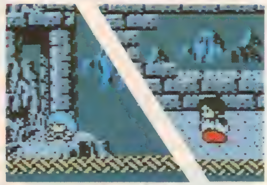
任天堂、初のディスク2枚組のアドベンチャーがこの新・鬼ヶ島。日本のいろいろな昔話をパロディして、たくさん詰まったゲームだ。主人公は男の子、女の子と2人いて、それぞれ2人を必要に応じて切り換えていくといった珍しい方式のゲーム。主人公を育ててくれた、おじいさん、おばあさんの魂をとった鬼を退治しに出かけ、その途中でいろいろな昔話に出くわすといった感じで、前・後編合わせて全9章から成り立っている。このゲームは前編がないと、後編はできないぞ。


とても見やすいメイン画面




会話をする表示のところはまきもの風でとても凝っているぞ

2人の主人公を切り換える


違った人物の視点から見れば新たな展開が見つかるよ

登場人物もさまざま

男の子


主人公。ちょっととぼけてる

おじいさん


主人公を育ててくれた人

りんご


旅をいっしょにする犬

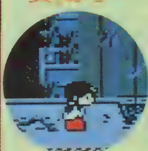
おはな


犬、猿とくれば当然·

てんぐ


なかなか役立ってんぐだ

女の子


とても賢い女の子の主人公

おばあさん


おじいさん同様、育ての親

まつのすけ


こいつを捜すのは苦労する

きんたろう


いろいろヒントをくれる

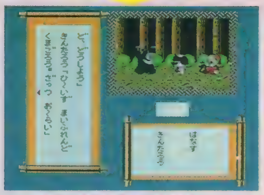
鬼


魂をとっている悪党がこいつ

前編では……

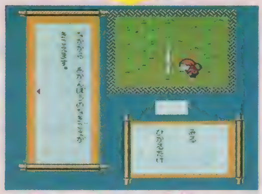
あるところにおじいさんとおばあさんが住んでいた。2人は川で男の子を、山で女の子を拾い育てていくというのが最初。主人公である2人は出生の秘密をさぐろうとして出かけたが、その間におじいさんとおばあさんは鬼に魂をとられてしまった。その鬼を退治しに行くのだが、どうやら都に龍が現れる話とつながっているようだ。これからどのような展開に？

きんたろう



↑ご存じ金太郎の登場だ！

かぐや姫



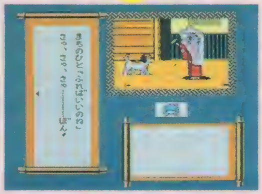
↑誰もが目にした場面だろう

てんぐのかくれみの



↑必ず、てんぐをつかまえろ

一寸法師

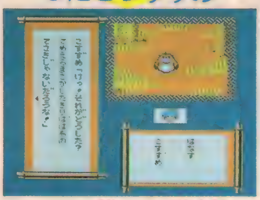


↑ここで急激に生長するんだ

後編では……

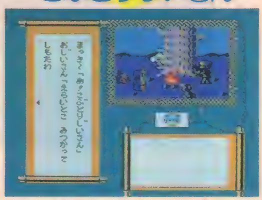
5章から始まる後編では、いよいよ物語も終盤をむかえる。前編に比べるとグッと難しくなっているけど、いろいろな展開が待っているぞ。前編の4章で一寸法師のごとく、急に成長した2人の主人公が、装いも新たに？　物語を進めていくのが後編のポイント。そして、いろいろな昔話もたくさん入ってハラハラドキドキしたりして、とても楽しませてくれる。

したきりすずめ



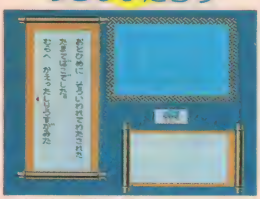
↑こいつを捜すには一苦労

こぶとりじいさん



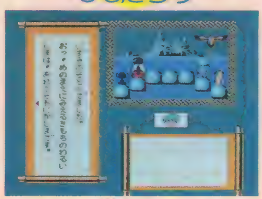
↑この人のことをよく聞こう

うらしまたろう



↑白石の泉を進むのだ

ももたろう



↑やっと3匹のおともが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.49	4.34	4.14	4.40	4.38	21.75

アドベンチャー

ファミコン探偵倶楽部

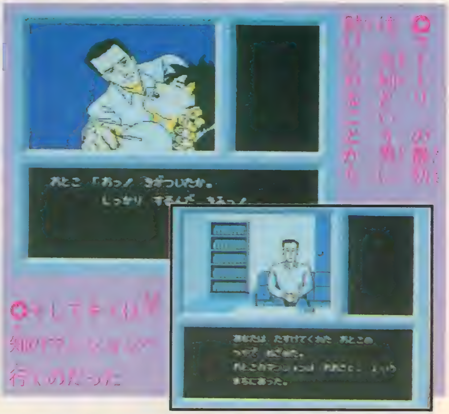
前後編とも両面

任天堂
前編 '88年4月27日発売
後編 '88年6月14日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

本格的ホラーアドベンチャー！

任天堂のディスク2枚組のアドベンチャーとしての第2弾。本格的なホラーとして人気の高いアドベンチャーだ。とくに難しくもなくやさしくもなく、誰でも楽しめる設定になっているこのゲームは、自らが探偵となって事件を解決していく。先へ進めば進むほど、新たな展開を目の前にしていくので、このゲームをすればきっとハマってしまうだろう。なお、前編のディスクがないと後編は遊べないので気をつけよう。

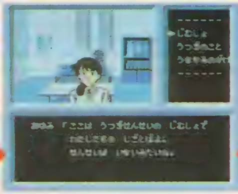


[illegible]

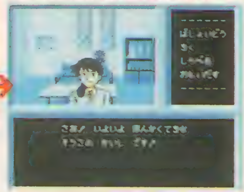
少年は探偵だった…



どうやらこの女の子は同じ探偵らしい



キミは探偵だったけど、記憶喪失になっていた



さあ、名前も思い出したし、本格的な調査が始まる

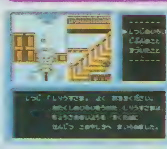
そして物語が始まる…



いきなりタイトルが出て、ここから始まり

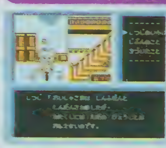


仕事の依頼人は？



綾城家の善蔵という人が依頼

何の事件なのか？



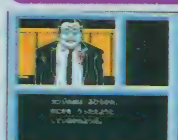
キクという人が死んだことだ

キクはなぜ殺されたのか？



善蔵の話だと他殺だという

連続殺人の謎とは？



なぜか身内の連続殺人か

アドベンチャー

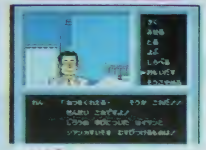
神楽寺には何が!!	ユリは何者か?	事件の手がかりは?	綾城家の秘密とは?



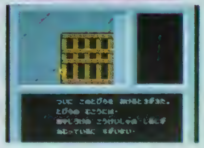
キクが眠っている墓には重大な秘密が!!



サブタイトルの消えた後継者のユリは?



調査していくうちに意外な手がかりが



いよいよクライマックスは綾城家に突入

ファミ探はここが舞台

このゲームは、海上の崖から始まって、そこから明神駅へ。そして、明神村で数々の事件が起きるんだ。

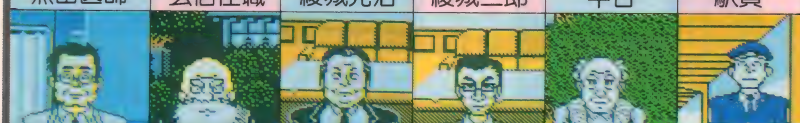


登場人物もさまざま

もちろん、事件にかかわる人物は数多くいるわけで、下記の人物以外にも登場する。はたして犯人は誰なのか



主人公	天知	橘あゆみ	田辺善蔵	山崎茜	春日あずさ
空木探偵事務所の助手	キミを助けてくれた恩人	キミと同じ探偵の助手	綾城家に仕えている	綾城家のお手伝い	綾城完治の妹、キクの姪



熊田医師	玄信住職	綾城完治	綾城二郎	平吉	駅員
明神村ただ1人の医者	神楽寺の住職。話を聞け	キクの息子の長男	3人兄弟の完治の弟	崖の上に現れるおじさん	村のことを教えてくれる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.90	3.90	3.80	4.10	3.60	19.30

アドベンチャー

ファミコン探偵倶楽部II

前後編とも両面	任天堂 前編 '89年5月23日発売 後編 '89年6月30日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

本格的ホラーの第2弾!!

主人公が前作と同じ、推理アドベンチャー。ゲームのシステムは前作とは変わらないものの、舞台は3年前の話となっている。つまり、主人公の少年が空木探偵事務所と出会った15歳の頃だ。今回の話では丑美津高校に出るという“うしろの少女”の幽霊について真相を突き止める。前作にも増して、さらに怖くなったアドベンチャー。プレイする価値あり。



⬆名も知らぬ男との出会いから始まる

⬇前作同様、途中にタイトル画面が入る



そして少年は探偵になるのである

見知らぬ男と出会った少年は、とりあえず行くあてもないので、探偵であるその男のもとへ行くのであった。

➡これが空木探偵との出会いだったのだ

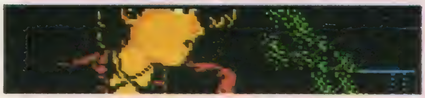


⬇これから物語の事件の発端が始まるのだ

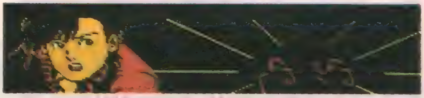




プロローグ



⬆主人公である少年は、何者かに追われていたため、しげみに隠れていたけど



⬆足元にあった空カンを倒してしまった。ついに見つかり、全速力で逃げた！



⬆しかし、逃げる少年の前に1人の見知らぬ男が立ちはだかった



⬆男に立ちはだかれたために追跡者に追いつかれた。しかし追跡者は警官だった



⬆その男は警官を説得し、少年をひきとると言ったためなのか、警官は去った



⬆そう、警官に勝る男は空木探偵だったのだ。これが空木探偵との出会いである

川原

物語は少女の死体が横たわるここから事件が始まる。



いきなり残酷なシーンに



いったい少女は何のために殺されたのかを調べるのだ

探偵事務所

少年、空木はこの事務所を中心として調査していく。



ここでは推理をしよう

小島洋子の家

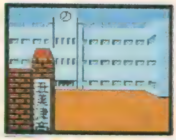
川原で殺されていた少女の家。その母親も登場する。



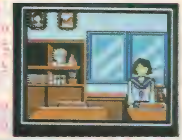
母親に洋子のことを聞こう

学校

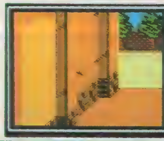
今回の事件の舞台となるのが、この丑美津高校。



正門前。ほかの生徒と話せる



美術室。美術の先生が重要



旧校舎前。何かがあるぞ

今回はこんな人物が登場

アドベンチャーでは、欠かすことのできない人物が今回もたくさん登場する。とくに学校関係者が多い。

少年


主人公。空木探偵の助手

空木俊介


空木探偵事務所の主

小島洋子


何者かに殺された

橘あゆみ


殺された洋子の親友

小島秋江

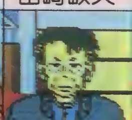

殺された洋子の母親

日比野達也


洋子のクラスの担任教師

駒田哲治


丑美津高校の美術の教師

田崎敏夫


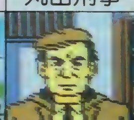
用務員。要注意人物だ

葉山久子


生物担当の女性の教師

浦部忠志


丑美津高校の校長先生

丸山刑事


頼りになる刑事

警官


最初の方しか登場しない

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.25	4.31	4.05	4.40	3.89	20.90

アドベンチャー	新宿中央公園殺人事件	両面	データイースト '87年4月24日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

ハードボイルド探偵が難事件に挑戦

ハードボイルド劇画の影響が色濃い、推理アドベンチャーゲーム。登場人物や設定など、すべて今までにない大人っぽいもので、影をうまく生かしたグラフィックもシナリオに現実感を出すのに一役買っている。ストーリーの展開が、多少平たんすぎるのが残念。

タイトルだって渋い



⬅タイトル画面。手に持ったタバコの煙がとってもニクイでしょ

グラフィックは劇画調



⬅淀橋署の熊野刑事。いかにもって感じ



⬅ちょっとワケあり風美人の洋子



⬆劇画に酒場はつきもの。でもお酒は飲めないよ

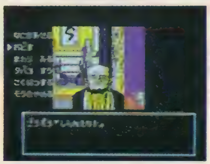
演出も一味違う





⬅ドラマ調のつなぎ



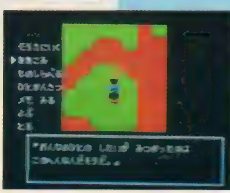


⬅小道具のたばこの使い方も大人らしいのだ 『おどす』なんてコマンドもある。でも大丈夫かな

こんな場面も



⬅突如ドラクエ風マップが。何これ?



⬅公園でも情報集め

⬇公園内の神社だ



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.43	2.76	3.09	3.27	3.02	15.57

アドベンチャー	探偵神宮寺三郎 危険な二人	前後編とも両面	データイースト 前編 '88年12月9日発売 後編 '89年2月10日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

神宮寺三郎・三度ファミコンに登場

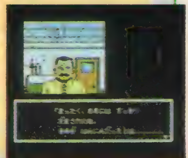
新宿中央公園殺人事件、横浜港連続殺人事件（カセットで発売）に続く、神宮寺三郎シリーズ第3弾。

今回は、神宮寺と洋子が事件に巻き込まれるストーリーから始まり、捜査の範囲もぐっと広くなっている。前2作に登場した人物も随所に現れ、洋子の過去についても触れられているなど、連続小説といった趣きがある。

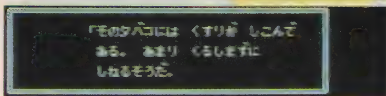
コマンド選択も、よりスムーズになって、内容、グラフィックともに一段とグレードアップされたこのゲーム、書き換えで楽しむにはもってこいだろう。



○今回も決まっている神宮寺三郎。さて、今回の依頼は



○あれ、熊野刑事の言ってることが何だかおかしいぞ？これはいったい



○ゲッ!!なんてことだ。誰か助けてくれ〜。なんて、これは冒頭のお遊びなんだ、実は

ストーリーは二転三転

前編の主要な舞台は鈴鹿。さまざまな人物が次々と現れるので、頭の中でストーリーを整理しないと大変なことになる。



○洋子とレース見



○レースを楽しむ2人。久しぶりの平穏なひとときだ

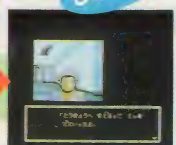
しかし



○探偵・神宮寺三郎に戻って捜査を開始



○がく然とする洋子



○ショックのため洋子は東京に帰ってしまう？



○だんだんと事件に深くかかわってゆく



○事件の鍵は意外にも

そして舞台は東京に

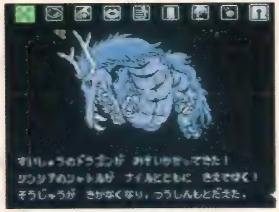
洋子が東京に帰ったのは事件に関係ある男のことを調べるためだった。そのことを知った神宮寺も東京へ急きょ戻り、事件は新たな展開を見せるのである。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.32	3.27	3.29	3.49	3.05	16.42

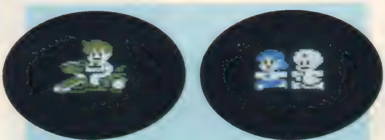
アドベンチャー	水晶の龍（すいしょうのドラゴン）	画面	スクウェア '86年12月15日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

かわいいキャラクタが魅力の画面

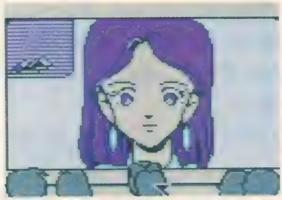
少年ヒューが、行方不明となった少女シンシアを救い出すまでのものがたり。まんが家の佐藤元さんがデザインしたキャラクタによって構成される画面は、かなりセンスがよくって人気だった。一部のアニメーション効果が泣かせるよ。



オープニングに出てくる水晶の龍。シンシアと別れ別れになってしまう



オープニングでアニメーションするキャラ



テレビのニュースキャスター。製作者の趣味がうかがえる

ビジュアルなアイコンで操作する

ゲームは、アイコンを選択してコマンドを実行するタイプで、パソコンみたいな操作性を実現している。それだけにまどろっこしい部分もあり、ストーリー自体にも無理な点が多々みられるが、グラフィックの美しさと測りにかければ、許せるかもしれない。

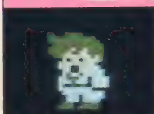


場所を移動するときのアイコン選択がとっても面倒



画面上の矢印を移動して対象物を選択するシステム

登場する人物たち



ヒュー・ルーカス
このゲームの主人公。たったひとりでシンシアを助けに行く。



シンシア
ゲームのヒロイン。ゲーム中盤に幻影としても登場してくる。



ユージン
ヒューの周りに現れるワンレンボディコンの謎の女性。



おばば
こう見えても科学者のおばさんで、ヒューに協力してくれる。



店のおやじ
なぜかいろんな品物を売ってくれる謎のおじさん。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.63	2.37	2.97	2.78	3.13	14.88

アドベンチャー

サムライソード

画面

カプコン	販売/書き換え
'88年11月15日発売	ディスクセーブ

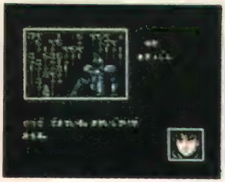
闇の帝王ソロンを倒せ!!

キミは主人公である勇者を操って、数々の冒険をしながら闇の帝王ソロンを倒さねばならない。アドベンチャーゲームとしては、それほど難しくはないが、ボスキャラであるソロンとの戦いは大変だろう。

勇者のパートナーとして登場するのが、光の妖精サリア。サリアが一緒にいれば、難関も楽にクリアできるはず。そして伝説の武器・サムライソードを見つけ出し、世界を闇から救い出せ!


⬆サリアはわがままな娘


⬆大賢者は良き協力者だ


⬆アルバアームを発見


⬆ソロンは手ごわいぞ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.20	3.10	3.20	3.10	16.10

アドベンチャー

じゃあまん探偵団魔隣組

画面

バンダイ	'88年11月29日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

5人の力でジゴマを捕えろ!

テレビで放送された『魔隣組』がファミコンで帰って来た。ジゴマの予告状や町の住人から情報を引き出して、ジゴマの出現場所に張り込んで、ジゴマを捕まえるというのが大筋だ。アイテムをうまく使って目的を達成しよう!


⬆プレイ基本画面だ


⬆仲間の位置が判る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.60	2.50	2.50	2.50	12.90

アドベンチャー

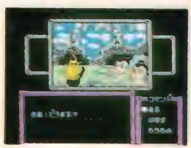
なんきんのアドベンチア

画面

サン電子	'88年12月9日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

ギャグいっぱいのゲームだ

文明を伝えるために、神秘の国ジャポネにやってきた伝導師ザビエル。ゲイシャボーイやスシガール、謎のパフォーマーなど、ヘンテコなキャラがごちゃまんと出てくるよ。簡単なアドベンチャーだから、ストーリーを楽しむのがベスト!


⬆うさぎちゃんだ!!


⬆スシガールが登場

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.29	2.88	2.54	2.58	2.46	13.75

アドベンチャー

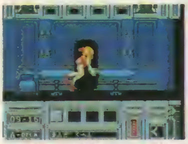
タイタニックミステリー

両面

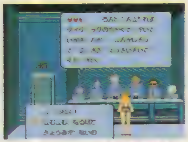
学研 '87年7月24日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

映画を見るような臨場感がウリ！

サルベージ会社の社長となって、女性ダイバーとともに謎の沈没を遂げたタイタニック号の引き上げ作戦を敢行するというもの。360度分横スクロールする船内を探索する様は、いかにも映画的な臨場感をねらった新機軸として評価される。



深海に沈んだ船内



ほかにも記者会見も

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.90	2.45	2.32	2.43	2.92	13.02

アドベンチャー

デッドゾーン

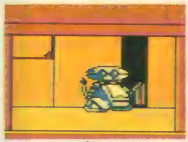
両面

サン電子 '86年11月20日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

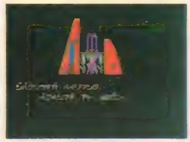
ファミコンがしゃべる……!?

ファミコンのディスクシステム対応のアドベンチャーゲーム第1作である。

スペースコロニー（人工宇宙島）を舞台にしたSF物で、途中、突飛な展開があったりする。サンプリングでしゃべったりしたのが話題になった。



キャリーで〜す！



こいつが張本人

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.30	3.09	2.77	3.38	3.20	15.74

アドベンチャー

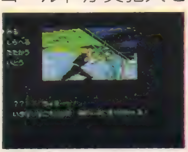
Mr.GOLD

両面

東映動画 '88年7月19日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

桜ふぶきがだまっちゃいねーぜ！

あの遠山の金さんが近未来SFアドベンチャーゲームとして登場！ ゴールドの父親であるレトクラードが襲われたことから事件は始まる。ある程度捜査が進むとシラスモードという裁判が始まって、ゴールドが真犯人をつきとめてゆく。



左がゴールドだ



ゴールドの彼女だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.70	2.40	2.40	2.20	2.40	12.10

アドベンチャー

リサの妖精伝説

両面

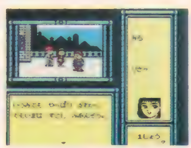
コナミ '88年6月21日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

リサの妖精の世界で大冒険!!

ディスクでのアイドルものアドベンチャーでは2作目。コンサートを見にきていた主人公がひょんなことから別の世界へ行って、リサちゃんと冒険をするコマンド形式のゲームだ。さあ、はたしてキミはリサと結ばれることができるかな？



最初はコンサート



ここは別の世界

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.40	3.20	3.10	3.10	2.90	15.70

SHOOTING GAME 19

シューティングゲーム

ディスク(書き換え)シューティングゲームさくいん





シューティング

ザナック

片面	ポニーキャニオン '86年11月28日発売	販売/書き換え ———

これがシューティングの最高峰

数少ないディスクのシューティングの中では一番難易度が高い。そしてやりごたえも抜群だ。キミが操る自機はパワーアップしながら全12エリアを進んでいく。

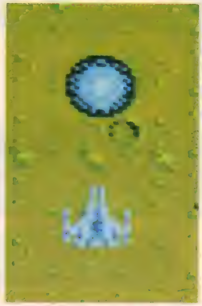
敵は人工知脳というものを持っている。キミが連射などを使えば敵はそれに合わせて強くなっていくということだ。途中にはいろいろなエリアがあり、スクロールが高速なトコもあってとても片面ソフトとは思えないくらいだ。まさに最高峰と呼んでも過言ではない。

Bボタン



Bボタンを押せばフツーの弾で攻撃できる

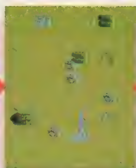
Aボタン



十字ボタンを押した にキャノンを撃つ



上からボックスがくる 中身を取ればパワーアップ



1つ取ると連射になるぞ

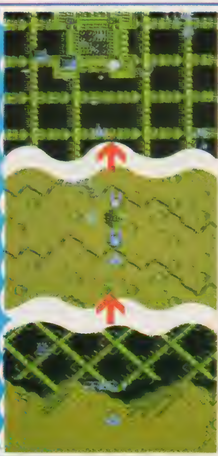


パワーチップ2コで2段階にアップ



通常パワーでは、これが最高の3連射

ボスを倒して次の面へワープ



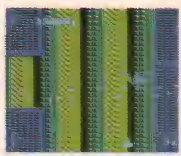
1エリアはとても長い。途中には小ボスも出現



このようにビローンとワープして次のエリアへいくんだ



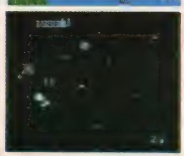
エリア最後の敵を倒すと



こんなボスも登場するんだ



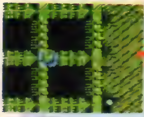
海上の面を進んでいく



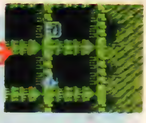
宇宙の面だってあるんだ

次々にパワーアップだ

このゲームはパワーアップしないとちょっとつらい。ときどき現れる番号チップを取っていこう。



↑空中からもくるのだ



↑これも撃って手に入れよう

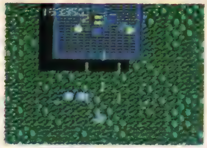


↑地上にある番号を撃つと



↑番号チップが現れる

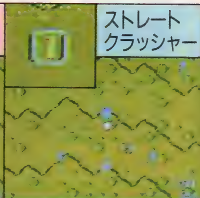
↑パワーアップだぁ！





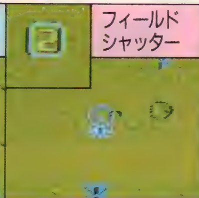
ツインキャノン

↑Aボタンで出るキャノンがツインに



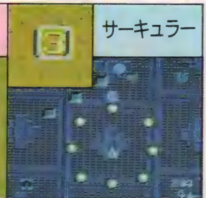
ストレートクラッシャー

↑敵の弾を消して前方に延びる



フィールドシャッター

↑バリア。ただし敵の攻撃が激しくなる



サーキュラー

↑自機のまわりをグルグル回るバリア



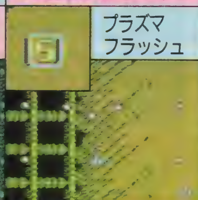
バイブレーター

↑前方で左右に振れながら攻撃を防ぐ



リワインダー

↑撃つとヨーヨーのように戻る



プラズマフラッシュ

↑これが敵に当たると画面上も全滅する



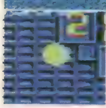
ハイスピードキャノン

↑キャノンが超高速連射できる

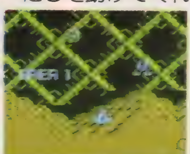
お助けキャラも

ただ単にパワーアップのアイテムが出現するのではなく、キミたちを助けてくれるキャラやアイテムも出現するぞ。





↑チップを多く取ると



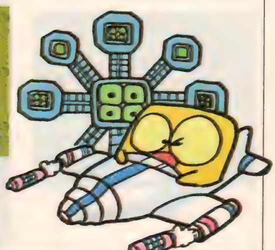


↑撃って取ると1UP





↑画面上の敵を全滅



	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.08	3.37	3.29	3.51	3.42	16.67

シューティング

オトッキー

画面

アスキー
'87年3月27日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

『音』を大切にしたゲーム(?)ソフト

このゲーム、オトッキーと名付けられているだけに"音"というものをクローズアップしたソフトである。シューティングゲームを進めていく過程でいろいろな"音"の機能が増えていって、より遊べるようになるという発展性のあるソフトである。機能的にはシューティング、BGMモード、ミュージックメーカーの3種類に分かれている。

シューティングのゲームモード

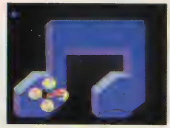
オトッキーがヨーヨーのようなミュージックボールを操って音符を集める。



⬆明るい色調



⬆音符を取れ！



⬆こいつがボス!?

START



ランダムな音を楽しむBGMモード

1ステージをクリアすると使えるようになる機能。オトッキーがミュージックボールを発射するたびに、いろいろな高さの音が出せる。



⬆このモードでは敵が出てこないようになっている

お手軽なミュージックメーカー

音源4音とリズム1音の4小節のデータを演奏する機能がある。

❶ボリューム　各音源のボリュームを調整する。

❷音色　各音源の音色を選択する。

❸音源パート　4小節分の音源データが入る。

❹テンポ　曲の速さを設定する場所。

❺ディスクマーク　自分で入力した音楽データを保存



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.83	2.61	2.73	3.40	15.58

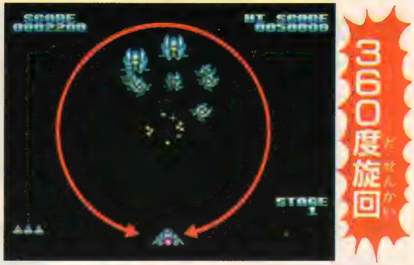
シューティング

ジャイラス

両面	コナミ '88年11月18日発売	販売/書き換え ——

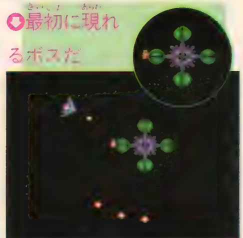
3Dシューティングの決定版

3Dシューティングはいろいろあるけれど、このジャイラスは自機を360度旋回して敵を攻撃するといったゲームだ。太陽系を支配しようとしているドメスを倒しに、海王星から太陽へ向かう。ステージは全部で39。その中にはボーナスステージやボスも現れる。



太陽系を救うのだ





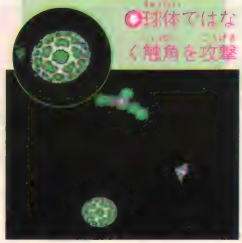
最初に現れるボスだ





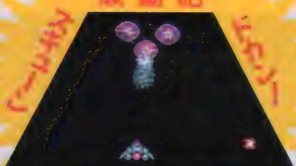
1つの星は4ステージで構成されていて、ボスを倒すと…

次の星へワープしていくんだ。先へ進むとかなり難しくなる



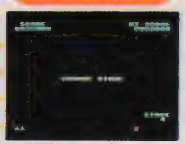
球体ではなく触角を攻撃

波動砲



Aボタンで波動砲が撃てるぞ

チャンスステージ



各星の区切りにはこんなステージも！



敵の編隊を全滅させていくとボーナス点がもらえる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.20	3.10	3.10	3.10	15.70

シューティング

ファルシオン

両面	コナミ '87年10月21日発売	書き換え専用 ——

迫力の3Dシューティングゲーム

任天堂の3Dシステム対応の、3Dスクロールシューティングゲーム。

自機はファルシオンと呼ばれる亜空間戦闘機で武器は粒子砲、パワーアップ兵器のホーミングミサイルの2種。後者は数に限りがある。

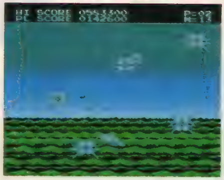
ある一定の場所にくると出現する玉を取るとパワーアップ。青い玉を取るとスピードUPし、赤い玉を取ると、ミサイルが5つ増えるのだ。

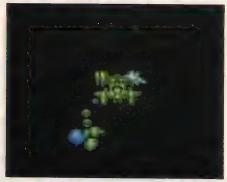
各面の終わりにはボスがいる。音楽がかなり良いソフトである。



⇧モード切り換えが可能


⇧突然出現するアイテム


⇧美しいグラフィックス


⇧個性的なボスの攻撃!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3 39	3.34	3 27	3.34	3 21	16.55

シューティング

ツインビー

片面	コナミ '88年3月11日書き換え開始	販売/書き換え ——

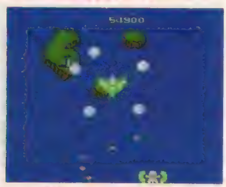
ツイン攻撃で強敵を打ちまかせ

業務用の名作をコナミ自身が移植。2人同時プレイでツインビーとウインビーを操作すれば、楽しさ倍増／2人で手をつなぐと強力な弾を発射できるし、縦にならべば放射弾の攻撃ができるといった感じだ。また、自機のパワーアップは、雲の中から現れるベルを数回叩いて色を変化させ、そのベルを取ってパワーアップするんだ。色によってツイン砲、スピードアップ、バリアなどとパワーアップ。分身できればかなり強力だ。


⇧いざ、敵を倒しに出陣


⇧2人混合攻撃もできる


⇧フルパワーアップだ！


⇧1面のボスだ、強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.29	4.05	3.79	3 97	3 59	19.69

シューティング

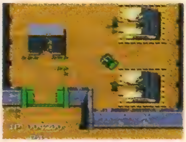
赤い要塞

シューティング　両面

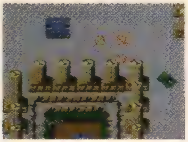
コナミ	'88年5月2日発売	販売/書き換え	――

ジープを駆って人質を救出せよ!!

自機が中心となる縦方向スクロールシューティングゲーム。自機はジープで、捕虜収容所を爆破し人質を救出するのが目的。武器は縦方向にのみ射てる通常弾と手榴弾（特定の人質を助けたりするとパワーアップ）。2人同時プレイも可能。



捕虜を救出せよ



3段階に強力に

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.40	3.40	3.40	3.60	3.20	17.00

亜空戦記ライジン

シューティング　両面

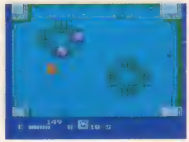
スクウェア	'88年7月12日書き換え開始	書き換え専用	ディスクセーブ

機動兵器「ライジン」出撃セヨ！

SF仕立てのシューティング・アクションゲームである。セレクトボタンによりライジンは変形するようになっており、ある程度自機の進行方向を選択できるようになっている。ゲーム自体はかなり難しいので万人には勧められない。



アクションシーン



シューティング

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2 50	2.40	2 50	2 70	12.90

ガルフォース

シューティング　両面

ハル研究所	'86年12月10日発売	販売/書き換え	――

一応アニメが題材だけど……

同名のアニメーションを下じきにしたシューティングなのだが、別にタイトルがガルフォースである必要性はほとんどない。ゲームのほうは、敵や敵の弾を避けるよりは、『バリア』のアイテムの位置を暗記するのが正攻法という感じだ。



このような場面も



この攻撃！

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.80	3.86	3.24	3.51	3.16	17.57

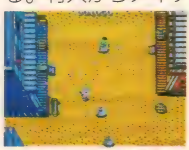
ガンスモーク

シューティング　両面

カプコン	'88年1月27日発売	販売/書き換え	――

西部に生きる男の物語

縦スクロールのシューティングゲーム。主人公はガンマンで西部の町を舞台に、ならず者を倒しながらウィンゲートファミリーを倒すのが目的。タルを撃つとパワーアップアイテムが出現することがある。村人からアイテムを買うことも可能。



3方向に射撃可能



白馬にも乗れる

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.20	3 20	3.30	3.40	3 00	16 10

シューティング

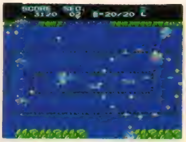
セクションZ

シューティング　画面

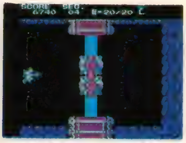
カプコン	'87年5月25日発売	書き換え専用	ディスクセーブ

敵要塞内を進むSFシューティング

同名の業務用から大幅にアレンジを加えて移植された横スクロールのシューティングゲーム。敵のエネルギーを奪ってパワーアップしつつ、全部で60のセクションに分かれた敵要塞内部の奥深くへと侵入してゆくのだ！



⬆敵のパワーを奪え



⬆分岐路を突き進む

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.05	2 89	2.86	2.98	2 90	14.68

トップルジップ

シューティング　画面

ボーステック	'87年10月9日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

かわいいキャラたちが猛レース！

シューティングゲームに見えるが、実はレースゲーム。キミはZipping号を操り、ライバルをミサイルや体当たり攻撃でパワーダウンさせ、そのスキをついて先へ進んで行く。アイテムを取ることによってさまざまなパワーアップが可能。


⬆それゆけ、進め！


⬆ワープトンネルだ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.40	2.88	2.87	2.82	3.13	15 1

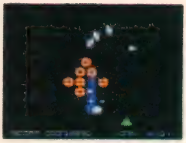
ハレーウォーズ

シューティング　画面

タイトー	'89年1月14日発売	販売/書き換え	――

撃ちまくってパワーアップせよ

業務用では'86年のハレー彗星接近とともに登場した。このディスク版でも自機の派手なパワーアップで撃ちまくったり、敵やいんせきを撃ち逃すと、少しずつ地球が破壊され、自機もやられてしまうという特徴もそのままだ。


⬆いんせきを防げ


⬆これぞフルパワー

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2 82	2 93	3 29	3 22	2 87	15 13

ビッグチャレンジ！ガンファイター

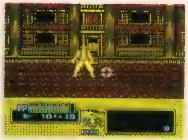
シューティング　画面

ジャレコ	'89年3月28日発売	販売/書き換え	――

愛銃を手に父のかたきを討て

基本的には横スクロールアクションゲームで、各面の終わりには、3Dシューティング画面でボスキャラが待ちうけており、面クリアすると、ナイフ、ブーメラン、ダイナマイトなどのアイテムが手に入る。


⬆横スクロール画面


⬆3Dでボスと対決

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.88	2.88	3 29	3 13	3 13	15.31

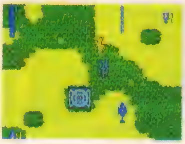
ビッグチャレンジ！ ドッグファイトスピリット

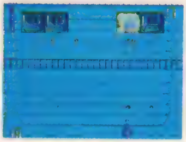
シューティング　両面

ジャレコ　'88年10月21日発売　販売/書き換え　――

最新鋭ヘリコプターで撃ちまくれ

最新鋭ヘリで全7面を突き進む、縦スクロールシューティングゲーム。敵機を倒すとアイテムが出現する場合があり、取ると自機がパワーアップ。各面の最後には基地があり、破壊するとアイテムの出現率が高い高速スクロール面となる。





⬆これが通常の画面　⬆基地はツヨイぞ!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.00	2.80	2.90	3.00	2.70	14.40

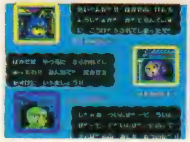
もえろツインビー シナモン博士を救え

シューティング　両面

コナミ　'86年11月21日発売　販売/書き換え　――

脅威！　3人同時プレイの夢が！

ツインビーの続編として発売されたもえろツインビー、このゲームの売りは何といっても、ジョイスティックを使用した3人同時プレイだ。このゲームの発売前までは、3人同時プレイなんて不可能だと思われていたから、画期的だった。





⬆この3人が活躍　⬆横スクロールも

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.16	3.26	4.01	4.21	3.78	18.42

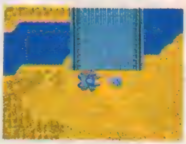
リフレクトワールド

シューティング　両面

イーストキューブ　'87年6月2日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

30種の装備を駆使して敵を倒せ

自分の動きとともに4方向にスクロールする、RPGっぽいシューティングゲーム。敵であるキメラを倒すと報奨金をもらうことができ、その金でSHOPの武器や装備を買うことができる。敵移動巨大要塞ダイバダストの破壊が最終目的。





⬆敵を倒すと報奨金　⬆SHOPで買物可

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.57	2.37	2.35	2.43	2.79	12.51

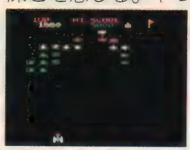
ギャラクシアン

シューティング　片面

ナムコ　'90年7月20日書き換え開始　書き換え専用　――

今となってはかえって貴重なゲーム

とってもなつかしいシューティングゲームだ。上から襲いかかってくるギャラクシアンを、左右にうまくよけながら撃ちおとす。全滅させたらステージクリアだ。単純なルールだが、それだけに奥の深さを感じる。やってみる価値ありだ。





⬆シンプルイズベスト　⬆雨アラレの攻防戦

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
――	――	――	――	――	――

シューティング ギャラガ 片面

ナムコ '90年6月22日書き換え開始 | 書き換え専用 | ―――

デュアルで敵を破壊しまくるのだ!!

ギャラクシアンの第2弾として登場したゲーム。内容は、基本的にはギャラクシアンと同じだが、敵や自機が大きくなったり、ボーナスステージの追加など、かなりパワーアップしている。デュアルファイターになれるのもグッドだ!!



⬆敵の激しい攻撃だ!!



⬆この後でデュアルに

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――

シューティング ゼビウス 片面

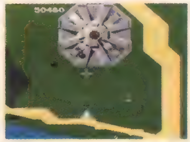
ナムコ '90年5月18日書き換え開始 | 書き換え専用 | ―――

ファミコン人気の基礎を築きあげた

縦スクロールシューティングの元祖ともいわれる名作ゲーム。空中キャラを撃つザッパーと、地上キャラを破壊するブラスターをうまく使い、迫りくる敵キャラをバリバリ倒しまくるのだ。巨大地上キャラ「アンドアジェネシス」に大感激。

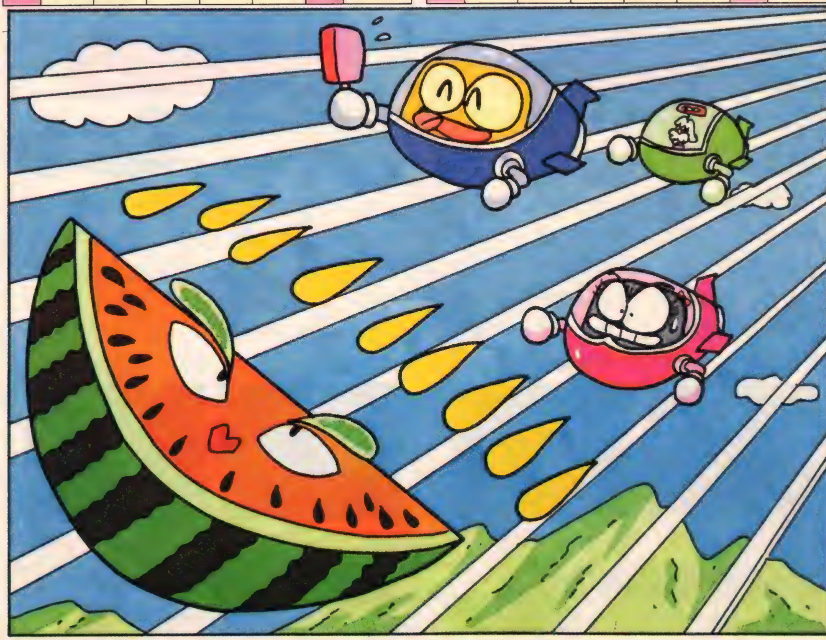


⬆あの興奮をもう一度



⬆アンドアジェネシス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――



SPORTS GAME 27

スポーツゲーム

ディスク(書き換え)スポーツゲームさくいん







スポーツ バレー

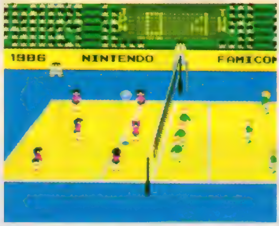
バレーボール

片面	任天堂 '86年7月21日発売	販売/書き換え ――

コートの中の緊張感をリアルに表現

ディスク専用のスポーツゲーム第１弾だけあって、この興奮度はバツグンだ。サーブ、レシーブ、アタックとビシバシボールが跳ねる。6人の選手を動かす操作性がとてもよくて楽しめてしまう。2人でプレイすれば、思わず熱くなってしまうぞ。





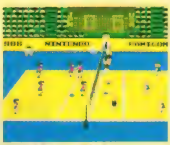
⬆コートの中を6人の選手がかけ回る。バレーボールは青春だ！



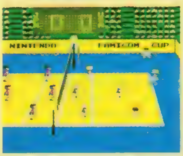
⬅8チームの強ごうの中から対戦相手を選べる。プレイヤーは日本だ。ガンバレニッポン！

男子と女子、世界8ヵ国の選手たち

このゲームに登場する選手は、それぞれ国によって強さが違うんだ。一番強いのはやっぱりダントツでソ連。男子女子で分かれていて、男子は女子よりややボールが重くてスピードが速い。



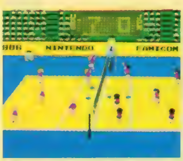
⬆迫力の男子バレー



⬆男子アメリカも実力が上がっているぞ

⬇男子はやっぱりかわいくない





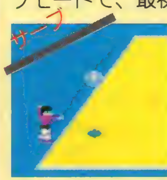
⬆ソ連女子は最強だ！ブロック決まるか！

⬇女子こそやっぱりバレーの花



基本的なテクニック

まずは基本テクを覚えよう。レシーブもできないようじゃ宿敵ソ連に勝つことなんておぼつかない。トレーニングモードで、最初は練習だ。



⬆まずはサーブでエースをねらえ！



⬆レシーブができればつなげるね



⬆トス上げてアタッカーにまわせ



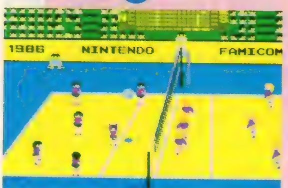
⬆これで決まりのアタックだ

多彩なテクニックを楽しめる

バレーボールは、チームみんなで協力し合って繰り出すワザの数々が魅力だよね。このバレーボールでも、そういった本物のワザをほとんど再現できて、かなりすごい。選手を動かす操作は、最初はかなりむずかしいが、慣れてしまえば自由自在に操れるようになる。オリンピック並みの高等技術も決まってしまうよ。



まずレシーブで確実にボールを取って、セッターにまわす



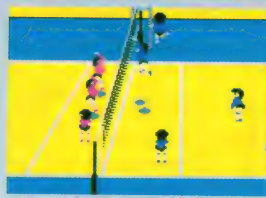
セッターはトスを上げる。確実にアタッカーにボールを上げろ



絶妙のタイミングでBボタンを押せば、必殺のアタックだー!

ブロック

相手のアタックボールもブロックで止められれば逆に得点できてしまうわけだ。



対ソ連戦では、通用しにくい

クイック

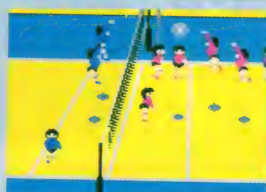
Ⓑボタンで低いトスを上げれば速攻のクイックアタック。得点率が高いぞ。



強敵にはこれが一番有効だ

バックアタック

後衛でトスを上げても、強烈なスパイクを決めればブロックしにくいのだ。



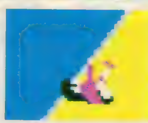
意表を突く後衛のアタックだ

おちゃめなコート風景

コートの中の選手は、一生懸命がんばっているんだけれども、その動作がとってもおちゃめなんだ。そんなコートの風景を拾ってみました。



ボールを受けて転んだところ



強烈なスパイクをレシーブした



負けてもおじぎする日本チーム

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.41	3.65	3 07	3.59	17.14

スポーツ

スポーツ レース

ファミコン グランプリ F1レース

画面	任天堂 '87年10月30日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

気分はF1ドライバー!?

青いディスクカードを使った任天堂のイベント第3弾はこのファミコングランプリF1レース。平面のサーキット上をF1を走らせるのだ。画面に目新しい工夫はないし、操作は取っ付きにくくなっているが、慣れてくると面白味が増えてくるタイプのゲームである。

全コースを完走して中嶋を目指せ!!

ゲーム画面



① コースマップ

現在自分の走っている位置、上位を争っているライバル車などの位置が判る。

② 順位・周回

現在自分がどの順位にいるか、サーキットをあと何周しなければならないかを表示。

③ タイム

スタートから現在までの時間と、ベストラップを表示するようになっている。

④ ダメージメーター

現在の速度、車体のダメージ、タイヤのへり具合、ガソリンの量が表示される。

タイムトライアル

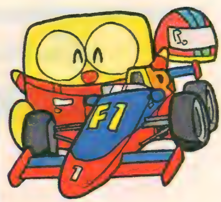
このゲームには練習モードともいえる、タイムトライアルがある。マシンは自分の物だけだから、走行ラインを、ぜひ研究しよう。



⬆6種のうちからサーキットを選択

⬇そして、スタート。練習にはもってこいのモード



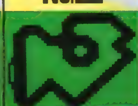


No.1



かなり長いサーキット。でも直線が多い。

No.2



No.1とはうってかわってカーブが増えた。

No.3



直線が多い半面カーブが連続している。

No.4



ヘアピンカーブと直線がまじっている。

No.5



立体交差が多いのでハンドル操作に注意。

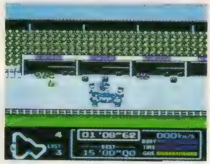
No.6



広い場所はタイヤがへったときの練習用?

グランプリレース

目玉はなんといってもグランプリレース。コースの条件によって4種類の難しさが用意されている。レースに参加して入賞すると当然、賞金が手に入り、それでマシンをグレードアップするんだ。



⬆ピットに入って、ダメージを回復させる

⬇入賞するとピットクルーも喜ぶワケです



レースに参加



⬅レースに参加する

賞金をもらう



⬆入賞して賞金を！

新しいマシンを買う

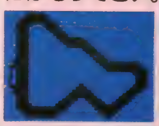


⬅マシンは全部で24台

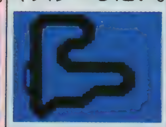
全サーキットコース図

レースのサーキットは全部で10種類。プレイヤーは4周して順位を競いあうようになっている。

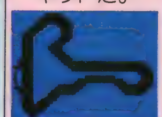
No.1
ラインの走行をマスターするにはもってこい。



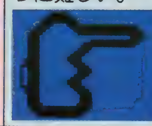
No.2
最終コーナーのラインはぜひマスターしたい。



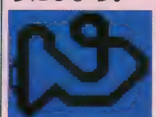
No.3
複合コーナーをとり入れたサーキットだ。



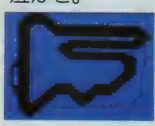
No.4
S字のラインの取り方が、じつに難しい。



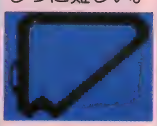
No.5
立体交差にまどわされないようにしよう。



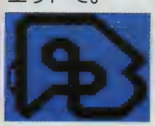
No.6
ヘアピンが2つもあるタイヤ泣かせ。



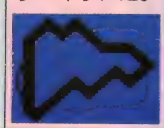
No.7
最終コーナーの手前のS字はじつに難しい。



No.8
雨が降っている。マシンはウエットで。



No.9
10コースのなかで1番難しいサーキットだ。



No.10
ウエットでヘアピンの連続！むずかしい。



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.64	3 64	3.34	4.21	3 84	18.67

スポーツ ゴルフ

ゴルフJAPANコース

両面 | 任天堂 '87年2月21日発売 | 販売/書き換え ディスクセーブ

参加型ディスクソフト第1弾！

任天堂初の青ディスクゲーム。青いシャッター付きのディスクは、イベント参加ディスクで、任天堂主催のいろんなゲームのイベントに参加できるんだ。

このゲームは、そのイベント第1弾で、任天堂のゴルフをバージョンアップし、コースをすべて作りなおしたものなので、基本的には同じゲームなんだけど、画面構成などが多少違っている。今はもうイベントはやっていないけれど、全国から募集していただけにむずかしさもバツグン。今プレイしても変化のある各コースは楽しめるよ。



⇧メニュー画面。名前も登録できてしまう

⇩メイン画面。元祖ゴルフとちょっと違う





⇧グリーンでのパットも、かなりむずかしくなった

⇩イベント実施中には、サービスデータも見られた



風の影響は大きい



⇧強風にはアイアンだ

このゴルフシリーズは、風の影響がかなり強いことで有名だ。クラブの選択は風を第一に考えよう。

バンカーの抜け方



⇧確実に出そうね

バンカーショットもゴルフではポイント。強気で攻めるよりはサンドウェッジで確実に脱出しよう。

状況によるクラブ選択

クラブの選択には周りの状況をよく見る必要がある。後はベストショットだ。



⇦ドライバーで強引に攻めるばかりが能じゃない。ときには確実な攻めも



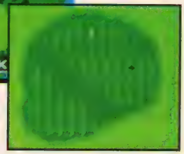
⇨アイアンを選択し、低めに打てば、風はちっとも恐くないんだ

グリーンのパットがポイント

このJAPANコースは、元祖ゴルフに比べてグリーン回りがかなり違ってきている。芝の状態がかなりシビアに影響する様に工夫されていて、プレイヤー泣かせだ。V字形の模様が芝を表しているわけ。これの向きが芝の向きで、大きさが傾斜を表現している。各ホールでかなり厳しいグリーンが設定されているから、このパットが一番の決め手となる。



⬆まずはグリーンに乗せてピンに近づけよう



⬇JAPANコースの芝目はかなりむずかしい

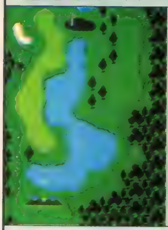
前半9ホールの紹介

各ホールは、完全新作の18ホール。かなり凝ったデザインはなかなか美しくて、そういった意味では後のUSコースよりも優秀なホールが揃っているといえるんじゃないかな？芸術的なOUT9ホールを紹介。



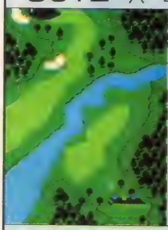
⬆全18ホールはこの表のようになっている

OUT1　362ヤード　パー4



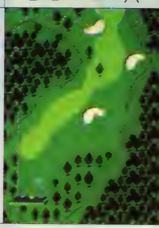
⬅左に寄せれば簡単だ

OUT2　401ヤード　パー4



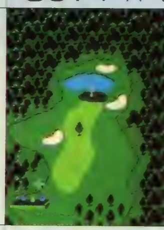
⬅川越えがむずかしい

OUT3　590ヤード　パー5



⬅超ロングホールだ

OUT4　223ヤード　パー3



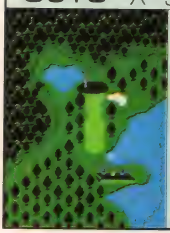
⬅木さえ避ければ安心

OUT5　410ヤード　パー4



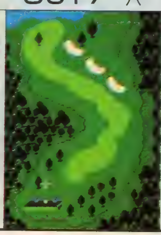
⬅バンカーが危ない

OUT6　181ヤード　パー3



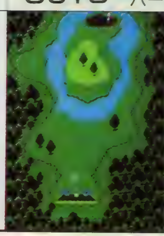
⬅芸術的なホールだ

OUT7　589ヤード　パー5



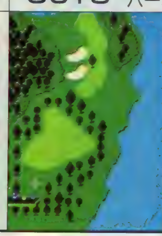
⬅とてもむずかしそう

OUT8　342ヤード　パー4



⬅木2本が問題だね

OUT9　441ヤード　パー4



⬅中央の林がこまるよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.45	2.96	3.34	3.60	3.26	16.61

スポーツ

スポーツ ゴルフ

ゴルフUSコース

両面	任天堂 '87年6月14日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

3D表示が加わってリアルになった

イベントディスクシリーズの第2弾は、よりむずかしくなったゴルフゲームだ。今度は、木や池などのコースが立体的に見える3D表示まで付いてシステム的にも大進歩。しかも今回からは、グリーンまでの残りの飛距離を表示してくれるようになって、クラブの選択が楽になった。前回以上に難易度が上がっているこのコースを回るのは本当に大変だぞ。

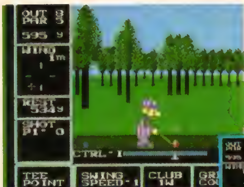
画面表示は3段切り換え



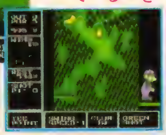




3つのアングルから状況を割り出す



メイン画面もだいぶ変わってきたのが分かる？



立体の画面を平面表示にすると、また違って見えるのだ



足下の芝の状態を見て、クラブの選択をしよう



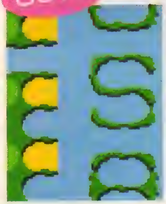
バンカーも、いろいろと砂が違っている

おもしろいコースがそろった

今回のコースは、USというだけあって、アメリカらしいというかなんというかムチャクチャなコースが揃った。

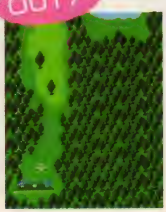
池や木がいっぱいのいじわるなコースばかりで気が遠くなってしまいそうだ。

OUT3



文字の島が…

OUT7



木が多いのなんの

むずかしくなったグリーン

各コースがメチャクチャなら、グリーンもメチャクチャだ。ここまで現実離れしたグリーンは、ゲーム以外では味わえない。今回から、芝の影響を受けやすいとか受けにくいといった要素も加わった。



この二重グリーン。芝の状態はかなりキツイ





芝の色で速さが分かる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.21	3.38	3.67	3.22	17.00

スポーツ レース

3Dホットラリー

画面	任天堂 '88年4月14日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

3Dで熱い戦いを勝ち抜け！

任天堂が開催したディスクファクスによるイベント作品、第5弾。しかも3D対応のスグレものである。

ゲームのコースは上下の高低などを考慮しているので、ラリー車は4段変速になっている。ホットドットを8個集めると、1回のみ急加速が可能になる。

3D画面



⬆これが3Dシステム対応の画面だ

普通画面



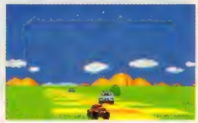
⬆一方こちらはノーマルのゲーム画面

ゴールまで走り抜け!!

ラリーのコースは3種類用意されていて、1のコースがイベント参加用のものだった。それぞれは5種類の景色が組み合わされている。難しい順にならべると2・3・1の順番になる。

⬇ここはハイウェイだ

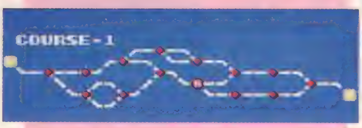




⬆これは草原のコース

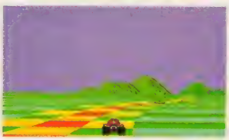


⬆砂漠地帯が広がる





⬆遠くに大都市が見える



⬆向こうに見えるのは障害物の『なにする木』だ

⬇えんえんと続く砂漠の道路。先行の車が見える





⬆チェックポイントが近いぞ

車を選べ！

カットビ



速さだけがとりえともいえる

ヨンク



雪道やカーブに強い。4WDだ

モンスター



ダメージに強いタフなマシン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3 60	3.60	3.40	3.60	3.40	17.60

スポーツ

スポーツ レース	VSエキサイトバイク	両面	任天堂 '88年12月9日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

業務用のコースデータで新登場した

業務用の対戦型ゲームとして人気だったVSシリーズのファミコン版だ。以前カセットで発売されたものと違って、ちゃんと2人対戦モードも付いている。業務用を新たに移植したものなんだ。



業務用のように美しくデザインされたコースに、新しくBGMもついたのがウレシイ！



各コースは、業務用と同じで、ボーナスコースもちゃんと入っているのには感動だ

オーバーヒートすると動けなくなってしまう





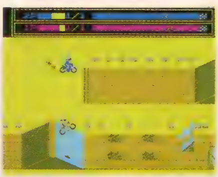
ギリギリまでパワーを使うのがコツだ

2人で対決するVSモードが最高

この2人ゲームのバトルは、業務用と違って、1画面の中を上下2段に分けて表示されるけど、それほど違和感なくプレイできる。2台が接近してくると、上下両方に表示されるようになるんだ。



2人でプレイするときは、オープニングにデモ画面も現れる。かわいいキャラクタだね



2人での対戦画面だ

2人が接近してくるとおもしろい





対戦が終了すると、こういう画面が。うれしい人とかなしい人が。

エディットしたコースがセーブできる

カセット版では、コースをエディットしても、電源を切ればおしまいだったが、このディスク版では、セーブできるようになったのがうれしいよ。



コースをエディットして、ともだちと交換したりもできるんだぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.93	3.53	3.34	2.99	15.91

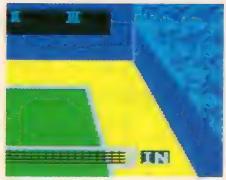
スポーツ ピンポン	スマッシュピンポン	片面	任天堂 '87年5月30日発売	販売/書き換え —

卓球は暗い？　と一んでもない！

シンプルイズベスト。このゲームはまさに、それを絵に描いたようなゲームだ。だれにでもできる無理のない操作、そして、卓球という単純なルールのスポーツ。でも、それだけに、だれでも簡単に楽しむことができる。また、このゲームでは、コートチェンジのときにディスクカードが盆おどりをしたり、ゲーム中にゴリラが喜んだりと、卓球というスポーツにある独特な暗さを、なくそうと努力をしている。



⇧手だけのキャラが変



⇧これが噂のゴリラ君



⇧ポーズの声がかわいい



⇧ゲーム途中の休憩時間

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2 69	2 46	3 21	3 45	3 42	15.23

スポーツ ビリヤード	エキサイティングビリヤード	両面	コナミ '87年6月26日発売	販売/書き換え —

ハスラー界のヒーローをめざせ!!

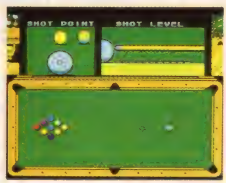
各ステージのプールバーでナインボールの勝負を挑み、勝ち進んでハスラー界のNo.1となるのが目的だ。

勝負の場所は7ヵ所。勝負をする前に場所代を払わなければならないので、ゲームに勝ってもお金がないと次のステージへ進めないのだ。

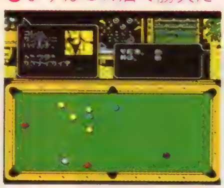
本編ゲームの他にも、ナインボール、ローテーション、ラックゲームの3種類を自由に遊べるモードもあり、1人から4人までプレイができるようになっている。



⇧まずはこの店で勝負だ



⇧強さを決めてショット



⇧相手がかけてくるぞ！



⇧名前の登録もできる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3 27	3 43	3 43	3 68	3 63	17.44

ゴルフ

スポーツ ゴルフ　片面

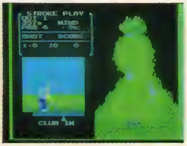
任天堂 '86年2月21日発売　販売/書き換え　――――

このゲームで、お父さんも虜に

いつごろからだろう、お父さんがファミコンを始めるようになったのは　。こたえ、それはゴルフが発売されてからです。もちろん、きみたちも熱中したにちがいないけれど、お父さんをファミコンファンにした、張本人ソフトがこれだ。



○オープニング画面



○ＢＧＭ無しが渋い

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
――	――	――	――	――	――

パット・パット・ゴルフ

スポーツ ゴルフ　両面

パック・イン・ビデオ '89年3月30日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

ヘンテコリンなメルヘンゴルフなの

キミが使えるのはパター1本。ケーキコース、オモチャコースなどのヘンテコな9つのホールがキミを待っている。ストロークゲームとチャレンジゲームの2通りの遊び方ができるぞ。トラックボールにも対応していてうれしい限り。


○オモチャのコース


○ありんこが邪魔者

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.76	3.12	3.10	3.14	3.62	16.74

プロゴルファー猿

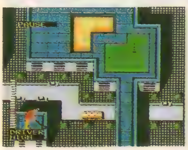
スポーツ ゴルフ　両面

バンダイ '87年5月25日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

今までにないゴルフゲーム!?

必殺技や3Dのトレーニングモードなどがある異色のゴルフゲーム。

戦い抜くコースもアニメと同じく、ビルの屋上だったり、建物の内部など普通のゴルフゲームでは考えられない場所ばかり。2Pも可能なんだ。


○こんなコースとは


○必殺技〝モズ落し〟

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.01	2.55	2.82	2.85	2.80	14.03

ウインターゲームズ

スポーツ　両面

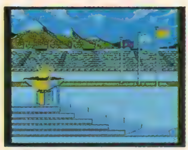
ポニーキャニオン '87年3月27日発売　販売/書き換え　――――

4つのスポーツを楽しめるぞ!!

冬季スポーツの4種（ホットドック、スピードスケート、フィギュアスケート、ボブスレー）を、タイムや得点を競って遊ぶものである。

各ゲームにより操作方法は異なる。コンピュータの点の評価がかなり辛い。


○フィギュアだ


○授賞式もあるぞ!!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.28	2.11	2.14	2.31	2.92	11.76

スポーツ

スポーツ サッカー

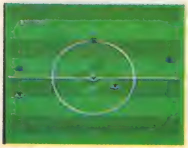
エキサイティングサッカー

両面

コナミ	'88年2月16日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

超リアルな画面がすごいサッカー

このゲームは何といってもリアル、これにつきる。まず画面がリアル。そして得点シーンの笛の音も、リアルに再現されていて、サッカーファンには非常にうれしい。そしてエンディング、もう、最高にリアルだぞ。きみも見てみよう。



超リアルな人工芝



得点シーンもいい

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.10	3.10	3.20	3.40	3.10	15.90

スポーツ サッカー

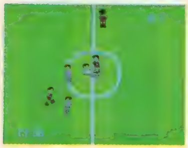
キック&ラン

両面

タイトー	'88年9月13日発売	販売/書き換え	――――

友達と共同してコンピュータと対戦

7カ国のチームを相手に勝ち抜いていくこのゲームには、1・2プレイヤー対COMのモードがある。つまり、2人で共同しながらCOM相手にプレイできるんだ。また、COMのレベルは5段階あり、いきなりPK戦だけでも楽しめる。



左右に分かれて対戦



勝負を決めるPK戦

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.00	2.80	2.90	3.00	2.90	14.60

スポーツ サッカー

サッカー

片面

任天堂	'86年2月21日発売	販売/書き換え	――――

友達とほのぼの 6人サッカー

任天堂のスポーツシリーズは、どれも楽しくていい。サッカーがはじめカセットで出たときはうれしくて、発売日におもちゃ屋にかけこんだ人も多いんじゃないかな。あのハーフタイムのチアガールは最高だよね。



ピッ! 試合開始



ハーフタイムだ!

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
――	――	――	――	――	――

スポーツ バスケット

エキサイティングバスケット

両面

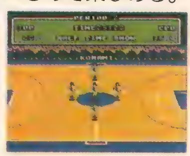
コナミ	'87年7月24日発売	販売/書き換え	――――

リアルな動きのスポーツシリーズ

スポーツものにはいろいろあるけれどもちろんバスケットも忘れてはいけない。細やかでリアルな動きがウリのこのゲーム。そして、ボールをバウンドさせたときの音までリアルに仕上がっている。実際のルールに沿っているので楽しめる。



雰囲気が出ている



ハーフタイムも

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.17	3.20	3.18	3 74	3.50	16.79

スポーツ

スポーツ アイスホッケー

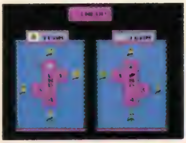
アイスホッケー

片面

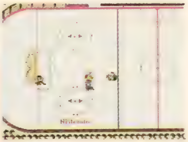
任天堂　'88年1月21日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

乱闘の快感！　やめられまへんな

すべって、ころんで、乱闘ありのサッカーみたいなゲーム。このゲームでは、選手の個性と乱闘という新システムが加えられた。やはり遊べるうまいバランスのゲームだ。乱闘シーンは燃える燃える、もう、快感だね。



新システム採用



乱闘だ、蹴れ殴れ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.50	3.10	3.40	3.60	3.30	16.90

スポーツ アイスホッケー

コナミックアイスホッケー

両面

コナミ　'88年7月22日発売　販売/書き換え　―――

リンクで戦うバトルスポーツゲーム

エキサイティングなスポーツとして知られるアイスホッケーを、コナミ調ゲームにアレンジ。8つの個性的なチーム同士が壮絶なバトルを繰り広げる。パックを取り合いぶつかり合うシーンはほとんど乱闘だぞ。もちろん2人プレイも可。



ゲーム開始だ



ほとんど乱闘だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.40	3.00	3.10	3.20	2.90	15 60

スポーツ テニス

テニス

片面

任天堂　'86年2月21日発売　販売/書き換え　―――

非常にうまくできたテニスゲーム

初期のファミコンソフトとしては、非常によくできたテニスゲームだ。テニスというスポーツじたい、ルールが単純だからかもしれない。でも、今でも十分遊べるぞ。ダブルスで友達と力を合わせ、勝ったときは最高、対戦できないのが難。



シングルスの場合



ダブルスの場合

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	―	―	―		―

スポーツ テニス

コナミックテニス

両面

コナミ　'88年8月19日発売　販売/書き換え　―――

チームプレイでトーナメントに勝つ

コナミックスポーツシリーズのテニス版だ。キャラクタの動作が、別のウインドウに大きく表示されて迫力だ。プレイヤーは、個性的な8つのチームから自分にピッタリのチームを選ぼう。ただ、立体画面で奥にいるときは操作しにくい。



画面は立体的だが



いろんなメンバー

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.00	2.50	2 60	2.70	2.60	13.40

スポーツ 野球

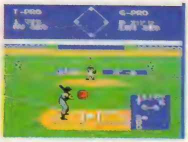
エキサイティングベースボール

両面

コナミ	'87年12月8日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

ウル技いっぱいコナミ野球第一弾

当時としては画期的な自分のオリジナルチームを作り成長させていくモードと、さらにそのチームで友達のオリジナルチームと対戦できるというモードがついていた。やや低めのアングルで、バックネット裏から全体を見渡すような画面構成。



⇧これが基本画面



⇧オリジナルチーム

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.60	2.60	2.50	2.70	2.80	13.20

スポーツ 野球

ベースボール

両面

任天堂	'86年2月21日発売	販売/書き換え	――

野球ゲームの基礎を築いたソフト

野球ゲームの先駆けとなったゲーム。今でこそ、たくさんの野球ゲームが発売されているが、当時はこのゲームだけだった。選手の個性はもちろんのこと、守備の操作もできないけれど、このゲームがなければ、今の野球ゲームはない！



⇧ウル技、超遅球



⇧気持ちのいい本塁打

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
					―

スポーツ ボーリング

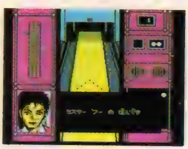
ビッグチャレンジ！GOGOボウリング

両面

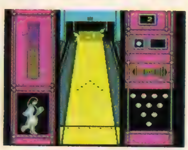
ジャレコ	'89年6月23日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

トラックボール対応のボウリングだ

友だち4人で得点を競い合うパーティモード、ペアを組んでプレイするペアモード、COMが操作するどこかで見たような8人のキャラを相手に勝ち抜いていくチャレンジモードと、3つの遊び方ができる。投げるタイミングが難しいぞ。



⇧COMは手強いぞ



⇧ストライクが出た

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―



スポーツ

プロレス

スポーツ／プロレス　片面

任天堂	'86年10月21日発売	販売 51万個	書き換え 79万回

めざすは史上最強のチャンピオン

6人のレスラーの中から、自分の好きなレスラーを選び、残りの5人と次々に対戦してチャンピオンをめざしていこう。
使えるワザは全部で12種類、各レスラー独自の得意ワザも用意されている。
2人同時プレイで対戦もできるよ。





大技が決まった　さあ、フォールだ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.29	3.86	4.09	3.45	3.88	18.57

ビッグチャレンジ！柔道選手権

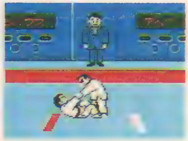
スポーツ／柔道　両面

ジャレコ	'88年8月10日発売	販売 万個	書き換え 万回

ファミコン初の武道ゲームだ

ジャレコの「ビッグチャレンジ！」シリーズ第1弾はこの柔道だ。このゲームでは量より質ということで、簡単な操作方法でいくつもの技がかけられるし、必殺技もできる。また、VSモードもついていて、友達と楽しめるよ。





試合前のあいさつ　ヤッ！　どうだ！

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2.40	2.60	2.70	2.80	13.30

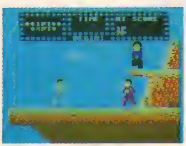
KARATE CHAMP

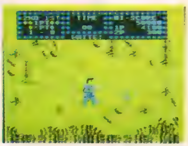
スポーツ／空手　両面

データイースト	'88年7月22日発売	販売 万個	書き換え 万回

とってもベーシックな空手ゲーム

3本のうち2本取れば勝ち。それをどんどん勝ち抜いていく空手ゲームだ。途中に試し割りなどのイベントもある。発売当時も今もほとんど話題にならなかったゲームだが、やり込んでみると妙に味があり、クセになってしまうだろう。





さあ試合開始だ！　試し割りもあるぞ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.40	2.20	2.30	2.40	2.40	11.70

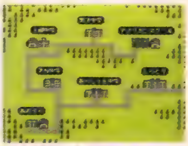
かっとび！童児

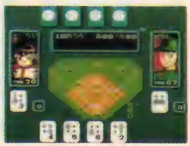
スポーツ／野球　両面

パック・イン・ビデオ	'89年10月20日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

アドベンチャーゲームっぽく野球！

ちょっと変わった野球ゲーム。様々な学校に行って特徴あふれるライバルとの試合に勝ち、彼らを仲間にしたり、必殺技を教えてもらったりしながら、最後の敵と野球で戦う。プレイ方法も変わっていて、カードで野球がくり広げられる。





様々な中学に勝て!!　カードで野球を

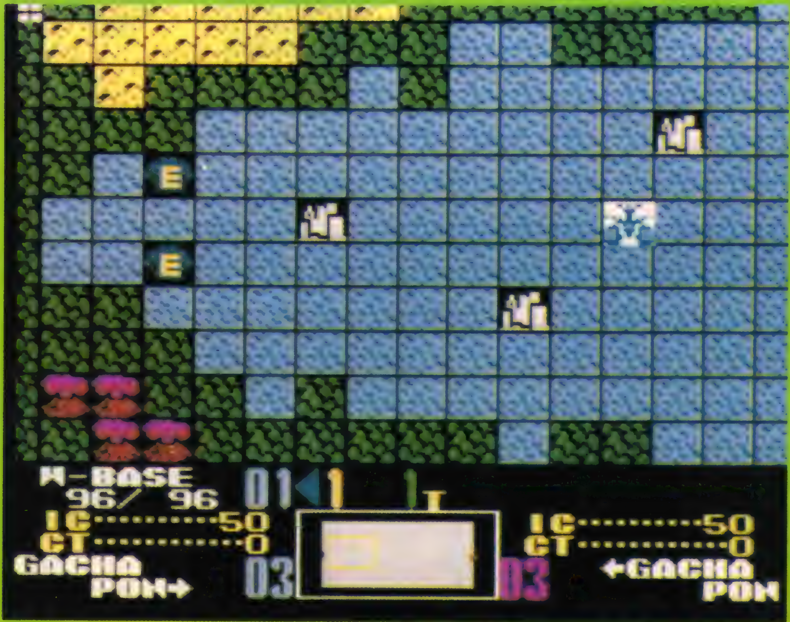
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.46	2.92	3.11	3.06	3.41	15.96

SIMULATION GAME 6

シミュレーションゲーム

ティスク(書き換え)シミュレーションゲームさくいん





シミュレーション	SDガンダム(書き換え版)	両面	バンダイ '88年1月20日書き換え開始	書き換え専用 ディスクセーブ

500円で新しいマップを楽しむ

ガンダムのキャラをもとにスーパーディフォルメして、そのキャラを使いシミュレーションするゲーム。このゲームは人気だったスクランブルウォーズの書き換え版。しかしただの書き換え版ではなく、マップが一部新しく変わっているところに注目しよう。



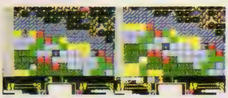
⬆スクランブルウォーズをもとに5つ変更

四角いHEXの上を移動

基本はシミュレーションのこのゲーム。四角いHEXの上を自軍のユニットを進めていき、敵の首都を奪う。そのHEXには色々な地形があるぞ。

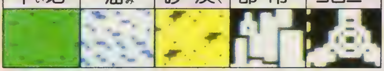


⬆六角形ではなく四角形だ



⬆HEX上をMSが移動

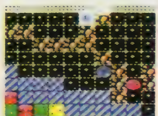
平地	海	砂漠	都市	コロニー



⬆平地や海など地形により移動力が違う

その地形を背景にMSが戦う

同一HEX上で敵とかさなると戦闘が始まる。戦闘はシミュレーションでなくアクションで行うんだ。また戦闘場所は敵と接触した地形でMSが戦うぞ。

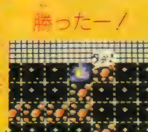


⬅敵の上へ自軍のMSを



おいらがMSだ

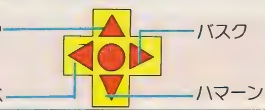




⬅生き残った

書き換え版だけのオマケ機能

ディスクをセットしたらタイトル画面が出るまで十字ボタンを押していよう。すると下の図のように押した方向のキャラが戦闘だけは自動的に行ってくれる。





⬆この画面まで

オートバトル



⬅戦闘はコンピュータが自動的に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4 44	3 41	3 54	4 03	4 18	19.60

シミュレーション

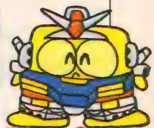
SDガンダムワールド マップコレクション

画面	バンダイ '89年3月3日書き換え専用	書き換え専用 ディスクセーブ

新しいマップが用意された

書き換え版の第2弾。前回の書き換え版と違って、今度はマップが10個すべて新しいものに変わっている。その10個のマップはどれも変化に富んだものばかりだぞ。またゲームシステムも少し変更され、プレイしやすくなった。





⬆各マップにはそれぞれ特徴がある

思考時間が短く



カーソルが素早く



1ターンに6体まで



⬆コンピュータの思考時間が短くなったりと、プレイ時間の短縮化がはかられている

マップコレクション独自のマップ

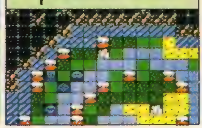
スクランブルウォーズ、そしてその書き換え版とはまったく違った新しいマップが登場。下にそのマップを紹介しておくが、どれもやりごたえがありそうだ。

No.0 ISLAND RX-93



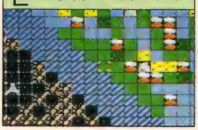
⬆ガンダムの顔の形に

No.1 KING OF STAR



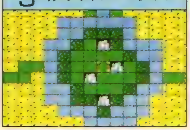
⬆宇宙がまわりを囲む

No.2 シャクネツ ノ ボウエイセン



⬆斜めに大気圏が走る

No.3 オアシス ノ コウボウ



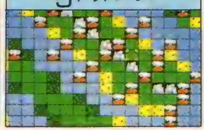
⬆中央の都市をめぐり

No.4 RIPPLE ZONE



⬆宇宙と小惑星だらけ

No.5 トッパコウ!



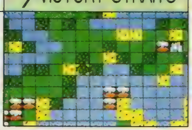
⬆火山がとても多いぞ

No.6 チョウジクウワクセイ X



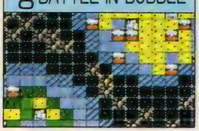
⬆変形的に宇宙が存在

No.7 VICTORY STRAITS



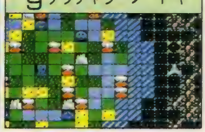
⬆海がけっこう目立つ

No.8 BATTLE IN BUBBLE



⬆宇宙を中心に地上が

No.9 ケッチャク ノ トキ



⬆宇宙も地上もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	4.27	3.31	3.61	3.85	3.47	18.51

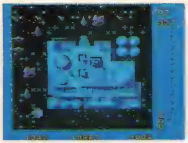
シミュレーション

シミュレーション　パルサーの光　両面

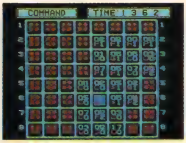
ソフトプロ	'87年10月2日発売	販売/書き換え	―

最新インタセプターで銀河を守れ！

宇宙に進出した人類が悪の宇宙人と戦うシミュレーションゲーム。往年の「スタートレック」というパソコンゲームを思い出す……というよりそのものなのである。パッと見には面白そうに見えるのだが乱数にたよりすぎているのが残念。



↑味方スターベース



↑銀河地図を見る

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.89	2.63	2.69	2 76	2.98	13.95

シミュレーション　フェアリーテイル　両面

ソフトプロ	'89年4月28日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

かわいい子供戦士たちの大活躍！

おとぎの国を舞台に、村の子供たちとゆかいな敵キャラが登場。フィールド上で敵とぶつかると、バトル面に。バトルは、ユニットの行動計画を立てると半リアルタイムで行われる。ただいまの戦闘を再現してくれるリプレイモード付き。



↑フィールドは5面



↑バトル面は多彩

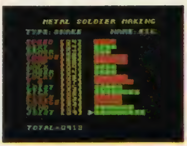
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.00	2.89	2 65	2.94	3 07	14 55

シミュレーション　ブリーダー　両面

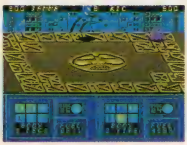
ソフトプロ	'86年12月15日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

戦闘ロボットシミュレーション！

特徴のある7台のロボットの中から1台選び出し、パラメータを設定して、その人独自のロボットをつくり、互いに戦わせようというゲーム。一見応用の広いソフトに見えるのだが、フタを開けてみるとかなりマニアックな仕上がりである。



↑パラメータ設定画面



↑ロボット同士の戦闘

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.67	2 08	2 04	2.20	3.25	12 24

シミュレーション　19(ヌイーゼン)　両面

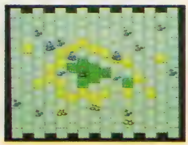
ソフトプロ	'88年3月4日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

19神が残した万能の石を手に入れろ

森、山、砂、水に由来する特徴ある4軍のうちの1つの軍の宰相となり、無人島に隠された万能の石を手に入れるために領地を取り合うというシミュレーションゲーム。初心者向けといいたいところだがユニットの動かし方が難しい。



↑これが陣取り画面



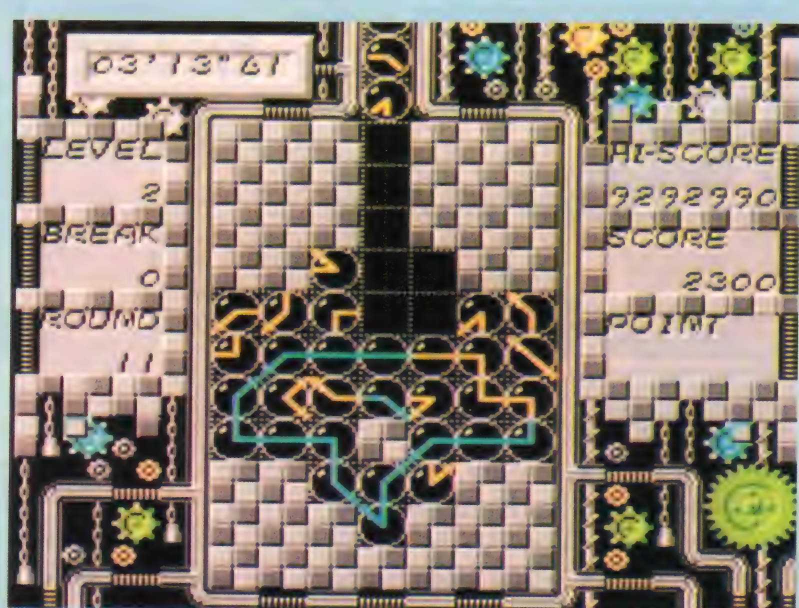
↑ユニットの戦闘だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.80	2 60	2.60	2 90	3.00	13 90

PUZZLE GAME 15

パズルゲーム

ディスク(書き換え)パズルゲームさくいん



パズル

きね子

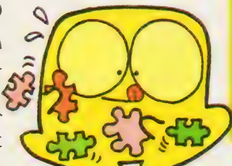
両面

アイレム
'86年11月28日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

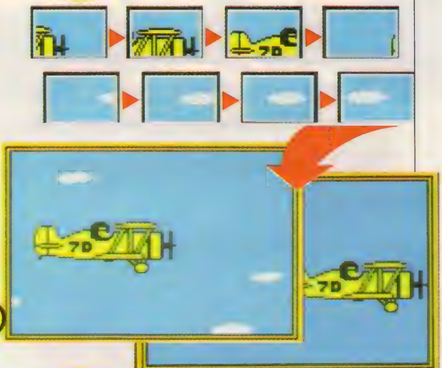
単純かつ難解パズルゲーム

いわば、絵あわせパズルである。しかし、それだけではなく、もとの絵が動いているためにバラバラのピース部分も動くという仕掛けだ。それによって、ピースの数が少なくても長時間楽しめるようになっているというワケ。面(絵)は10種用意されていて、面が進めば進むほど絵の動きが複雑になっていく。それにつけて各面には独特のBGMが付いている。じっくり腰すえて楽しむ、大人のゲームといったところかな?



ピースが動く

このようにピースが刻一刻と動いている。上下、左右の動きをよく見よう。



絵も動く

パズルを完成させると納得のいくまで絵が鑑賞できるようになっている。

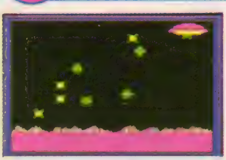
3 ポンポコ ダヌキ



⬆満月もズリズリと動くスグレ物グラフィック

タヌキの親子が登場して腹つづみを打つというグラフィック。満月は味があるが、なぜかカラスが飛んでいる。

5 SF インベーダー



⬆インベーダーがポロポロ

画面にあらわれた空飛ぶ円盤が次々と宇宙人をハキ出していく。動きがゆっくりしている。

きね子収録パズル一覧

1	シーブリーズ
2	トミー・ザ・パイロット
3	ポンポコ　ダヌキ
4	アクアリウム
5	SF　インベーダー
6	タップ・タップ・タップ
7	メイジアン
8	サイエンス　ラボ
9	ケイオス
10	リコレクション

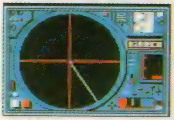
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.33	2.56	2.86	2 70	15.01

パズル	きね子II	画面	アイレム '87年5月1日書き換え開始	書き換え専用 ディスクセーブ

データを変えて気分一新!

最初このきね子IIはきね子を買った人のみの書き換え可能なものだったけれど、後々になって、きね子・きね子IIともにディスクライターで書き換えられるようになった。このきね子、画面上で描いた絵をパズルにできるようなエディターがあったら、もっと楽しめたのに……。

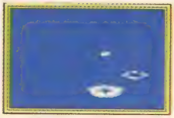
1 レーダー



◯線が回転するワケ

潜水艦のレーダーをイメージして作ったグラフィック…でも潜水艦といえばソナーのほうがいい。

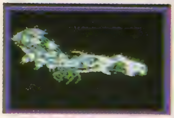
2 ミルク・クラウン



◯上からしずくが

牛乳の表面に牛乳のしずくを落とすとできるのがミルク・クラウン。なかなかキレイ

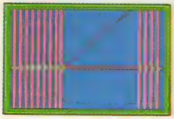
3 アスタロス



◯宇宙空間の雰囲気

難破した宇宙船がズリズリと画面を横切っていくグラフィック。どこか寂しい感じがする……

4 ハタオリ



◯なかなか良い動き

題名のとおり機織りの場面のグラフィックだ。動きのパターンがじつに複雑で難しい。

5 スペース・アンリミテッド



◯シュールな感覚

果てしない空間を表現しているグラフィック。上下の動きに目をつけて組みたてよう。

6 トマト



◯真赤なトマトに!

上からトマトが何回も落ちていくというもの。つやといい色といいなかなかのトマトである。

きね子II収録パズル一覧

1	レーダー
2	ミルク・クラウン
3	アスタロス
4	ハタオリ
5	スペース・アンリミテッド
6	トマト
7	ビリカード
8	ポリゴン
9	ヨーチエン
10	レーザー・ファイター

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―

パズルアクション

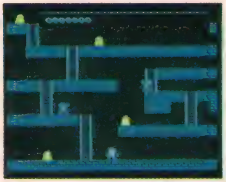
スーパーロードランナー

画面	アイレム '87年3月5日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

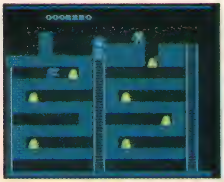
レーザーで穴を掘って金塊を集めろ

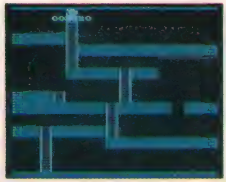
床のブロックをレーザーで壊しながら金塊を集めるパズルアクション。敵の番人をうまく避けてすべての金塊を取ろう。2人同時プレイでは、2人が協力し合わないと取れない金塊があったりしておもしろい。ブロックを壊す順番をよく考えないと取れない金塊もあったりするから、むずかしいぞ。

アメリカのパソコンに初めて登場して以来、国内パソコンや業務用にまで移植された超人気パズルゲーム。


これがメイン画面だ


このように穴を掘れる


番人にやられるとだめ


金塊を全部取ると次へ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3 04	2 76	3 09	3 06	2 82	14.47

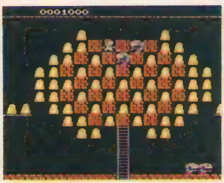
パズルアクション

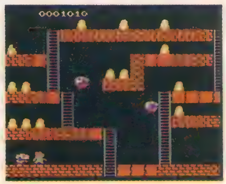
スーパーロードランナーII

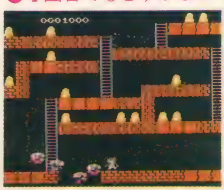
画面	アイレム '87年8月25日書き換え開始	書き換え専用 ディスクセーブ

一般募集した優秀作30面がそろった

スーパーロードランナーのエディット機能を利用して一般ユーザーが作成した面の集大成。全30面からなる作品は、多数の応募の中から選ばれただけに、むずかしいものばかり。よっく考えてから穴を掘らないと、出られなくなったり一瞬の迷いで番人にやられてしまったりと大変。ちゃんと前作の面をすべて解いた人じゃないと1面もクリアできなかったりするんじゃないかな。スーパーロードランナーがなくても遊べる。


1面目でもむずかしい


考えないとやられる


はまってしまって大変


簡単そうでむずかしい

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
—	—	—	—	—	—

パズルアクション

エッガーランド

片面	ハル研究所 '87年1月28日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

やったらハマる。パズルアクション

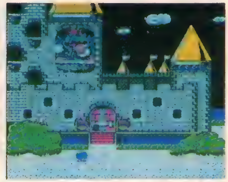
全100面もあるエッガーランドを舞台に王子ロロがララ王女を救いだすために活躍するパズルゲームだ。

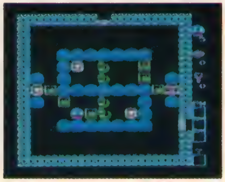
どの面でも宝箱の中の鍵を取れば面クリアだが宝箱を開けるには面の中のハートマークをすべて取らなくてはならない。しかも手ごわい8種類の敵や一方通行の道、溶岩の川といった障害があり、自分の頭をフルに使わなくてはクリアできないぞ。

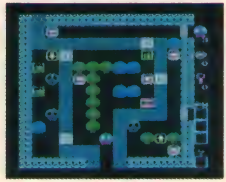
唯一の武器エッガーショットをうまく使ってララ王女を救いだそう。



⇧ロロの戦いが今始まる


⇧ララ王女が大王の手に


⇧これがゲーム画面だ！


⇧こんな難解面もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.92	3.03	3.00	3.18	14.69

パズルアクション

エッガーランド 創造への旅立ち

両面	ハル研究所 '88年8月20日書き換え開始	書き換え専用 ディスクセーブ

第2弾はコンストラクションつき！

エッガーランドの第2弾。今回の最大の特長はコンストラクションモードがついたことだ。これを使えば友達同士で面を作って遊ぶなんてこともできるようになったぞ。

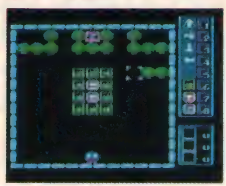
また、前作は解いた面に戻ってきたり、次に進む面を選べたりしたのだが今回は1面ずつ順番に解いていくゲームになった。ゲームの中味はまったく変わってないぞ。前作をプレイしていなくてもおもしろく遊べるお勧めハマリゲームなのだ。



⇧さらに新しい旅が待つ


⇧ララを置いていくロロ


⇧扉が無いのがわかる？


⇧好きな面を作れるぞ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3 40	3 10	3 20	3 20	3 10	16.00

パズル

パズル

ソロモンの鍵

片面	テクモ '91年1月25日書き換え開始	書き換え専用 ――――

魔法を使い迷宮を脱出！

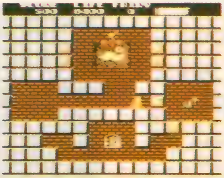
ダーナは魔法使い、彼の使える魔法は、石を作り出したり、消したりするもの。また、炎で敵を焼くこともできる。ゲームは、面クリア型のパズルアクションで、カギを取って、出口に向かうのが目的、見事出口にたどりつけたらその面はクリアだ。しかし、面をクリアするためには、石を自分の思った通りの場所におけないとなかなかキビシイ。石を作ったり壊したりするところが、このゲームの一番のポイントなのだ。



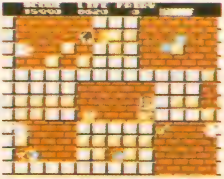
●ルーム1、スタート!!



●カギを目指して進め!!



●石を作ったり壊したり



●これは難しそうな面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――――

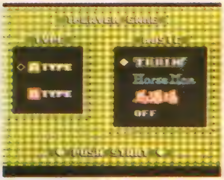
パズル

ナイトムーブ

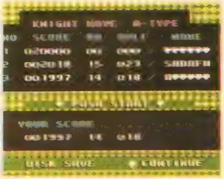
片面	任天堂 '90年6月5日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

頭脳プレイでナイトを飛びまわせ！

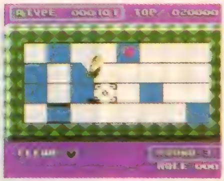
テトリスの作者で有名な、アレクセイ・パジトノフが作ったアクション性の強いゲーム。4×8のマス目の中を、ハートのあるマス目指してナイトが飛びまわる。マス目は3回足をつくと消えてしまう。しかし、ハートを取ると回復する。ナイトの動き方は将棋の桂馬、チェスのナイトと同じだ。この独特な動きが、ゲームを難しくも、おもしろくもしている。ゲームタイプが2つあり、BGMも3曲から選択できるのだ。



●BGMの選択もできる



●今回のスコアの調子は



●桂馬飛びが基本となる



●ありゃ、ゲームオーバー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.99	3.16	3.15	3.15	3.51	15.96

オール1

パズル ｜ 両面

徳間書店 ｜ '91年2月22日書き換え開始 ｜ 書き換え専用 ｜ ディスクセーブ

サイコロを、ころがすパズルだ！

基本となるルールは1つ、全てのサイコロの目を1にする。これだけだ。しかし、これがかなりたいへん。お花畑にはサイコロはころがせないし、岩なんていう邪魔ものもある。サイコロの構造をよく考えて、レッツトライだ!!



⇧タイトルも全部1だ



⇧この面はどう解く？

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.05	3.02	3.12	3.08	3.47	15.74

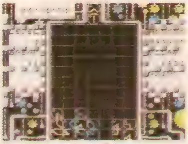
クロックス

パズル ｜ 両面

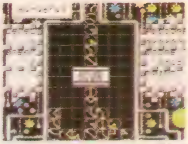
徳間書店 ｜ '91年4月19日書き換え開始 ｜ 書き換え専用 ｜ ディスクセーブ

時計の針を組み合わせる！

上から時計のような物体が落ちてくる。その時計の針にあたるものを、うまくつなげていって、1つの図形になると、図形内の全ての時計のような物体が消える。これのくり返しだ。もちろん時間とともにスピードも早くなり難しくなるぞ。



⇧かこむと消えるのだ



⇧こうなるともう終り

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
――	――	――	――	――	――

香港

パズル ｜ 片面

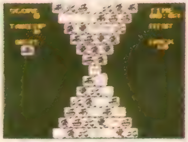
徳間書店 ｜ '90年3月23日発売 ｜ 販売/書き換え ｜ ディスクセーブ

東南西北白発中の順に牌を取れ！

東南西北白発中の順番に画面上の牌を取っていく。ただ取っていってもだめ。画面に配列された牌には重力が働いていて、下に牌が何もなくなってしまうと、落っこちてゲームオーバーになってしまうのだ。考えながら取らないとダメだ。



⇧牌を取っていくのだ



⇧色々なパターンが・

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.35	3.59	3.17	3.03	3.32	14.46

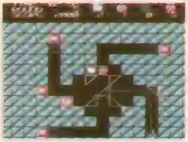
パニックスペース

パズル ｜ 両面

徳間書店 ｜ '90年10月19日書き換え開始 ｜ 書き換え専用 ｜ ディスクセーブ

レーザー光線をあやつる！

画面内にレーザー光線が走る。この光線が、外壁に当たると、たちまち大爆発をおこしてゲームオーバーになってしまう。しかし、このレーザーは、扉のカギにもなっていて、レーザーを扉に当てないと、外に出ることができないのだ。



⇧レーザーを扉めがけ



⇧様々な面があるぞ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.71	2.66	2.99	3.14	3.27	14.77

パズルアクション

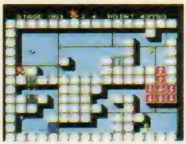
磁界少年メットマグ

両面

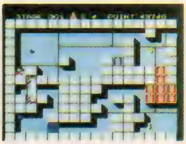
スクウェア	'87年7月3日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

磁力パワーで電磁界から脱出だ

磁石は、S極とN極があって、同じ極性は反発し、違う極性は引き合うっていうのは知っているよね。メットマグは、そういった磁石の原理を取り入れたユニークなタイプのパズルゲーム。男の子版と女の子版で各々100面を楽しめる。



赤と青が極性だ



女の子版はこんな

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.78	2.75	2.94	3.19	14.70

パズル

涙の倉庫番スペシャル

両面

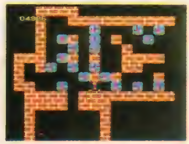
アスキー	'86年7月30日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

パズルゲームの開拓者的存在だぞ

倉庫の中の荷物を押して、決められた場所に片づけるパズルゲーム。このゲーム、パソコンからの移植版なんだけどFC版オリジナルの"ゲームモード"もある。これはロープなどの道具を使える楽しいモードだ。エディットもあってお得。



青いのが荷物



ビッグモ ドだ

	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.79	2.51	2.53	2.05	2.57	13.45

パズル

パズルボーイズ

両面

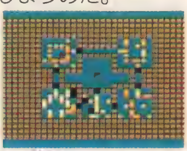
アトラス	'90年11月16日書き換え開始	書き換え専用	――

壁や岩をいかに動かすか！

押すと回転する壁や、動く岩をうまく利用して、先へ先へと進んで行くゲーム。スピードを競うトライアルや、じっくりと考えてクリアするパズルモードがある。2人でトライアルは激戦必至、いつのまにか指に力が入ってしまうのだ。



ゴールを目指して進め



全体はこうなってる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.81	3.08	3.05	2.98	15.06

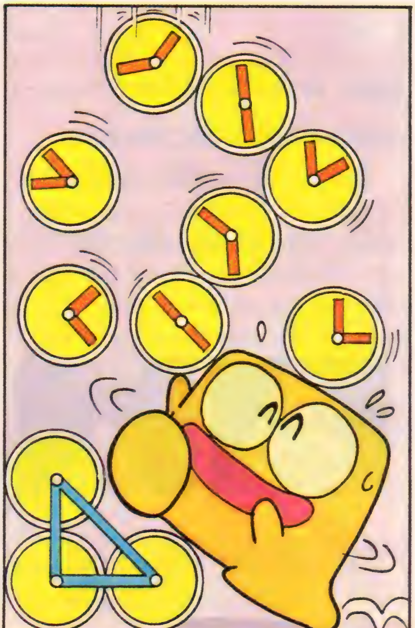
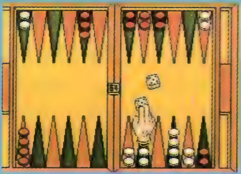


TABLE GAME 7

テーブルゲーム

ディスク(書き換え)テーブルゲームさくいん



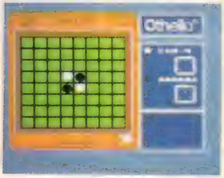
Othello（オセロ）

オセロ

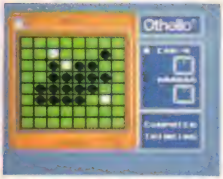
両面	河田 '86年10月13日発売	販売/書き換え
		――――

みんな知っているオセロゲームだ

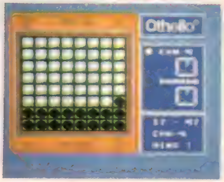
ファミコンのオセロは非常に強い、しかも、最強であるはずのレベル4をクリアすると、レベル5があらわれるのだ。これらに勝つのは非常にたいへんだ。でも、勝った時の感動は、アクションやRPGのエンディングにも、勝るとも劣らないものだぞ。ぜひ、味わってほしい。このオセロ、実は裏ゲームでスロットも楽しめるのだ。ディスク半分で、2倍の楽しさなんて、とても得した気分になる。オセロ好きの人なら買い。



⬆コンピュータは強いぞ



⬆前半は互角以上だ



⬆終わってみると負け！



⬆これがスロットゲーム

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.57	2.92	2 27	2.90	13.56

テーブル

将棋	谷川浩司の将棋指南II	両面	ポニーキャニオン '87年11月13日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

あこがれのプロ棋士達と対局

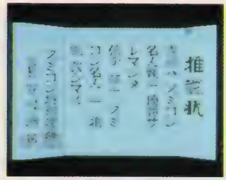
対局・詰将棋・次の一手と3つのモードが楽しめる将棋ソフト。
対局は、COM相手の勝ち抜き戦。まずはプロ棋士の米長・中原・升田・内藤にそっくりの刺客四天王との対局で、この4人を倒せば谷川浩司名人と名人戦の舞台で5番勝負を戦うことができる。四天王はそれぞれ1つだけ得意な形をもっているが、名人は数種類の戦法を使い分けるぞ。
また，COMの指し手が早いので、イライラすることがなく遊べる。


相手は四間飛車穴熊だ


マッタや反転もできる



名人戦は5番勝負で戦う



これが名人の推せん状

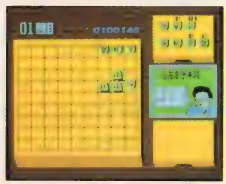
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.02	2 67	3 19	3 22	2.96	15.06

将棋	谷川浩司の将棋指南II詰め将棋	B面のみ	ポニーキャニオン '88年8月10日書き換え開始	書き換え専用 ディスクセーブ

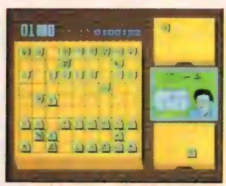
新作詰将棋と次の一手で棋力判定

谷川浩司の将棋指南IIから詰将棋と次の一手の新しい問題を入れた片面書き換え専用ソフト。
詰将棋は全部で40問あり、ほとんどの指し手にCOMが応対してくれるので初心者にもわかりやすい。
次の一手は全部で20問用意されている。1問ごとに選択肢の中から正着を3回選ぶ方式で、20問終えると棋力判定をしてくれる。
また、このソフトは将棋指南IIのB面を書き換えるようになっている。


級位の目安を表示する


やっと詰みあがったぞ


形勢をよくみて選ぼう


1問ごとに採点される

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2 70	2 50	2 90	2 90	2 60	13.60

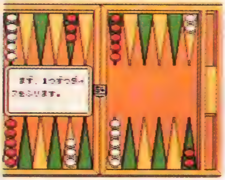
テーブル/バックギャモン

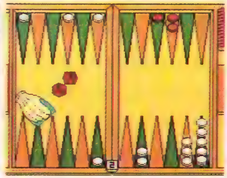
バックギャモン

片面	任天堂 '90年9月7日発売	販売/書き換え ——

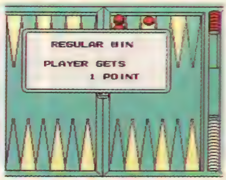
頭をつかうすごろくゲーム!

単純でいて奥が深いスゴロクの様なゲーム。盤上にある15個のコマを、全てゴールさせた方が勝ちになる。サイコロは1度に2個振れて、それぞれ、2つのコマを動かすことができる。同じコマをその目の合計だけ進めることも、もちろん可能だ。自分は、白いコマを右下のゴールへ向けて進め、コンピュータは、色のついたコマを、右上のゴールに進める。コマが2つ重なっている場所には、敵のコマが入れないのがポイントだ。


⇧ルール解説付きなのだ


⇧2つのサイコロを振り


⇧コマを進めていくのだ



⇧勝利。ポイントゲット

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.92	3.03	3.00	3.18	14.69

ピンボール

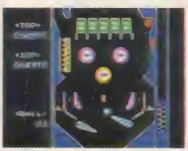
ピンボール

両面	任天堂 '89年5月30日書き換え開始	書き換え専用	——

誰もが知っているピンボールの元祖

もともとはカセットで出ており内容はディスクもまったく同じだ。シンプルで見やすい画面は上下に別れた2画面構成になっている。

そして、あるところに玉が入るとボーナス面にもいけるんだ。


⇧玉を打て、打てー


⇧これがボーナス面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
						—

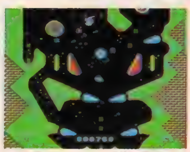
ピンボール

ムーンボールマジック

両面	スクウェア '88年7月12日書き換え開始	書き換え専用	ディスクセーブ

お得な書き換え専用ソフト

誰もが知っているピンボールにプレイの邪魔をする敵キャラやパワーアップの要素を入れたゲームがこれだ。ステージ数は全部で10。本物のピンボールみたいに、台（ここでは画面）を揺らすことができ、なかなか雰囲気を出している。


⇧敵キャラが邪魔だ


⇧宇宙的なステージ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.40	2.60	2.60	2.40	2.60	12.60

テーブル

テーブル

石道

両面

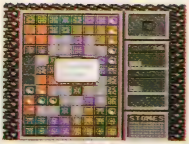
ヒロ	'90年12月7日書き換え開始	書き換え専用	―

石を置く。ただそれだけのゲームだ

色と模様のついた石を、色か模様、どちらかが同じものしか隣に置けないというルールのもとに、画面上に置いてゆく。それだけのルールなのだが、これがやり始めるとなかなか大変、ついつい時間を忘れてしまう。ハイスコアセーブもある。

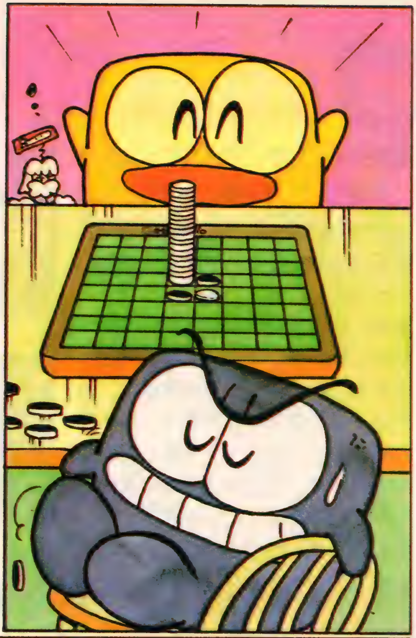


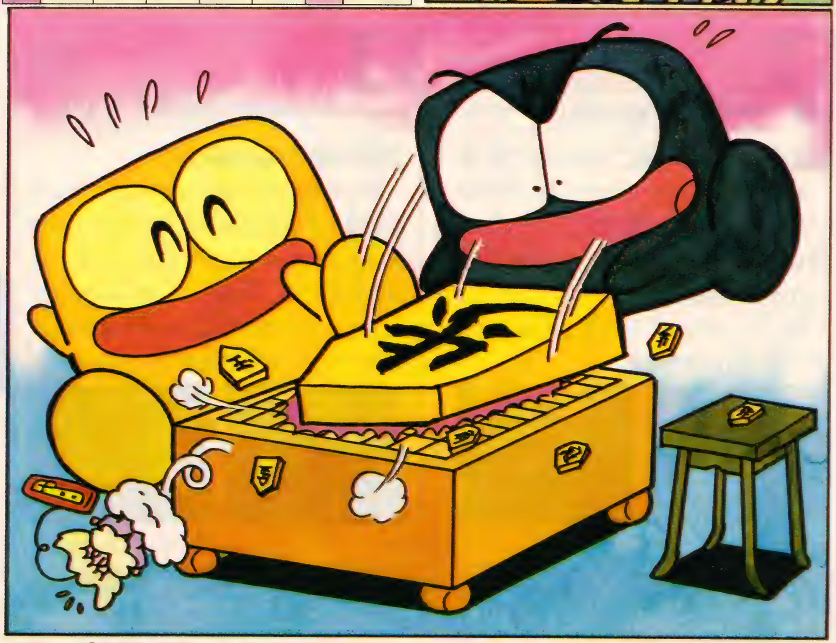
⬆どんどん石を置け!!



⬆こりゃ残念なことだ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.55	2.73	3.08	2.66	3.03	14.05

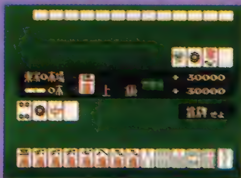




ADULT GAME 5

アダルトゲーム

ディスク(書き換え)アダルトゲームさくいん



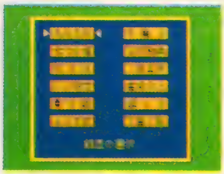


麻雀	麻雀悟空	両面	アスキー '86年12月25日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

本格的な麻雀ゲームの決定版！

4人で卓を囲ったような実戦的なゲームが、この麻雀悟空。プレイする前には12人の中から自分を含む、4人を決めてプレイ開始。画面構成としては、4人分の配牌が見えないために必要に応じてスクロールする方式をとっている。そして、誰かが上がるとその方向にスクロールするのだ。

哭いたときもしゃべるし、麻雀ゲームには少ないBGMも用意されているのが特徴。



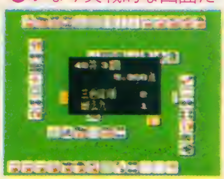
⬆12人の中から４人選ぶ



⬆かなり実戦的な画面だ



⬆画面全体がスクロール



⬆これが上がった画面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.50	2 41	3.15	3 22	2.76	14.04

アダルト

麻雀

マージャン ふたりよう
麻雀(二人用)

片面

任天堂
'86年2月21日発売

販売/書き換え
―――

女の子が脱がない正統派2人麻雀

ファミコンの、元祖麻雀が、このソフトだ。何の装飾もイベントもない単純なものだけど、当時はこれで結構燃えた。それに、たまに大三元や緑一色などという、普通の麻雀では考えられないような大きな手ができることがある。けど、このゲームにはダブルヤクマンがない。そこが非常におしい。どうしてもヤクマンをあがりたい人には、『大技林』の技を利用しよう。すごい配牌で、ヤクマンも簡単にできるぞ。



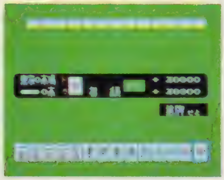
⇧ツモ！ ホンイツ！



⇧上級は、チョンボ有り



⇧う〜ん、一休みするか



⇧ウル技でヤクマンだ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――

麻雀

マージャン かぞく
麻雀家族

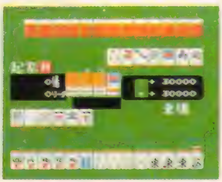
片面

アイレム
'87年8月4日発売

販売/書き換え
―――

4つのモードが選べる麻雀ゲーム

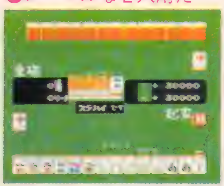
麻雀ゲームには、いろいろな形式があるけれど、麻雀家族は牌がリアルなことと、4つのモードがあるのが特徴。4つのモードには、東南麻雀のノーマルな麻雀。一発麻雀の役満ねらいのもの。麻雀先生の上がり役の指導を受けながら打つもの。上級麻雀のバラバラの牌列のまま打つものと、楽しみ方がたくさんあってうれしいことだね。とくに初心者でも、上級者でもプレイできるのが、親切設計だ。



⇧ノーマルな2人用だ



⇧役満ねらいの一発麻雀



⇧指導もしてもらえる



⇧牌が理牌してないぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.99	3.16	3.15	3.15	3.51	15.96

アダルト

パチンコ

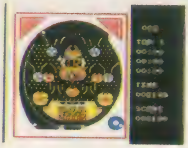
パチコン

両面

東芝EMI '88年10月4日書き換え開始	書き換え専用	———

パチンコもゲームでする時代!?

当初、カセットで発売されていたけど、ディスクの書き換え用として登場した。内容もカセット版とはまったく変わらずそのままになっている。このゲームでは台がたくさんあるから釘もそれぞれ違う。そこで釘を拡大して見ることができる。



⬆フツーのセブン台



⬆釘を拡大で見る

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	
3.05	3.02	3.12	3.08	3.47		19.22

パチンコ

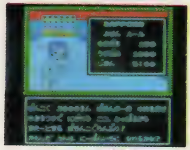
パチンコGP（グランプリ）

両面

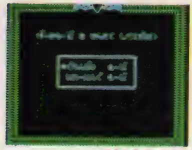
データイースト	'88年11月18日発売	販売/書き換え	ディスクセーブ

日本一のパチンカーを目指せ!!

2種のモードがウリ。グランプリモードでは全国8地区で開催されるパチンコ大会に参加して一定数のパチンコ台を打ち止めにして勝ち抜き、日本一を目指すというもの。トレーニングモードでは、3種の台を自由に設定して楽しめる。

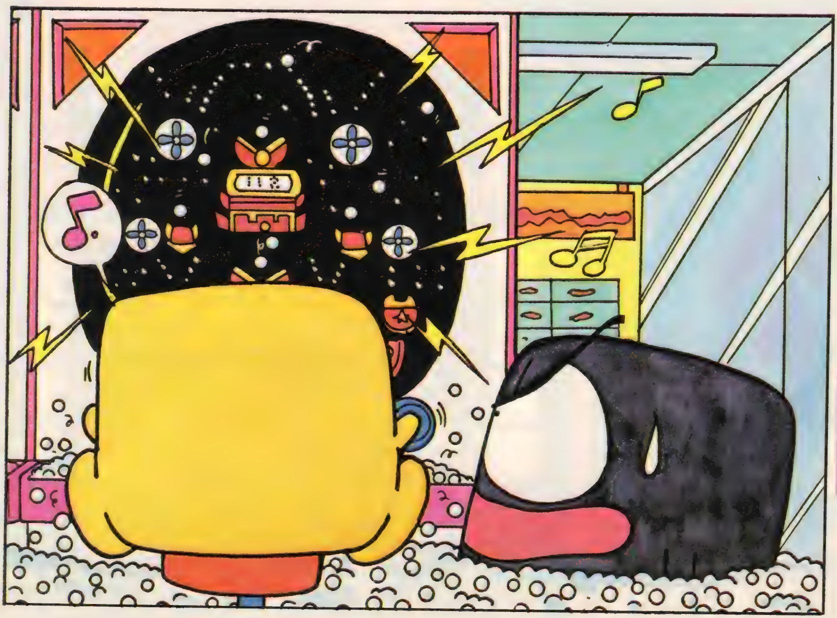


⬆ハイレグ美人も



⬆2モード選択可能

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合	
—	—	—	—	—		—

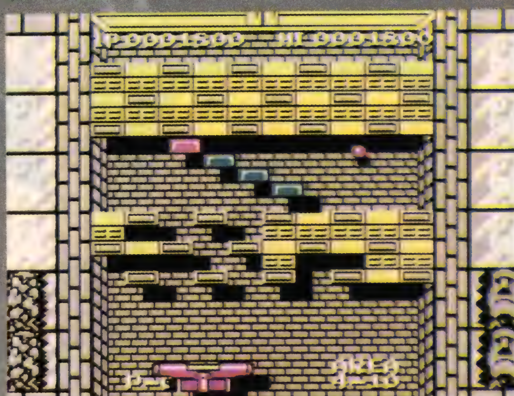


E.T.C. GAME 13

その他のゲーム

ティスク(書き換え)その他のゲーム







音楽

ファミリーコンポーザー

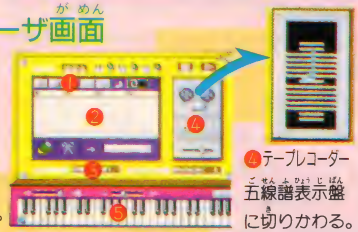
両面	東京書籍	販売/書き換え
	'87年10月30日発売	ディスクセーブ

譜面が読み書き出来ない人でも、気軽に使える自動演奏装置なのだ。あらかじめ入力されている伴奏にあわせてメロディを弾いて録音する。といっても、十字ボタンを適当に操作するだけでそれなりにカッコいいメロディが作れるのがおもしろい。むずかしい理論なんていらない。

それだけではもの足りないという本格派の人にはメロディや伴奏を打ち込むモードもあり。

コンポーザ画面

右がメインのコンポーザー画面。譜面や楽器に弱い人は❷を見ながら録音しよう。



❹テープレコーダー 五線譜表示盤に切りかわる。

❶レコーディング・再生 記号は普通のラジカセなどと同じ意味。

❷メロディーグラフ 音の高低、長さを一本のラインで表した。

❸音色・リズム 14種の音色、24種のリズムから選ぶ。

❺キーボード 作曲・再生している音を●で表示する。

実際に作曲してみよう

作曲モードは3種類

①、②は、メロディを、③は伴奏をコードで入力するモードになっている。

①リアルタイム入力

十字ボタンを上下させるだけで、勝手に伴奏にあわせて作曲してゆく。

②グラフ入力

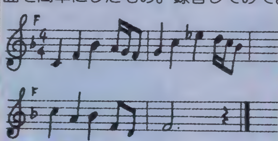
1音ずつ細かい部分を指定しながら打ち込んでゆくモード。上級者向けだ。

③コード入力

伴奏を入力するモード。コードを1拍分ずつ打ち込んでゆくことができる。

②と③を使って音を入力

この譜面はみんながよく知っている曲を簡単にしたもの。録音してみて。





メロディグラフを見ながら、1音ずつ打ち込んでみよう。

音色	
ピアノ1	ベル
オルガン	ハーモニカ
オーボエ	ふえ
ブラス	その他

リズム		
ロック1	ジャズ	サンバ
ブギウギ	ワルツ1	レゲエ
ポップス1	カノン	タンゴ
ディスコ	フォーク1	スパニッシュ1
フュージョン	ボサノバ	その他

最後に音色とリズムを設定。いろいろ試そう。

画面を加える

こうして出来あがった曲に、グラフィック画面をつけ加えることができる。海辺のカフェテラス「マリンスクエア」だ。これ1種類しかないけど。ところで上の曲が何だかわかるかな?



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	2.94	3.38	2.91	2.87	3.16	15.26

その他

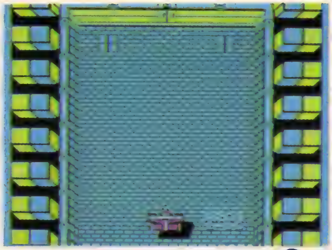
ブロックくずし

謎の壁

両面	コナミ '86年12月13日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

ブロックくずしのニューウェーブ

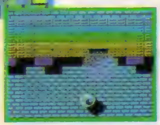
だれもが知っているブロックくずしが、見事にパワーアップ。というのも、この玉を跳ね返すバーは、『レッドファイター』というメカなのだ。個性的な各面を、アイテムを利用しながらクリアしていく。まさに新感覚のブロックくずしだ。



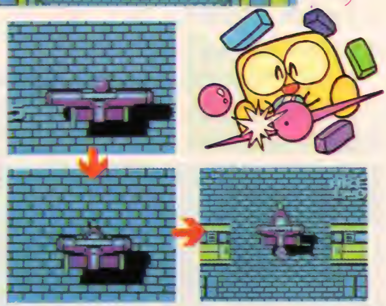
なーんの変哲もないブロックくずしのように見えるが…



こんな変な敵キャラが登場するんだ。え？ カワイイ？



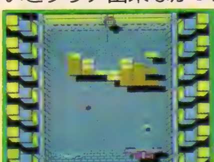
敵キャラが出現してくるが、直接攻撃してくるわけじゃないのだ



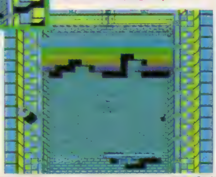
なんとバーが変形してしまう

敵をたおしてアイテムを取る

パワーアップアイテムは、各面をウロウロしている敵に玉を当てることによって出現する。玉が2個現れたりするのは定石としても、ミサイルや破裂弾まで登場するのだ。面によってはミサイルがないとクリア出来なかったりするぞ。



出現する敵に玉を当てるようにバーで角度をコントロールしよう



ほら、こんなふうにやられた敵は、アイテムを落としてくれるぞ

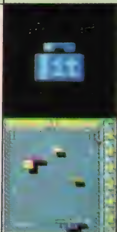
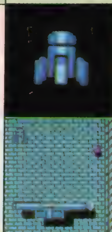
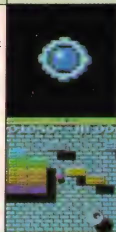
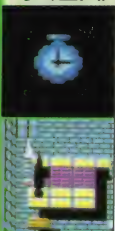
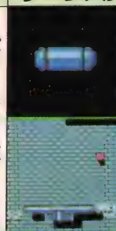
変な敵キャラたち



玉が当たるとわめく変な怪獣だ

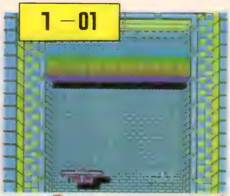
その他

パワーアップアイテム

ハレーミサイル	1トンボンブ	ミサイル	パワーボール
 玉の中心から破裂するよう弾を発射する。	 画面上の敵をすべて消滅させる。意味なし。	 取りにくいブロックもこれで攻撃できる。	 玉がブロックで跳ね返らずに貫通するのだ。
タイムストッパー	**スピードダウン**	**ツインボール**	**ラージスクリーン**
 敵の動きを止められる。この隙に敵を倒せ。	 玉の移動速度が低速になって助かる。	 新たに玉が出現して2個玉攻撃ができる。	 バーの幅が広がって、打ち洩らしを防げる。

ステージは表裏で全84面！

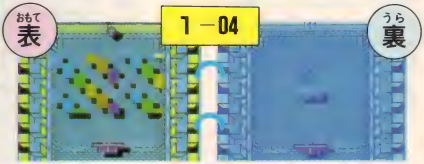
ステージは、4エリア21面ずつで計84面だ。突如出現するコナミマンに触れると裏面にワープしてしまうのでご注意。

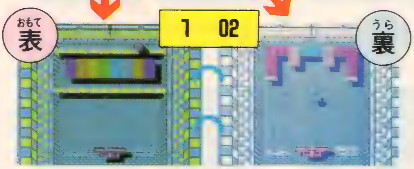


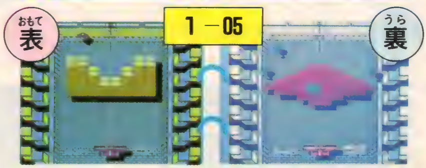
↑1面は表のみだ

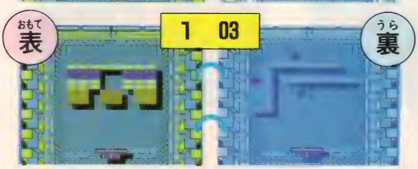


↑これがウワサのコナミマンだ











ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.20	2.87	3.38	3.35	3.08	15.88

ボードゲーム

地雷くん

両面

ジャレコ
'88年7月29日発売

販売/書き換え
ディスクセーブ

コミカルタッチの鬼ごっこ

これは主人公ランが4人のチェイサーたちと鬼ごっこを繰りひろげるゲームである。

ルールは簡単で、各マップごとに設定されたターン数をランが逃げきれればいいだけ。

また、フィールド上には地雷くんという警備ロボットがいる。こいつが自分のマスにくると爆発して次のターンは1回休みなのだ。

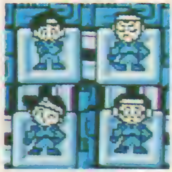
ディスクに入っているマップにあきたら自分で面を作って遊ぶこともできるぞ。

主人公・ラン



⬆逃げる方専門。2種類の必殺技を持つ

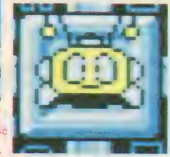
チェイサー4人組

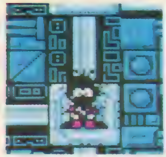


⬆ランを追う4人組。それぞれ個性的だぞ

地雷くん

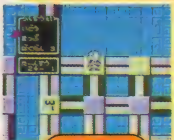
⬇これが地雷くん。意外とカワイイ！



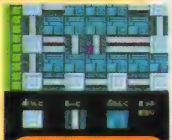


⬆地雷くんにやられた。真っ黒コゲ

モードは2種類



ゲーム



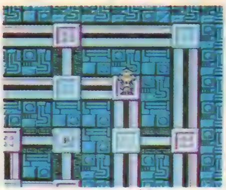
コンストラクション

●テクニック紹介

うまく逃げるにはランしか使えないダブルムーブと爆弾を効果的に使おう。

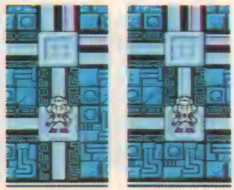
他のテクニックはチェイサーも使えるからもたもたしてるとすぐ追いつめられるぞ。チェイサーの裏をかけ！

長距離ルート



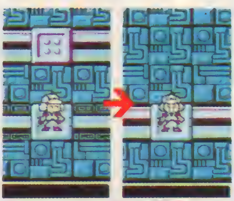
⬆赤いマスから赤いマスまでは一気にいけるぞ

ポイント切り換え



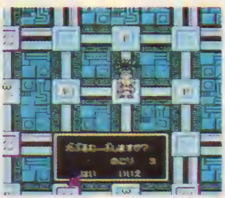
⬆Pのマスでポイント切り換え。90°右に回転する

ワープポイント



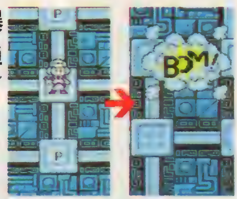
⬆Wのマスは同じ番号のマスへとワープができる

ダブルムーブ



⬆1ターンに2回行動できる。回数制限アリ

爆弾



⬆細いルートを破壊する。爆弾の数は決まってるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.20	2.70	2.70	2.60	3.10	14.30

バラエティ　ナゾラーランド

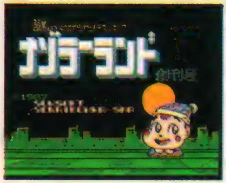
両面	サン電子 '87年2月6日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

クイズとパズルが盛りだくさん!!

謎のマガジンディスクの名のとおり、雑誌感覚が売りもののソフトだ。

雑誌だから、記事によって好き嫌いがあるのは当然。でも500円でこの内容なら決して損はしない、書き換えだからこそお得なソフトなんだ。

目次●回転迷路ドアマン(迷路)●ナゾラー占い●スーパージグゾー（パズル)●モモコ姫を救え(アドベンチャー●日本一周ウルトラクイズ●ファミコン適性検査(連射測定)●押し出しパズル●3D　MAZE

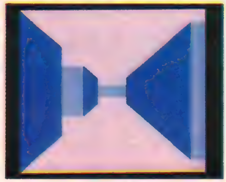


⬆タイトル画面も謎っぽい



⬆雑誌には定番の占いだ


⬆クイズに答えてお金持ち


⬆プレゼント問題だった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.08	2.93	3.12	3.21	3.84	16.18

バラエティ　ナゾラーランド第2号

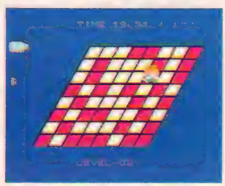
両面	サン電子 '87年6月12日発売	販売/書き換え ディスクセーブ

パワーアップして第2号の登場だ!!

第1号では、数の多さの割りに、中途半端な内容のゲームが目立ったのに比べて、かなり内容の充実がなされている。一方で、読者のおたよりを長々と紹介するなど、ヘンなところで雑誌にこだわっている。目次・パタリック——かわいいパズルゲーム　●世界一周ナゾラークイズ　●わらしべ——昔話のシミュレーション　●爆風トモちゃん——アクション　●ナゾラー少年探偵団　●ナゾラーBOX——キャラ・エディタ



⬆出ましたねー　第2号


⬆あっ!!ぺっ○んぴゅー


⬆アイドルトモちゃん♡


⬆好きなキャラが作れる

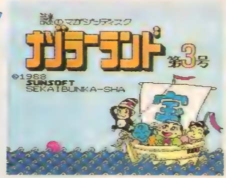
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.10	3.34	3.36	3.53	16.64

バラエティ ナゾラーランド第3号

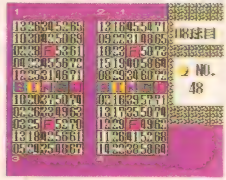
両面 | サン電子 '88年3月11日発売 | 販売/書き換え ディスクセーブ

より一層雑誌的になった第3号だ!!

ついに連載モノまでできて、雑誌として固まってきた観のある第3号。各ゲームの路線もはっきりとうちだされてきており、より一層好みのわかれるところとなっている。好評のトモちゃんシリーズなど。目次・スゴロククイズ——クイズ+スゴロク ●爆走トモちゃん——大好評アクション ●ナゾラー少年探偵団 ●ビンゴゲーム——パーティーゲーム ●ナゾラーBOXおたよりコーナー ●ミスナゾラーコンテスト



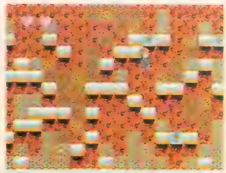
⇧うーん、おめでたい絵だ



⇧みんなでワイワイ遊ぼう



⇧クイズも健在だよ



⇧帰ってきたトモちゃん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.20	2.90	3.00	2.90	3.20	15.20

バラエティ ナゾラーランドスペシャル

両面 | サン電子 '87年12月18日発売 | 販売/書き換え ディスクセーブ

今度はマニアックに増刊号ですよ

ナゾラーのナゾラーたるゆえん、クイズの部分をおもいっきりクローズアップした増刊号の登場だ。クイズ1本に絞ってあるから、ボリュームも相当なもの。アドベンチャー的要素もとり入れられて、クイズ好きにはこたえられない作品となっている。基本的なルールは日本一周ウルトラクイズに似ているけれど、日本各地でクイズマスターにクイズで勝ち、ゆくゆくは、日本のクイズ界を牛耳るクイズ王なる人物を倒すのだ。



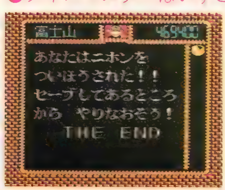
⇧さあ、どこからいくか



⇧クイズマスターはいずこ



⇧ついにクイズ王出現!!



⇧あーあ、負けちゃった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.10	2.90	3.20	3.20	3.30	15.70

アップルタウン物語

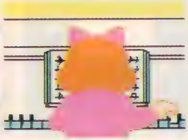
バラエティ　両面

スクウェア　'87年4月3日発売　販売/書き換え　――――

女の子の生活をのぞいてしまおう

大きな家に1人で留守番している女の子の生活を、眺めてしまおうというゲームだ。8つあるアイコンをうまく使って女の子のご機嫌をとると、ピアノを弾いたり、ファミコンをしたりとキミたちの目を楽しませてくれる。





↑どこへ行くのかな　↑ピアノも弾けるよ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.89	2.41	2.25	1.98	3.11	12.64

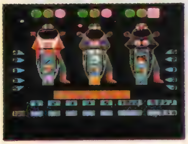
極楽遊戯

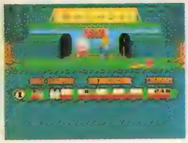
バラエティ　両面

ソフエル　'87年12月12日発売　販売/書き換え　――――

8つのゲームが入って盛り沢山！

1人でやるよりも大勢でやったほうがもっと盛り上がるディスクソフト。スロットルやトランプ、ビンゴ、ルーレット、サイコロなどのゲームが全部で8種類入っている。パーティ用にはピッタリのエンターテイメントのソフト。





↑族のスロットル　↑森のルーレット

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.70	2.60	2.80	2.60	2.90	13.60

ココナワールド

バラエティ　両面

ソフエル　'87年4月10日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

ココナちゃんといっしょに遊んでね

このゲームの中には女の子向けの楽しい遊びがイッパイ入っているの。ある場所に行くと星占いができたり、ビンゴで遊べたり、落書きができたりするの。ちょっとワガママなココナちゃんとソフエルの森を冒険しましょうね♡





↑動物がイジめるの　↑星占いはワクワク

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.51	2.37	2.22	2.16	2.47	11.73

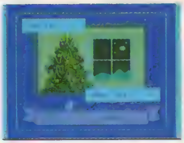
サンタクロースの宝箱

バラエティ　両面

データイースト　'87年12月4日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

クリスマスパーティには欠かせない

クリスマスの為だけにあるソフトがこれ。ビンゴ・ルーレット・スロットマシン・ポーカーダイスと4つのゲームで遊べるパーティーモードと、アニメーション画面に音楽が入ったクリスマスカードを作れるモードがあるぞ。





↑ミンナでワイワイ　↑素敵なカードだね

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.60	2.60	2.60	2.30	2.80	12.90

占い タロット占い

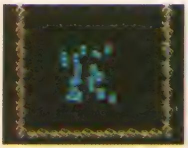
両面

スコーピオソフト　'88年12月23日発売　販売/書き換え　——

タロットカードで占うゲームなんだ

タロットカードがでてきて占う珍しいゲーム。もちろん占える種類は、恋愛、仕事、勉強といろいろ選べる。

念をこめてカードをシャッフルすると、カードは決まった位置に並んで、そのカードがキミの運勢のタロットになる。



まずはシャッフル



こんナンでました

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.85	2.70	2.62	2.47	2.83	13.47

教育 マイケルEnglish大冒険

両面

スコーピオソフト　'87年6月19日発売　販売/書き換え　ディスクセーブ

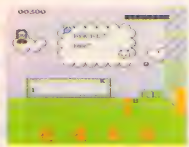
遊んで勉強する英語の教育ソフト

ゲームは遊ぶものだけど、このゲームは勉強する教育ソフトなのだ。

猫のマイケルを操作して、次々に浮かび上がってくるアルファベットを指定されたのと同じものをとっていく。単語も作っていくんだ。

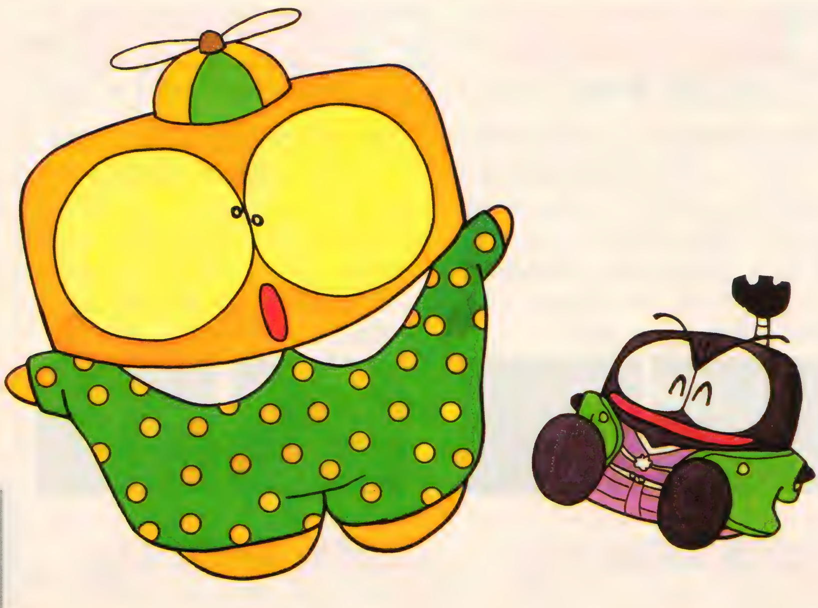


同じのを取ろう



ほかのはダメだよ

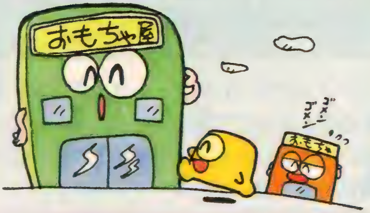
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.01	2.83	2.67	2.64	2.92	14.07



ディスクライターの使い方

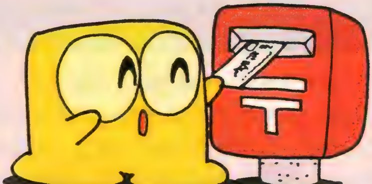
書き換えに必要なものは

ディスクライターでゲームの書き換えに必要なのは、書き換えをするディスクカードと書き換え料500円だけ。ただし、ディスクライターのあるお店も、店によって若干品揃えが異なっているので気をつけよう。よく書き換えられるものはどこに行ってもあるけど、大きな店のほうが品揃えがいいかも？



近くで書き換えられない場合

近くにディスクライターのあるお店がなかったり、書き換えが中止になったゲームが欲しい場合は、近くにある任天堂営業所に書き換え料とどのゲームが欲しいのかを書いたものとディスクカードを送ればOK（ただし、青ディスクは青ディスクにのみ書き換え）。現金は書留でないと送れないので注意。



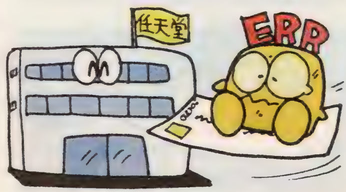
ディスクエラーが出た時は

ディスクカードのデータエラーなどにより、書き換えができなくなってしまった場合は、書き換えの時と同じ要領で（書き換え料500円、修理料は消費税込みで515円）をそろえて任天堂まで送れば大丈夫。料金は切手でもOKだ。ただし、セーブしていたデータは消えてしまうぞ。



欲しいゲームがない時は

欲しいゲームがどうしてもない場合、任天堂に直接、書き換え料とディスクカードを送る方法がある。気をつけなければいけないのは、昔のゲームの場合、お店にマニュアルが切れてしまって置いてないこともある。逆にディスクライターに残っているゲームはヒット作のゲームだ。面白さは保証済？



Famicom Disk Card 販売用ゲーム全カタログ

ディスク(販売用)データの見かた

ディスクライターで書き換えにならなかったディスクカードのゲームを全て掲載。意外なゲームやなつかしいゲームなどを紹介するぞ。けっこう昔のゲームが多いので、こんなゲームが発売されていたことを知らない人も多いかも…。書き換えのゲームと異なり、発売時の価格やゲームの評価にお買い得度のデータも入っているぞ。

ゲームジャンル

ゲームの分類の基本となるのがコレだ。さらに細かいジャンルも記載。どんなタイプのゲームか一目でわかるぞ

メーカー名・発売日

ゲームの正式な発売日と、ゲームを発売したメーカー名を記載。いつ頃に出たゲームでどこのメーカーかデータもわかる

ゲームの解説

ゲーム内容を詳しくここで紹介。画面写真も使って、どんなゲームかバッチリわかるようになっているぞ！

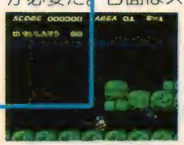
学習 教科

地底大陸オルドーラ 両面

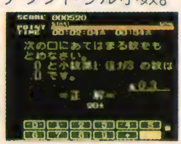
サン電子 '87年3月27日発売 | 販売専用 | ディスクセーブ

計算を解いて、洞窟を進め！

サン電子の学習ソフト第3弾。バクダンを武器に、怪物たちをやっつけながら30エリアからなる洞窟を進む横スクロールのアクションゲーム。エリアをクリアするためには、一定数の問題を解くことが必要だ。B面はステップドリル小数。



○横スクロールACT



○おまけの計算問題だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.62	2.51	2.48	2.37	3.37	2.49	14.84



INDEX

ゲームタイトル

ゲームの正式なタイトル。サブタイトルなどは混乱を避けるため掲載されていないぞ

ディスクタイプ

片面、両面。黄色か青のディスクか、ディスクの種類が一目でわかるぞ！

ゲームの定価

(込)は税込、(別)は税別

データのセーブ

ゲームのデータがディスクにセーブできるかを表記。セーブのできないものは——

ゲームの評価

各年度のゲーム大賞、ゲーム通信簿によるファミマガ読者のスルドイ評価がコレだ。各5点満点で総合は30点満点。書き換え用ゲームと異なり、お買い得度の表記もあるぞ

ディスク(販売用)さくいん



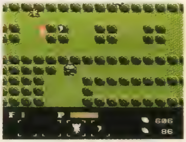
聖剣サイコカリバー

RPG/アクション 両面

イマジニア '87年5月19日発売 | 4900円(別) | ディスクセーブ

妖精ピピ&ポポをお供に旅する!

画面切り換わりのフィールド画面で、剣やその他の武器を駆使して戦う。ゼルダ型のアクションRPG。はるか昔の王国で、魔獣たちを倒すために立ち上がった勇者トールがきみの操作するキャラクタだ。王国に再び平和を取り戻せ。

⬆まかせときなって!! ⬆フィールド型RPG

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.13	3.03	2.99	3.08	2.60	2.76	17.59

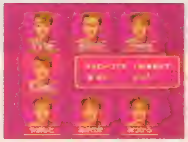
光GENJI ローラーパニック

アドベンチャー 両面

ポニーキャニオン '89年3月20日発売 | 3200円(別) | ディスクセーブ

光GENJIのファミコン伝!

僕たちのローラースケートが盗まれた。これじゃあ、コンサートを開くことができない。僕たちといっしょに、ローラースケートを探してくれないかい。僕たち7人の中から、1人、パートナーを選んで、ローラースケートを見つけ出そう!!




⬆光ゲンジとゲーム!! ⬆女子高生ばっかだ♡

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.43	2.28	2.27	2.06	2.20	2.23	13.47

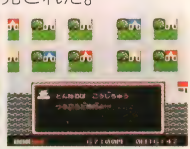
消えたプリンセス

アドベンチャー 両面

イマジニア '86年12月20日発売 | 5000円(別) | ディスクセーブ

生活感のある町中をウロウロ!

ラビア王国の王女キララが失踪した。きみは、刑事になって、王女キララを見つけ出すのだ。ゲームは、町の中を歩きまわり、様々な情報を入手し、王女キララの居場所をつきとめるのが目的。カセットテープつきで発売された。

⬆さあて、聞き込みだ ⬆そんな、むごいよぉ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.215	3.05	2.95	3.07	2.49	3.23	17.94

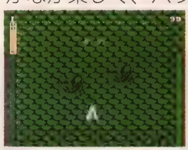
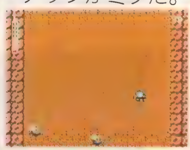
銀河伝承

RPG/アクション 両面

イマジニア '86年11月6日発売 | 5000円(別) | ディスクセーブ

宇宙空間そして26の星を冒険!

縦スクロールシューティングに、地上でのアクションも加わった1つぶで2度おいしいシューティングゲーム。販売専用で、小説と同時に売られていたというかわったソフトだ。ゲームとしても、なかなか楽しく、パワーアップがミソだ。

⬆空中での戦闘画面だ ⬆地上での戦闘画面だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.30	3.55	3.59	3.53	3.39	3.07	20.43

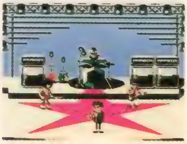
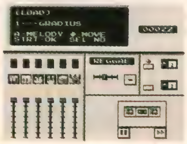
ドレミッコ

その他／音楽　両面

コナミ	'87年12月4日発売	8980円(別)	ディスクセーブ

これで君もアマチュア作曲家!

キーボードと同時に売られていたソフト。音楽好きにはたまらないソフトだ。このソフトの特徴は、自分で作った曲をディスクにセーブできることや、キーボードだけで様々な楽器の音を楽しめることだ。シンセも顔まけの機能なのだ。

⬆生演奏なみの大迫力　⬆グラディウスの曲

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.60	3.00	2.60	2.40	2.40	2.90	15.90

アディアンの杖

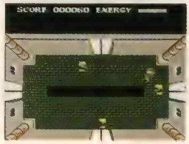
その他／教育　両面

サン電子	'86年12月12日発売	4900円(別)	ディスクセーブ

ゲームしながら、算数を学ぶ!

迷宮内を進むロールプレイングゲーム。先へ進むには、魔物たちが問いかける算数の問題を解かねばならない。

地底大陸オルドーラ(小数編)、スーパーボーイアラン(分数編)と続くシリーズ第1弾、整数編。B面がドリルだよ!




⬆迷宮内で算数しよう　⬆きみにはできるかな

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.66	2.51	2.53	2.22	2.29	2.75	14.96

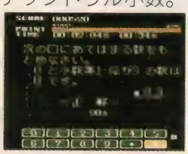
地底大陸オルドーラ

その他／教育　両面

サン電子	'87年3月27日発売	4900円(別)	ディスクセーブ

計算を解いて、洞窟を進め!

サン電子の学習ソフト第3弾。バクダンを武器に、怪物たちをやっつけながら30エリアからなる洞窟を進む横スクロールのアクションゲーム。エリアをクリアするためには、一定数の問題を解くことが必要だ。B面はステップドリル小数。

⬆横スクロールACT　⬆おまけの計算問題だ

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.62	2.51	2.48	2.37	3.37	2.49	14.84

スーパーボーイアラン

その他／教育　両面

サン電子	'87年3月27日発売	4900円(別)	ディスクセーブ

算数とパズルのドッキング!

ゲームをしながら算数がどんどんわかるソフトだ。B面には、ドリルもついてるぞ。ゲームのルールは、画面下の計算問題を解いて、その答えの書いてある丸太をクエスチョンマークの書いてある丸太の横に運べば面クリアとなるのだ。




⬆ゲームで算数しよう　⬆練習問題もあるのだ

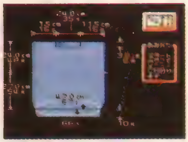
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.63	2.44	2.57	2.36	2.33	2.61	14.94

その他／編み物　アイアムアティーチャー 手あみの基礎　両面

ロイヤル工業	'86年9月26日発売	2900円(別)	ディスクセーブ

ファミコンディスクで編み物しよう

手編みの基礎から、様々な編み方までを丁寧に教えてくれる教育用ソフト。販売専用ソフトなので、今では少し手に入りにくいかもしれない。どうしてもほしいって人は、古カセット屋さんなどをまわってみたりしては…。

編み方がわかり易い　寸法まですぐわかる

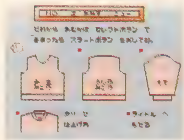
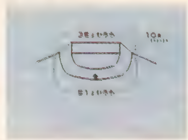
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
—	—	—	—	—	—	—

その他／編み物　アイアムアティーチャー スーパーマリオのセーター　両面

ロイヤル工業	'86年8月27日発売	2900円(別)	ディスクセーブ

今年のクリスマスのプレゼントは…

アイアムティーチャーの第2弾。マリオの顔の入ったセーターの作り方を、懇切丁寧に教えてくれる。ファミコン好きの彼に、マリオのセーターをプレゼント。でも、残念ながら、こちらも販売専用で手に入りにくくなっているのだ。

編みたい部分を選べ　こんなに親切に解説

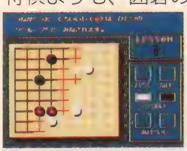
キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
—	—	—	—	—	—	—

テーブル／囲碁　囲碁九路盤対局　両面

BPS	'87年4月14日発売	3500円(別)	ディスクセーブ

囲碁を覚えたい人のために

普通の囲碁と違って、9×9の中で争われる囲碁だ。囲碁を覚えたい人にはぴったりの入門編、自分の陣地となる地や、死んでしまっている石などを、画面で説明してくれるのがうれしい。これからは将棋よりも、囲碁の時代だぜいっ!!




囲碁を覚えたい人に　黒が多少押しぎみか

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.66	2.35	2.95	2.77	2.66	2.78	16.17



ディスクライター書き換え中のゲーム一覧

スーパーマリオブラザーズ
スーパーマリオブラザーズ2
ドラキュラII
夢工場ドキドキパニック
奇々怪界　怒濤編
風雲小林魔　暗黒の魔王
アイスクライマー
レッキングクルー
機動警察パトレイバー
ピンボール
パックマン
ディグダグ
ディグダグII
バレーボール
プロレス
アイスホッケー
ゴルフトーナメントUSコース
F-1レース
エキサイティング・バスケット
エキサイティング・ベースボール
エキサイティング・サッカー
ビッグチャレンジ／柔道選手権
コナミック・テニス
キック&ラン
VS.エキサイトバイク
パットパットゴルフ
ビッグチャレンジ／GOGOボウリング
かっとび／童子
ゼルダの伝説
リンクの冒険
カリーンの剣
ウルトラマン倶楽部　地球奪還作戦
マグマプロジェクト・ハッカー
LUTTER
新・鬼ケ島
ファミコン探偵倶楽部
じゃあまん探偵団　魔隣組
探偵神宮寺三郎・危険な二人
ファミコン探偵倶楽部2
遊遊記
燃えろツインビー
ザナック
ビッグチャレンジ／ガンファイター
ギャラクシアン
ギャラガ
ゼビウス
麻雀（二人用）
麻雀家族
麻雀悟空
谷川浩司の将棋指南II
エキサイティング・ビリヤード
SDガンダムワールドマップコレクション
パチンコグランプリ
香港
ナイトムーブ
バックギャモン
パズルボーイズ
パニックスペース
石道
ソロモンの鍵
オール1
クロックス



※上のリストは'91年5月1日現在のものです

Game Boy
ゲームボーイ全カタログ

ゲームボーイ、データの見かた

ファミコンの弟分、ハンディゲーム機のゲームボーイソフトを全て紹介しているぞ。ファミコンにはない対戦ケーブルや4人用アダプタの対応ソフトや細かいデータを掲載しているぞ。次にどのゲームを買おうか、キミの選択の手助けにしてほしい。もちろん、ゲーム評価などもバッチリのっているぞ！

ゲームジャンル

ゲームの分類の基本となるのがコレ。さらに細かいジャンルもバッチリ記載されているぞ

ゲームタイトル

ゲームの正式なタイトル。サブタイトルなどは、混乱を避けるため、掲載されていないぞ

容量・プレイ可能な人数

ゲームの容量と対戦ケーブルや4人用アダプタに対応しているかをチェック。何人で遊べるかわかる。

ゲームの解説

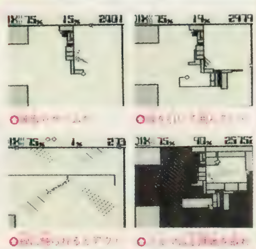
肝心のゲーム内容を詳しくここで紹介。掲載されている画面写真でどんなゲームかチェックできるぞ。ゲームを買う前のチェックに使える？

アクション | **クイックス** | 2K 対戦型 | 任天堂 発売日 '90年4月13日 | 2600円(込)

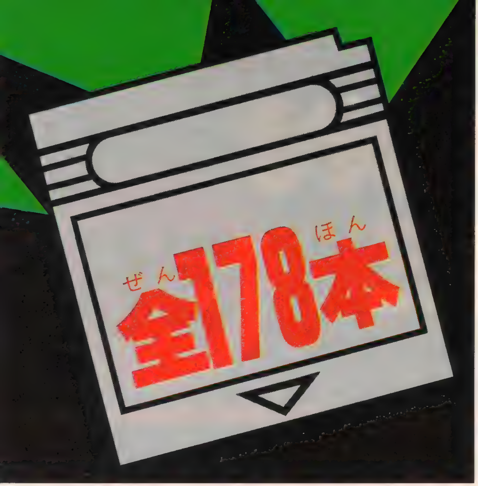
究極の陣取りアクション

自機を動かし、線で囲んで陣地を取っていくというゲーム。昔アーケードで人気のあったゲームの移植版だ。

自機ができることは、画面内に線を引いて陣地を取ることだけだ。陣地が、全領域の一定以上のパーセントを占めるとクリアとなる。シンプルだが、以外と戦略的要素が高く 頭を使うゲームだ。対戦プレイでは、1Pがマリオ、2Pがルイージとなり、クリアするスピードを競い合うのだ。



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.44	2.49	3.16	3.36	3.10	3.37	17.92



INDEX

メーカー名・発売日

正式な発売日と、ゲームを発売したメーカー名を記載。いつ頃に出たゲームでどこのメーカーかデータも一目でわかるぞ

ゲームの定価

(込)は税込、(別)は税別

バッテリーバックアップの有無

そのゲームの評価

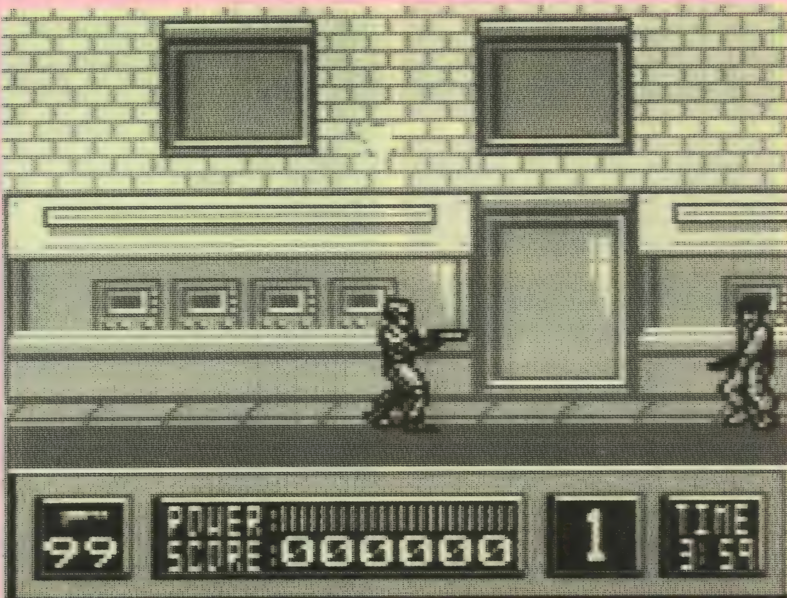
'89年から現在までの間に集計されたゲーム大賞、ゲーム通信簿によるファミマガ読者のキビシイ評価がコレだ。各5点満点で総合は30点満点。各項目はキャラクタ、音楽、操作性、お買い得度、オリジナリティの5つ。全ての項目を＋した値が総合の評価だ。

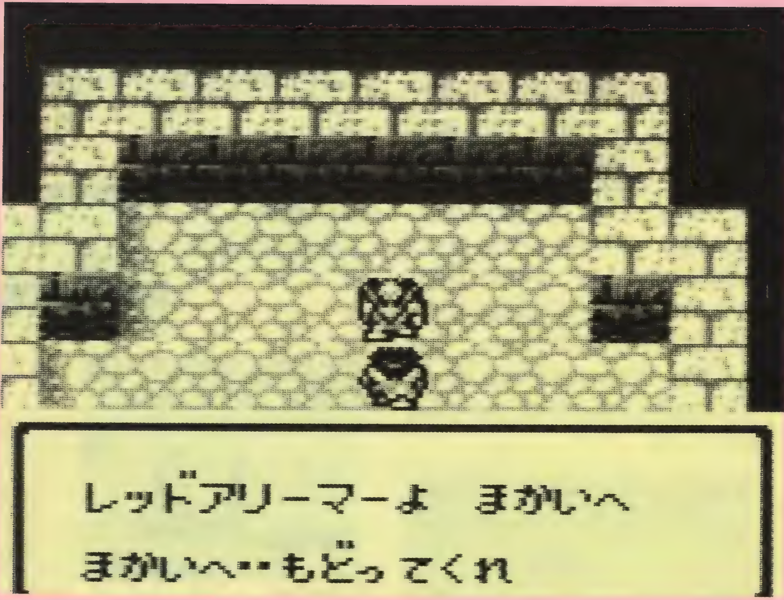
たまには、他人の評価を見て、次に買うゲームをどのゲームに決定するか、参考資料にするのもヨイ

ACTION GAME 56

アクションゲーム

ゲームボーイ、アクションゲームさくいん




レッドアリーマーよ まかいへ
まかいへ‥もどってくれ


あのとうに ひめが ・・・

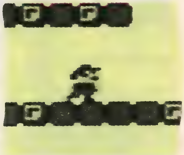
アクション	スーパーマリオランド	512K / 1人用	任天堂 発売日 '89年4月21日	2600円(込)

マリオがゲームボーイで大活躍

スーパーマリオのゲームボーイ版がこのゲームだ。主人公は当然マリオ。アクション、アイテム、パワーアップなどのシステムは、ファミコン版のスーパーマリオとほとんど変わらない。3つのエリアを持つ4ワールド、全12面あるぞ。ややキャラが小さいが、マリオの動きもスムーズで、うまく再現されている。



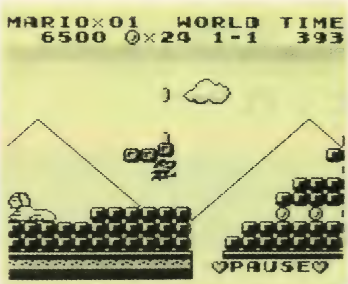
マリオのジャンプ。動きも似てる



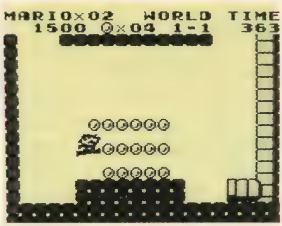
ダッシュ。ロングジャンプなどに使おう



敵を踏みつけて倒し、進んでいこう。コインを取るのを忘れずに



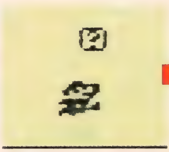
アクションは、スーパーマリオそのまま。隠しコインだってこの通り、健在だ



隠し部屋も健在だ。コインがどっさりあるぞ。これ以外にも、数多くの部屋がある

おなじみのパワーアップ

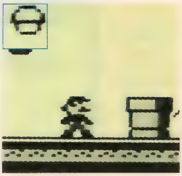
ブロックから出てきたアイテムを取ると、パワーアップする。パワーアップは、オリジナル通りだ。



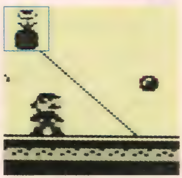
ジャンプしてブロックをたたくと



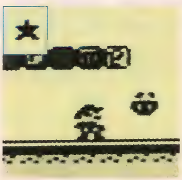
このようにアイテムが出てくるぞ



スーパーキノコでスーパーマリオに変身だ



ファイアフラワーでファイアマリオに

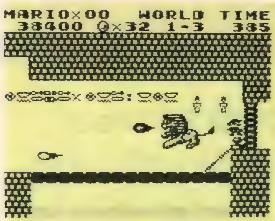


無敵スターを取ると、一定時間無敵になる

シューティング面も加わった

このゲームには、今までのシリーズにはなかった、マリオのシューティング面が入っているぞ。それだけでなく、マリオの残り数が増えるボーナスステージも新しく加わっている。各ワールドのボスも、クッパではなく、オリジナルのボスになっているぞ。

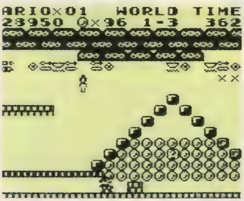
もちろん、水辺を進む面、地下を通る面、隠しコインのある面など、今までのシリーズにあった面も、豊富に取り込まれている。液晶画面のことを考えて作られているので敵やトラップはやや簡単になっている。



ボスキャラも、このように変わった。炎を吐く攻撃はクッパと同じだ



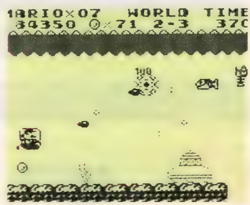
助け出すのも、ピーチ姫からデイジーさんに。何としても彼女を救い出そう



このようなチビマリオでなければ来れない場所もあるぞ

これがボーナス面。マリオの残り数が増えたりするぞ

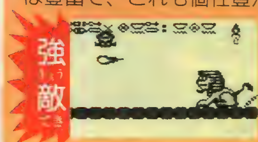




新しく加わったシューティング面。バリバリ弾を撃とう！

マリオの敵キャラたち

マリオの行く手をさえぎる敵キャラたち。おなじみのパックンフラワーから、オリジナルの敵まで、種類は豊富で、どれも個性豊かだぞ。



[illegible]くいるぞ


パックンフラワーだ


カメのノコボン


新しい敵。カワイイ

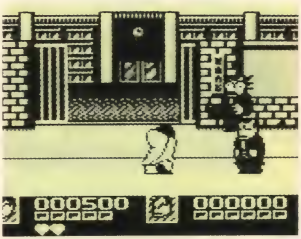

チビボーだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.60	3.64	3.71	3.77	3.29	21.72

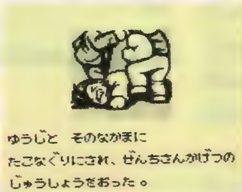
アクション	熱血硬派くにおくん 番外乱闘編	1M / 対戦型	テクノスジャパン 発売日 '90年12月7日	3500円(込) / ———

くにおの熱血アクション

ファミコンでおなじみの、くにおくんが活躍するケンカアクション。ハデな攻撃と、ユニークなリアクションがウリのゲームだ。目的は、さらわれた美穂子ちゃんを救い出すこと。2人同時プレイもできるぞ。

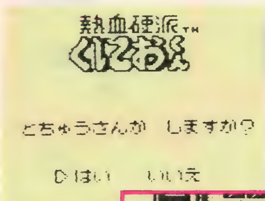


くにおくんが主人公の、バリバリのケンカアクションだ

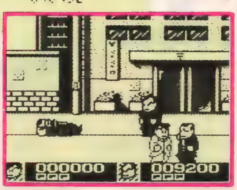


さらわれた、美穂子ちゃんを救い出すのだ

許せん



ゲーム中にポーズをかけると、この画面が出て・



「はい」を選ぶと、2人同時プレイができるのだ

多彩な攻撃方法

くにおくんの攻撃方法は5つ。数こそ少ないものの、連続して技を出せるので、バラエティに富んだ攻撃ができるぞ。これらの技を駆使して、戦い抜いていくのだ。

キック



攻撃の基本。パンチよりは強力

パンチ



これも基本攻撃。決まりやすい

ニードロップ



倒れている相手にかける。強力

えりつかみ



えりをつかみ、パンチ攻撃ができる

アッパー



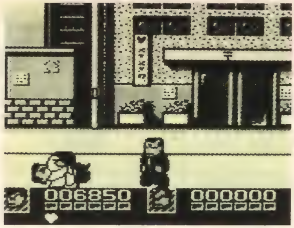
1度しゃがんでからパンチをすると‥



アッパーになる。超強力だ

宗方興業を目指せ！

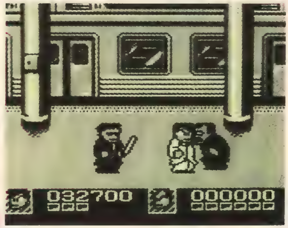
このゲームは10のステージがある。町を舞台にしているので、電車の中、ホーム、パチンコ屋の前などで戦っていくのだ。敵をバリバリ倒していき、美穂子ちゃんの捕らわれている、宗方興業を目指すのだ。



◐ステージ1は、くにおの住すんでいる町内で戦う。敵をなぎ倒していこう



◐これが全体マップ。ステージは全部で10ある



◐ステージ2は、ホームで戦う。このあと、電車の中でも戦うことになるぞ

ユニークな敵キャラたち

ゲームを盛り上げてくれるのが、ユニークな敵キャラたちだ。ザコのヤンキー兄ちゃんや、ボスの㋳の人など、個性豊かなキャラばかりだ。



◐ただのザコ。弱い



◐手にバットを持つ



◐髪を染めた男。強い



◐鎖ムチを持つ敵だ

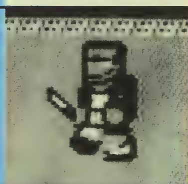
各ステージのボスたち

藤堂辰也



ステージ1のボス。ボクシングの学生チャンピオンだ

㋳の人①



ステージ2のボス。手にドスを持っている、危険な男だ

㋳の人②



ステージ3のボス。なんと、手にピストルを持っているぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.93	3.57	3.51	3.85	3.58	3.41	21.85

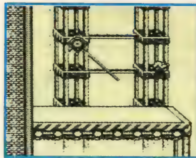
アクション

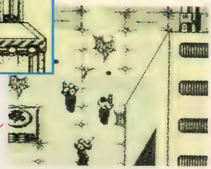
コントラ

1M	コナミ	3500円(込)
1人用	発売日 '91年1月8日	――――

バリバリの戦闘アクション

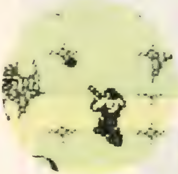
銃を片手に戦い抜いていく、戦闘アクション。ファミコンで発売されている、同タイトルの移植版だ。全部で4つステージがあり、1、3面はサイドビュー、2、4面はトップビューで展開する。シンプルだけに純粋にアクションが楽しめるゲームだ。



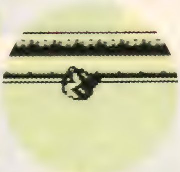


⬇トップビュー面。前後左右から敵が出てくるぞ

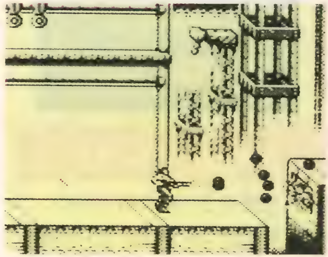
⬆サイドビュー面。ジャンプのタイミングがカギとなるぞ



⬆銃でバリバリ攻撃していく



⬇サイドビュー面では、ジャンプができる



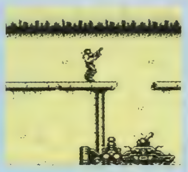
⬆アイテムで銃をパワーアップだ

4つのステージが待ち受ける

ステージは4つ。ここで、すべてのステージを見てみよう。

エリア1

敵の基地を進んでいく。後半には船が、下から攻撃してくる



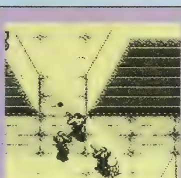
エリア3

ジャングル地帯を通り抜けるのだ。木の陰に敵が潜んでいる



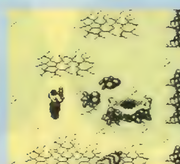
エリア2

敵の要塞を突破していく。戦車などの敵も出てくる



エリア4

不気味な雰囲気のただよう、エイリアン地帯を戦い抜く

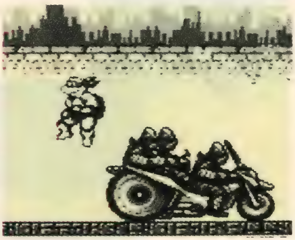


ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.51	3.68	3.58	3.36	3.14	20.76

アクション	ティーンエイジミュータントニンジャタートルズ T.M.N.T.	1M / 1人用	コナミ 発売日 '90年8月3日	3500円(込) / ———

4人の亀忍者が大活躍

アメリカ生まれの、亀忍者たちが活躍するアクションゲーム。横スクロールで展開し、手裏剣や、刀などを武器にして戦っていくのだ。残機制で、4人いる亀忍者を順番に使っていく。途中には、体力を回復することができる、ボーナスステージもあるぞ。



◆亀忍者を操り、敵を倒していく。軽快なノリがいい

レオナルド



◆刀を使うTMNTのリーダーだ

ラファエル



◆サイを武器にして戦う。冷静沈着な男だ

ドナテルロ

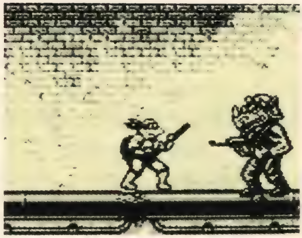


◆頭が切れ、棍棒を使いこなす

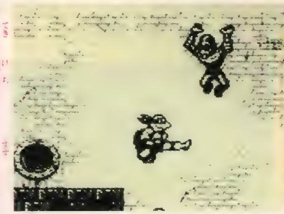
ミケランジェロ



◆ヌンチャクを武器としている



◆ステージの終わりには、強力なボスが待ち受ける

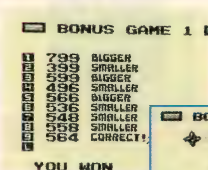


ジャンプキック

◆敵を蹴散らして進むのだ

○ ボーナスステージで体力回復 ○

ステージの途中で、あることをすると、ボーナスステージにいくことができる。ここではサブゲームを行い、うまくいくと、体力が回復するぞ。サブゲームには、数字を当てるゲームや、手裏剣を順に取っていくものなどがある。うまくやろう！



◆3ケタの数字を、10回のチャンスで当てるゲーム



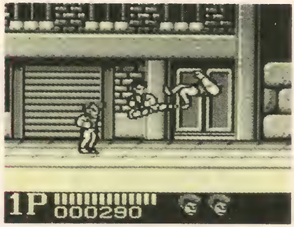
◆手裏剣を、順に取り、最後に1つ残すゲーム

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.89	3.43	3.61	3.51	3.32	3.28	21.04

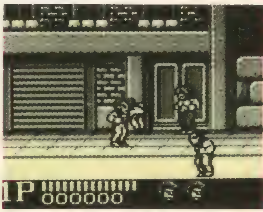
アクション	ダブルドラゴン **双截龍**	1M 対戦型	テクノスジャパン 発売日 '90年7月20日	3500円(込) ————

格闘アクションの決定版

アーケード、ファミコンで人気の格闘アクションのゲームボーイ版。主人公の使う、双截拳を駆使して、敵を倒していくのだ。豊富な技があり、それでいて操作は簡単だ。目的は、さらわれた恋人のマリアンを救い出すこと。ステージは全部で4つで、くずれる床などのトラップも多くあるぞ。

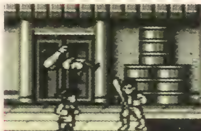


豊富に技がある、バリバリの格闘アクションだ



さらわれた、恋人のマリアンを救い出すのだ

マリアンを救え



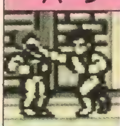
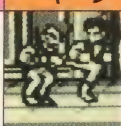
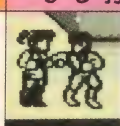
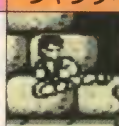
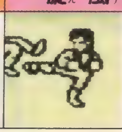
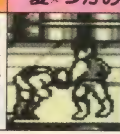
敵キャラも数多く、武器を使うヤツもいる。気をつけて戦おう



各ステージにはボスもいる。ボスは3種類。これは、ボスのアボボだ

双截拳は8種類

主人公の使う技は、8種類あるぞ。戦い抜いていくには、これらの技を使いわけていくことが重要だ。上の段の技は単発技で、下の段は、単発技でダメージを与えたあとに使える、複合技となっている。

パンチ	キック	ひじ打ち	ジャンプキック
 基本中の基本の技	 パンチよりは強力	 うしろの敵に攻撃できる	 単発技では威力が最高
アッパー	**旋風脚**	**背負い投げ**	**髪つかみ蹴り**
 敵を弾き飛ばす強力な技	 技の中で最強の威力を誇る	 敵を豪快に投げ飛ばす技	 連続して出せるケリ技

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.63	3.46	3.41	3.70	3.44	3.14	20.78

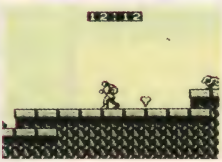
アクション	ドラキュラ伝説	512K / 1人用	コナミ 発売日 '89年10月27日	3300円(込) ————

伝説の対決第3弾

ファミコンのディスクゲームにあった、悪魔城ドラキュラシリーズの移植版。主人公のシモンが、ムチ1本で、ドラキュラに立ち向かっていくゲームだ。シンプルな操作、パワーアップで、だれにでも楽しめるようになっている。ステージは全部で4つある。



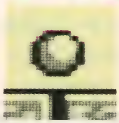
⬆これが主人公のシモン。ムチ使いの名手



⬇途中にある、アイテムを取りながら進んで行く

パワーアップするムチ

シモンの唯一の武器のムチは、アイテムを取るとパワーアップするぞ。

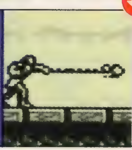


ムチ



最初から持っているムチ。威力も弱く、攻撃距離も短い

炎のムチ



最強のムチ。攻撃距離も長い。ムチの先から、火の弾が出る

4つのステージを戦い抜け

不気味な雰囲気の漂う、4つのステージ。これらのステージを戦い抜いて、宿敵ドラキュラを倒すのだ。ここでは、前半の2つのステージと、そのボスを見てみよう。

ステージ1



⬅墓場を通って、複雑な地形を抜けていく

ステージ1 ボス



➡ムチを使って攻撃してくる。デカイ体が特徴だ

ステージ2



⬅地下の道を進んでいく。コウモリなどがいる

ステージ2 ボス



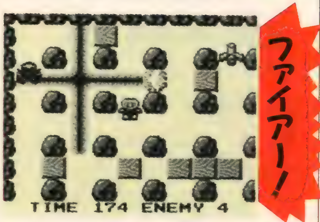
➡穴から複数の敵が出てきて集団攻撃をしてくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.90	3.97	3.33	3.84	3.74	3.49	22.27

アクション	ボンバーボーイ	1M / 対戦型	ハドソン 発売日 '90年8月31日	3500円(込) ―――

爆弾で敵をやっつけろ

ファミコンで発売されているボンバーマンの移植版。主人公のボンバーマンは、爆弾を道におき、爆発させて敵をたおしていく。すべての敵を倒したあと、ドアを捜し出して、入るとクリアとなる。爆弾を豪快に破裂させるのが気持ちよいゲームだ。



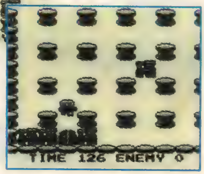
○爆弾の、豪快な炎が上がる。これが気分をよくする



○爆弾を使って、敵を倒していくゲームだ



○爆弾ですべての敵を倒す。そのあとに壁をこわしてドアを探す



○そして、ドアに入るとクリアだ。次の面へと進んでいくのだ

2つのモードが楽しめる

このゲームでは、ファミコン版と変わらないボンバーマンと、ゲームボーイのオリジナルのボンバーボーイの2つのモードがある。基本ルールはどちらもおなじだ。パネルを取るとパワーアップするぞ。

ボンバーマン

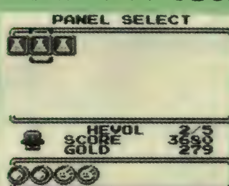
ファミコン版と同じモード。壁を壊して、タイルをとりつつ、敵を倒していくのだ。



○ひたすら爆弾で敵を倒していく。100面ある

ボンバーボーイ

各工場を壊していくモード。スタート前に、持っているパネルでパワーアップできる。



○ゲームの前にパワーアップが可能だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.37	3.49	3.66	3.42	3.31	20.93

アクション

レッドアリーマー 魔界村外伝

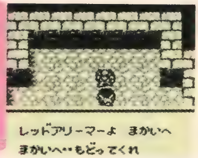
1M	カプコン	3300円(込)
1人用	発売日 '90年5月2日	―――

魔界村のキャラが大活躍

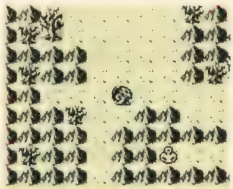
魔界村で悪役だったレッドアリーマーが主人公のアクションゲーム。危機にひんした魔界を救うためにレッドアリーマーが立ち上がる、というストーリーだ。ゲームの途中には、フィールド画面を移動したり、会話をして情報を集めたりと、RPGの要素もある。

レッドアリーマーは、空を飛べ、また壁に張りつくこともできるぞ。魔界を救うため旅立つ。

魔界を助え

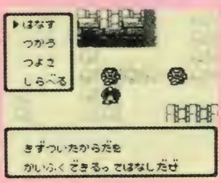


◆魔界村の悪役の、レッドアリーマーが主人公だ



◆ゲームの途中では、フィールド画面を移動することもある。もちろん、途中で敵が出てくるぞ

RPG風な展開



◆会話をして、情報を集め、謎を解いていくのだ

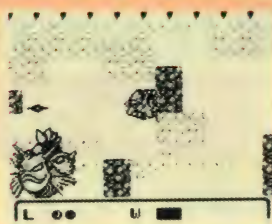


◆コマンドがあり、アイテムの確認、会話などを行うのだ



◆フィールド画面で敵を倒すと、アイテムが手にはいるぞ

戦闘はアクション



◆戦闘はすべてアクションだ



◆レッドアリーマーは、一定時間の間、空を飛べるぞ



◆また、壁の横や、木にへばりつくこともできるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.62	3.50	3.76	3.54	3.54	21.88

アクション

おいらじゃじゃ丸！世界大冒険

1M / 1人用 / ジャレコ / 発売日 '90年9月28日 / 3400円(込) / ————

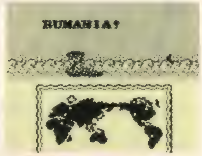
じゃじゃ丸が世界に飛び出す

ファミコンで好評の、じゃじゃ丸シリーズのゲームボーイ版だ。チビッコ忍者のじゃじゃ丸が、姫を助け出すために、世界の怪物たちを相手に暴れまくるぞ。じゃじゃ丸は、ジャンプと、上下左右の4方向に手裏剣を撃つことができる。また、場所によっては、天井に張りついて歩くこともできる。

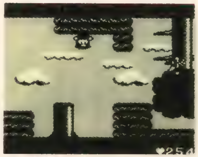
ステージは全部で6つ。中ボスを倒すと、ボス戦用の武器が手に入るぞ。アクションを純粋に楽しめるゲームだ。



⬆世界の怪物が相手だ



⬆全世界で暴れまくろう



⬆天井に張りつけるぞ



⬆中ボスから武器を奪え

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	2.99	3.07	3.11	3.01	2.88	18.49

アクション

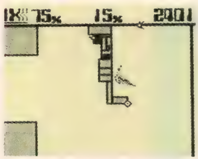
クイックス

512K / 対戦型 / 任天堂 / 発売日 '90年4月13日 / 2600円(込) / ————

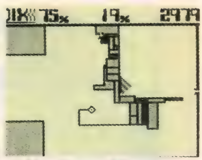
究極の陣取りアクション

自機を動かし、線で囲んで陣地を取っていくというゲーム。昔アーケードで人気のあったゲームの移植版だ。

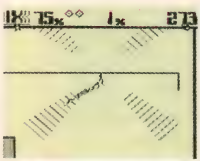
自機にできることは、画面内に線を引いて陣地を取ることだけだ。陣地が、全領域の一定以上のパーセントを占めるとクリアとなる。シンプルだが、意外と戦略的要素が高く、頭を使うゲームだ。対戦プレイでは、1Pがマリオ、2Pがルイージとなり、クリアするスピードを競い合うのだ。



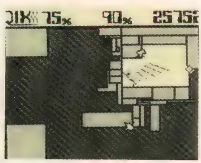
⬆陣取りゲームだ



⬆線を引いて囲んでいく



⬆線に触れられるとダメ



⬆ノルマ以上陣地を取れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.44	2.49	3.16	3.36	3.10	3.37	17.92

アクション

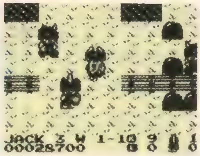
スーパーチャイニーズランド

容量	メーカー	価格
1M	カルチャーブレーン	3300円(込)
1人用	発売日 '90年4月20日	――――

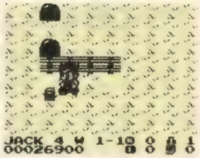
カンフーを使って突き進め

カンフーを使って敵を倒していく、フィールド型アクションゲームだ。ファミコンで好評なシリーズのゲームボーイ版。全部で8ステージ32面ある。

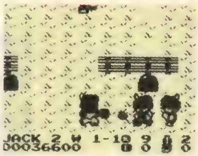
攻撃方法は、パンチ、キックのほかに、大きくジャンプして繰り出すミラクルキック、分身してツイン攻撃をしかける、分裂2身拳などがある。画面にある岩を壊すと、アイテムなどが出てパワーアップができるぞ。また、ワープトンネルのある隠し部屋もある。



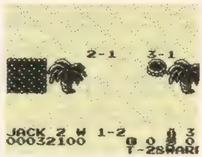
⬆軽快なカンフーゲーム



⬆岩からアイテムが出る



⬆パワーアップして戦え



⬆ワープトンネルだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	3.02	3.06	3.05	2.96	2.82	18.34

アクション

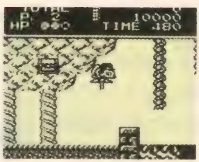
ダックテールズ

容量	メーカー	価格
512K	カプコン	3300円(込)
1人用	発売日 '90年9月21日	――――

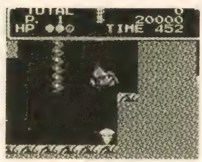
隠れた財宝を探し出せ!

ダックが主人公のコミカルアクションゲームだ。隠されているアイテムや宝を集め、先に進んでいくのだ。

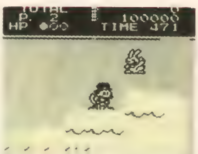
キャラクタもカワイイが、攻撃方法も、ホッピングジャンプ、ゴルフスイングと、とてもユニークだ。ステージは全部で5つ。雪深いヒマラヤ、月からUFO内部に進んでいくゲツメンなど、ステージはかなり凝っている。また、ウデに合わせて、難易度を3つの中から選ぶことができるぞ。



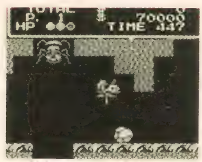
⬆ホッピングで攻撃だ!



⬆宝を探していくのだ



⬆ヒマラヤの雪だ



⬆洞窟なども探検するぞ

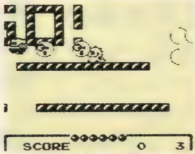
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.40	3.09	3.10	3.00	2.92	2.82	18.33

アクション	バブルボブル	1M / 1人用	タイトー 発売日 '90年12月7日	3600円(込)

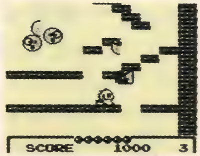
アワで敵をやっつけよう

アーケード、ファミコンのディスクで人気のあった、同タイトルのゲームボーイ版。アワをはいて敵を閉じ込め、背びれなどで割って敵を倒していくというゲームだ。敵をすべて倒すと面クリアで、全部で100面あるぞ。

アワにのり、タイミングよくジャンプし続けると、高い場所にいくことができる。アワには、アイテムの入っているものもある。軽快な音楽と、テンポのいいゲーム展開がウリのゲームだ。



アワで敵に攻撃だ



アワをつぶして倒す



アイテムもある



倒すとフルーツに

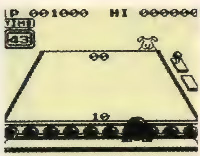
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.37	3.37	3.51	3.36	3.44	**20.77**

アクション	ぺんぎんくん wars vs.（ウォーズ）	512K / 対戦型	アスキー 発売日 '90年3月30日	3090円(込)

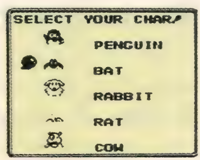
なつかしのボール投げゲーム

制限時間内に、より多くのボールを相手のレーンに投げ込む、というゲームだ。ファミコンやMSXでも、発売されているぞ。

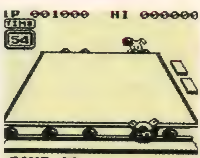
ゲームはセット制で、先に2セット取ると勝ちとなるぞ。キャラは5匹のカワイイ動物で、マイキャラを選ぶと他の動物が敵となる。対戦プレイではルールはまったく同じ。しかも、2台のゲームボーイで交代しながら遊べば、最高10人まで対戦プレイができるぞ。



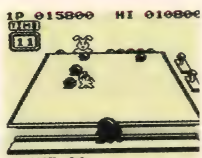
1対1の勝負だ



5匹の中から選ぶ



当たると転ぶぞ



ジャマ者も出てくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.40	2.78	3.07	3.06	2.82	2.79	**17.92**

ラッキーモンキー

アクション	512K	ナツメ	3090円(込)
	1人用	発売日 '91年4月26日	――――

ボールを割って敵を倒そう

モンキーを操作して、画面内にいるすべての敵を倒していく、アクションゲーム。モンキーの武器のボールは、割ると中から弾が出てくる。この弾を敵に当てて倒していくのだ。ボールをトスし続けていくと、しだいに大きくなる。ボールが大きくなると、複数の弾がでるようになるぞ。ただし直接攻撃ができないぞ。敵を倒すと、アイテムが出現する。ステージとなる塔は、全部で5つある。



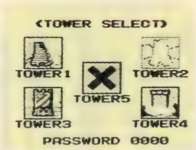
ボールを割って攻撃



倒すとアイテムに



トスで大きくしよう



5つの塔がある

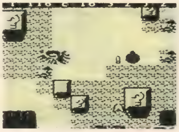
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

アストロラビー

アクション	512K
	1人用
アイ ジー・エス 発売日 '90年10月12日	3300円(込)
	――――

ジャンプして踏んづけろ！

ラビーというウサギを操って、改造パーツを取り戻すというゲーム。基本動作は移動とジャンプ。ジャンプでパネルを壊すとアイテムを取れるぞ。



弾を撃って攻撃だ



ジャンプで壊せ！

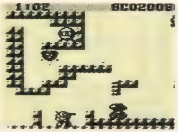
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.59	2.43	2.67	2.57	2.68	15.76

アフターバースト

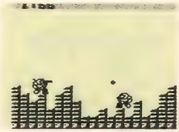
アクション	512K
	対戦型
NCS 発売日 '90年10月26日	3090円(込)
	――――

メインコンピュータを破壊せよ

ロボットを操り、メインコンピュータを破壊していくというゲーム。弾は、パワーがたまると射程距離がのびる。コンピュータとの対戦モードもある。



上のタンクを壊そう



1対1の対戦モード

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.88	2.71	2.80	2.85	2.45	2.68	16.37

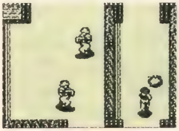
怒りの要塞

アクション | 1M | 対戦型

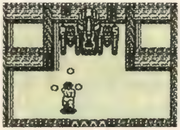
ジャレコ
発売日 '91年2月26日
3400円(込)
―――

2人を操り迷路を進め

男女2人のキャラを使い分け、迷路を進んでいくゲーム。男性は特殊攻撃アイテムを持っていて、女性はジャンプで障害物を越すことができる。



迷路を進んでいく



男性の攻撃力は高い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	3.17	3.00	3.33	3.15	2.92	18.54

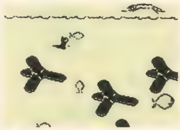
うおーズ

アクション | 512K | 1人用

トーワチキ
発売日 '90年10月5日
3090円(込)
―――

水中サバイバルゲーム！

魚を操り、自分より小さい魚を食べ、大きい魚からは逃げるというサバイバルゲーム。一定数の魚を食べると、3段階まで体が大きくなるぞ。



小さい魚を食べよう



大きい魚から逃げろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.71	2.57	2.71	2.70	2.86	16.52

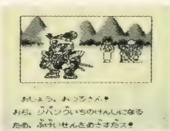
からくり剣豪伝ムサシロード

アクション | 1M | 1人用

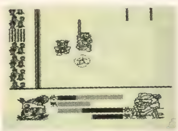
ユタカ
発売日 '91年4月27日
3500円(込)
―――

ムサシ、ここに見参！

人気アニメのキャラが活躍する。武器が刀のチャンバラアクションゲームだ。ステージは武者修行編と、武芸選編の2つに分かれている。



ムサシが主人公



剣で勝負していく

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

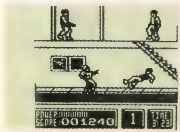
ロボコップ

アクション | 1M | 1人用

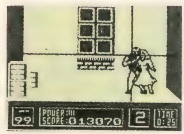
エピック・ソニーレコード
発売日 '91年3月1日
3500円(込)
―――

凶悪犯人たちを逮捕せよ！

映画で有名な、ロボコップを題材にしたアクション。途中には、3D画面のシューティングや、モンタージュなどのステージもあるぞ。



迫り来る敵を倒そう



3Dシーンもあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.23	3.08	3.21	3.32	2.92	19.17

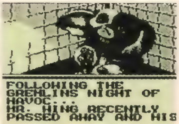
グレムリン2

アクション | 1M | 1人用

サン電子
発売日 '90年12月21日
3400円(込)
———

かわいいギズモが大活躍

ギズモを操り、アイテムや仕掛けを使ってグレムリンを倒していくゲームだ。ギズモのかわいさが光る。ゲーム自体は平凡なアクションだ。



ギズモが主人公だ



敵をよけて進もう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.21	3.21	3.38	3.12	3.07	19.37

GO! GO! TANK

アクション | 512K | 対戦型

コピアシステム
発売日 '90年11月30日
3400円(込)
———

さまようタンクを導こう

空を飛ぶプレーンという飛行機を操り、タンクをゴールまで導くというゲーム。プレーンには慣性が働き、操作が難しくなっている。



タンクを導くのだ



道を造って誘導する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.78	2.86	2.93	2.85	2.90	17.35

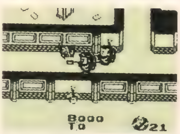
ゴーストバスターズ2

アクション | 1M | 1人用

HAL研究所
発売日 '90年10月16日
3400円(込)
———

ゴーストたちをやっつけろ

映画で有名な同タイトルのゲーム。2人1組で動き、ゴーストをしびれさせてから、吸い取っていく。片方しか自由に動かせないのがツライ。



ゴ ストを退治せよ



2人1組で移動する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	2.89	2.79	2.93	2.93	2.87	17.58

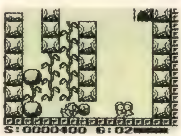
ゴジラくん

アクション | 1M | 対戦型

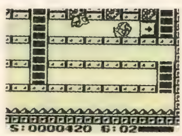
東宝
発売日 '90年12月18日
3500円(込)
———

恋人のビジラを救い出せ

ゴジラが主人公のゲーム。岩をすべて壊すと矢印が出て、それを取ると面クリアだ。全64面をクリアしていき、恋人のビジラを救い出そう。



パンチで攻撃できる



矢印を取るとクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.97	2.94	2.83	3.31	3.03	18.08

魁!!男塾 冥凰島決戦

アクション | 1M | 対戦型

ユタカ
発売日 '90年8月4日 | 3500円(込) | ———

男塾の世界を再現

「魁!!男塾」のキャラが総登場の格闘ゲーム。天挑五輪、孤独なヒーロー、VSの3つのモードがある。キャラが小さく、誰かわかりにくい。



↑1対1で勝負する



↑弾を撃つ敵もいる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	2.99	3.10	3.20	3.02	2.97	18.77

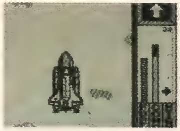
ルナランダー

アクション | 1M | 対戦型

パック・イン・ビデオ
発売日 '90年9月21日 | 3500円(込) | ———

月で鉱物を採集するのだ

地球から月へ向かい、鉱物を採取するというゲーム。大気圏突破、月面着陸、鉱物採取の3つの面から構成されている。月の目的地は8カ所ある。



↑シャトルで飛び立つ



↑月面に無事着陸せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.65	2.54	2.53	2.60	2.79	15.76

スパルタンX

アクション | 512K | 1人用

アイレム
発売日 '90年12月11日 | 3500円(込) | ———

カンフーを駆使して戦い抜け

アーケードやファミコンで好評だった同名ゲームの移植版。キック、パンチで敵をなぎ倒していくのだ。ステージは全部で6つある。



↑カンフーで攻撃だ



↑必殺のケリを出せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.05	3.23	3.37	3.25	3.17	19.53

相撲ファイター 東海道場所

アクション | 1M | 1人用

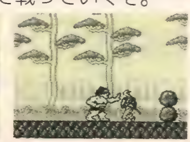
アイマックス
発売日 '91年4月26日 | 3500円(込) | ———

悪代官を追いかけろ!

相撲取りが、さらわれた幼なじみを助けるために、悪代官を追いかける、というゲーム。張り手や、投げなど、相撲の技を駆使して戦っていくぞ。



↑相撲取りが主人公だ



↑相撲技で攻撃だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

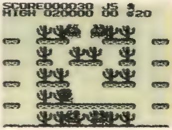
タスマニア物語

アクション | 256K | 1人用

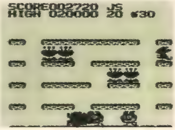
ポニーキャニオン
発売日 '90年7月27日
3090円(込)
———

タスマニアタイガーを探せ

トランポリンを利用して、敵から逃げながら、植物を取っていくゲーム。同名の映画と同じく、幻のタスマニアタイガーを探しだすのが目的だ。



○植物を取るのだ



○動物を助け出せ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.58	2.50	2.42	2.39	2.49	15.11

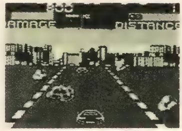
タイトーチェイスH.Q.

アクション | 1M | 1人用

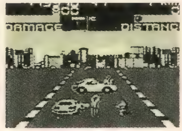
タイトー
発売日 '91年1月11日
3600円(込)
———

逃走車を追跡するのだ

逃走犯人を、車で追いかける痛快ゲーム。犯人の車に自分の車を体当たりさせて捕まえるのだ。3D画面で展開して、スピード感にあふれている。



○体当たりで攻撃する



○凶悪犯を逮捕せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.29	3.47	3.50	3.23	3.37	20.25

茶々丸パニック

アクション | 512K | 4人用

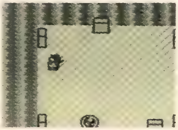
ヒューマン
発売日 '91年4月19日
2900円(込)
———

体当たりで石板を落とせ！

呪われた石板を、体当たりして海に落としていくゲーム。地面が滑ったりするので、なかなか操作が難しい。キャラのしぐさがカワイイぞ。



○石板を海に落とそう



○滑って落ちないように

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

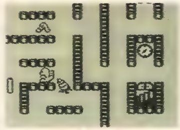
てけてけ！アスミッくんワールド

アクション | 512K | 対戦型

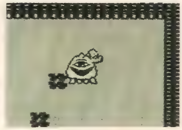
アスミック
発売日 '89年12月27日
3090円(込)
———

鍵を取って塔を登ろう

せっせと穴を掘って敵を倒しながら、塔を登っていくゲームだ。最終目的は魔王サウズンを倒すこと。鍵を取り、階段に行くと、その階はクリアとなる。



○カギを探し出すのだ



○でかいボスもいる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	2.68	2.58	2.55	2.64	2.77	16.48

トーピドー・レンジ

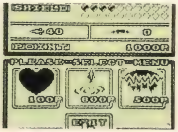
アクション ｜ 1M+64KRAM ｜ 1人用

セタ
発売日 '91年4月27日
3800円(込)
バッテリーバックアップ

潜水艦で世界に平和を

潜水艦で、世界を平和に導くために世界を征服するというゲーム。敵は空母など5種類あり、それぞれ戦い方が変わる。魚雷だけで戦い抜くのだ。


⇧潜水艦を操作する


⇧買物でパワーアップ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

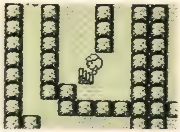
突撃ぱれいしょんず

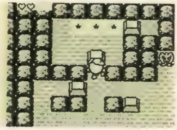
アクション ｜ 512K ｜ 対戦型

アトラス
発売日 '91年1月25日
3300円(込)
———

野菜が主人公の迷路アクション

出現する敵を倒しつつ、迷路を進んでいくゲーム。迷路内にはワナや、味方になるキャラがいるぞ。敵を倒すと体力が増える。RPG要素もあるぞ。


⇧ダンジョンを探索だ


⇧イベントもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.04	3.09	3.13	3.03	3.11	18.70

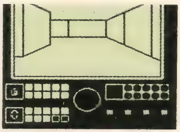
ライサンダー

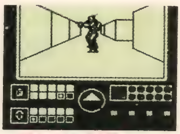
アクション ｜ 1M ｜ 対戦型

日本物産
発売日 '91年2月8日
3600円(込)
———

狂った警備ロボットを破壊せよ

3Dダンジョンを探索するアクション。制御パーツを4つ集めるか、敵を全滅させればクリアだ。対戦モードでは、自分でダンジョンマップを作る。


⇧3D画面で展開する


⇧敵発見。攻撃せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.09	3.06	3.16	3.20	3.09	2.86	18.46

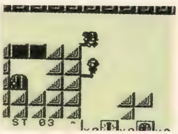
ドラゴンテール

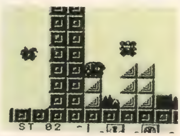
アクション ｜ 1M ｜ 対戦型

アイマックス
発売日 '90年12月13日
3500円(込)
———

ドラゴンを封印せよ！

クイでレンガを壊し、ドアに向かうゲームだ。最終目的はドラゴンを封印すること。クイをレンガに刺して足場にしたりと、クイの使い方がカギだ。


⇧クイを刺して移動


⇧ドアに行けばクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	3.04	3.04	2.92	3.23	3.15	18.51

アクション

ドルアーガの塔

1M
1人用

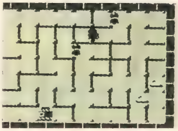
エンジェル
発売日 '90年12月31日

3500円(込)

———

カイを助け出すのだ！

全60階の塔を登り、恋人のカイを救い出すゲーム。ファミコンでも同名のゲームが出ているが、システムがかなり変更されている。



⬆迷路状の道を通る



⬆宝箱の出し方がカギ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	3.18	3.22	3.25	3.11	3.00	18.90

アクション

バーガータイムデラックス

512K
対戦型

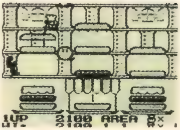
データイースト
発売日 '91年2月15日

3300円(込)

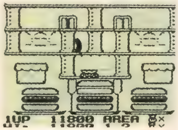
———

ハンバーガーを作るのだ

コック操って、材料を落としていきハンバーガーを作るゲームだ。敵はピクルスやソーセージと、ユニークだ。こしょうで敵を止めることもできる。



⬆材料を踏んでいく



⬆ハンバーガーが完成

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	2.78	3.22	3.07	2.91	3.13	18.48

アクション

パックマン

512K
対戦型

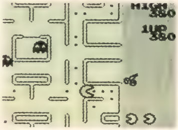
ナムコ
発売日 '90年11月16日

3500円(込)

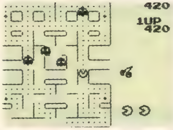
———

有名ゲームの移植版

アーケード、ファミコンなどで人気を博したゲームの移植版。画面にあるすべてのエサを食べるとクリアだ。キャラの大小を選べるぞ。



⬆アップのモード



⬆全体を見るモードだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.90	3.22	3.10	3.00	2.87	18.37

アクション

バットマン

1M
1人用

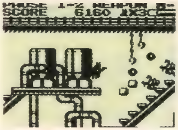
サン電子
発売日 '90年4月13日

3400円(込)

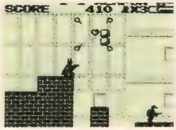
———

ジョーカーを倒せ！

バットマンを操り、暗黒街のボスジョーカーと戦うゲーム。アクション面と、シューティング面の2つがある。ただ、キャラが小さく、少し見にくい。



⬆敵の基地に潜入せよ



⬆アイテムを探し出せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.16	3.22	3.18	2.96	2.87	18.64

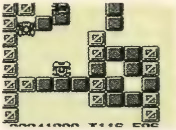
バトル・ブル

アクション | 1M | 対戦型

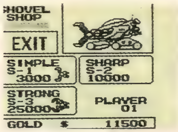
セタ
発売日 '90年11月30日
3500円(込)
———

ブロックで敵をつぶせ！

ブルドーザーを操り、ブロックで敵をつぶしていくというゲームだ。敵を倒すとお金がもらえ、ショップで買い物をしてパワーアップしていくのだ。



敵をつぶしていく



アイテムは買う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.71	2.63	2.86	3.06	3.04	17.42

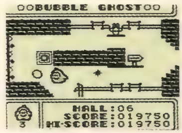
バブルゴースト

アクション | 256K | 1人用

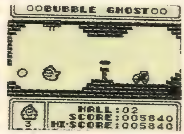
ポニーキャニオン
発売日 '90年12月21日
3090円(込)
———

アワをそっと運び出そう

主人公のゴーストを操って、アワをゴールまで運ぶというゲームだ。ゴーストは、息を吹くことしかできない。辛抱強い人向けの1本だ。



アワを割らずに運べ



途中にアイテムあり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.00	2.91	3.15	3.18	3.09	18.62

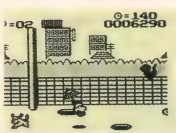
パラソルヘンベえ

アクション | 512K | 1人用

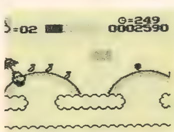
エポック社
発売日 '90年11月16日
3300円(込)
———

人気者のヘンべえが大活躍

ヘンべえが冒険を繰り広げる、横スクロールのアクションゲーム。おなかのすき具合で、移動速度や使える技が変わるぞ。全部で16ステージある。



パラソルを使おう



ボーナス面もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.60	2.79	2.69	2.65	2.74	16.44

飛龍の拳外伝

アクション | 1M | 対戦型

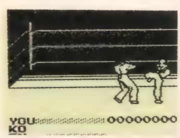
カルチャーブレーン
発売日 '90年12月22日
3500円(込)
———

人気シリーズの移植版

ファミコン版では、シリーズ化している「飛龍の拳」のゲームボーイ版。難易度が3種類、操作方法は2種類あり、誰もが楽しめるようになっている。



拳法アクションだ



1対1の対戦モード

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	3.31	3.15	3.32	3.34	3.19	19.74

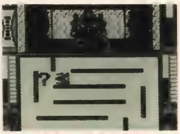
VS.バトラー

アクション | 512K | 対戦型

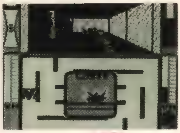
ユース　発売日 '90年8月10日　3400円(込)

ロボット同士の壮絶なバトル

3Dダンジョンを舞台に、ロボット同士が対決するアクションゲーム。レーダー音を頼りに敵の位置を探り、パンチかミサイルで攻撃をするのだ。



迷路内で敵を探せ



パンチで攻撃だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.77	2.55	2.61	2.60	2.75	16.11

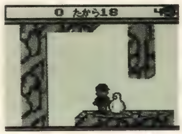
ふしぎなブロビー

アクション | 512K | 1人用

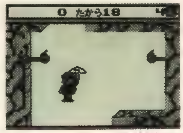
ジャレコ　発売日 '90年11月9日　3400円(込)

キャンディで変身させよう

様々なものに変身できるブロビーを使って、トラップをクリアしていくというゲームだ。ブロビーは、キャンディの味によって変身するものが違うぞ。



ブロビーだけが頼り



キャンディで変身

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.88	2.61	2.46	2.58	2.56	2.82	15.91

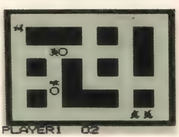
平安京エイリアン

アクション | 256K | 対戦型

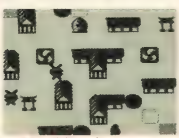
メルダック　発売日 '90年1月12日　3000円(込)

エイリアンを埋めてしまおう

以前、アーケードで大ヒットしたゲームの移植版。穴を掘り、エイリアンを全部埋めればクリアだ。オリジナルのOLDモードとNEWモードがある。



OLDモードだ



敵を穴に埋めるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.68	2.67	2.81	2.66	2.66	2.78	16.26

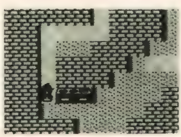
ペインターモモピー

アクション | 512K | 対戦型

シグマ商事　発売日 '90年12月7日　3300円(込)

楽しく床を塗りましょう！

敵をよけながら、お城の床を塗りかえていくというゲーム。主人公がカワイイ女の子で、ほのぼのとした感じがするぞ。面は全部で33面ある。



床を塗りかえよう



魔法がもらえるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.87	3.20	2.80	3.15	3.11	18.04

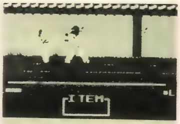
マスターカラテカ

アクション | 256K | 対戦型

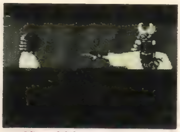
新正工業 発売日 '89年12月28日 | 2900円(込) | ―――

マリコを救い出すのだ

さらわれたマリコを助けるため、全3ステージを戦っていく、空手アクション。動きはとてもなめらかでいいが、画面が単調なのも確かだ。



空手技で敵を倒せ



敵の総帥を倒すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.20	2.07	2.22	2.21	2.23	2.19	13.12

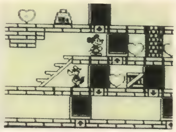
ミッキーマウス

アクション | 512K | 1人用

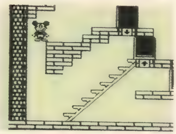
ケムコ 発売日 '89年9月5日 | 2980円(込) | ―――

ディズニーの雰囲気が満載

つむじ風にさらわれたミニーを探してミッキーが活躍するアクション。アイテム等を使って敵をかわして、ミニーのハートをすべて取ればクリアだ。



ドアでワープしよう



ハートをすべて取れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.15	3.20	3.10	3.10	3.08	19.20

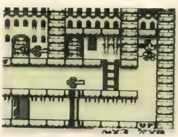
ミッキーマウスII

アクション | 1M | 1人用

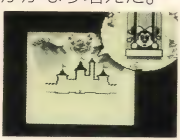
ケムコ 発売日 '91年4月26日 | 3090円(込) | ―――

ミニーを再び取り戻せ

城に閉じ込められたミニーを助けだす、『ミッキーマウス』の続編。カギを探して出口に向かうのだ。前作よりも、トラップやアイテムがかなり増えた。



今度はカギを取る



ミニーを救い出せ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

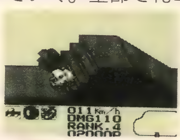
モンスタートラック

アクション | 512K | 1人用

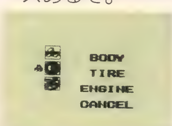
バリエ 発売日 '90年10月19日 | 3200円(込) | ―――

栄光の全米チャンプを目指せ

巨大なトラックを操って、様々な障害物をクリアしていくレースゲーム。3つのパーツを買い、パワーアップしていく。全部で10コースあるぞ。



障害物を越えて走れ



買い物で強化しよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.74	2.71	2.86	2.83	2.90	16.94

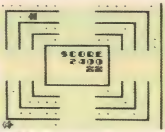
ヘッドオン

アクション | 512K | 対戦型

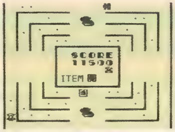
テクモ
発売日 '90年12月7日
3300円(込)

ドットをすべて取れ！

車を操り、画面内のすべてのドット(点)をとるゲームだ。自分は左回り、敵は右回りで動く。敵をうまくよけ、全てのドット(点)をとれば面クリア。



点をすべて取るのだ



アイテムも出てくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	3.00	2.81	3.04	2.75	3.02	17.56

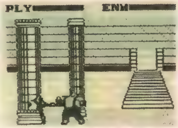
北斗の拳 凄絶十番勝負

アクション | 1M | 対戦型

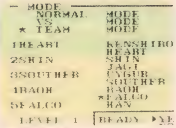
東映動画
発売日 '89年12月22日
3500円(込)

再現される格闘名場面

なつかしい「北斗の拳」のキャラ11人の対戦が楽しめるアクションゲーム。1人プレイでは十番勝負、対戦プレイでは5対5の団体戦を行うのだ。



1対1の格闘戦だ！



団体戦もできる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.60	2.72	2.59	2.60	2.52	16.00

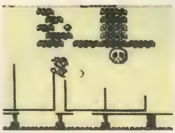
ポン太とヒナ子の珍道中

アクション | 512K | 1人用

ナグザット
発売日 '90年12月20日
3400円(込)

迷子のヒナ子を守るのだ

ポン太を操り、ヒナ子を家まで送り届ける横スクロールのアクション。ポン太は無敵で、ヒナ子がやられるとミスだ。タイムによって成績が表される。


ポン太の弾で攻撃だ


ヒナ子を守るのだ

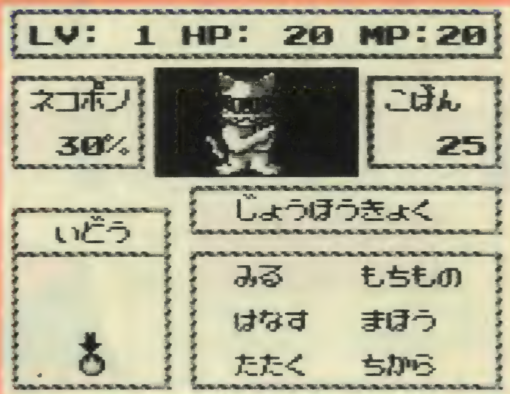
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.82	2.76	2.47	2.88	2.65	16.55

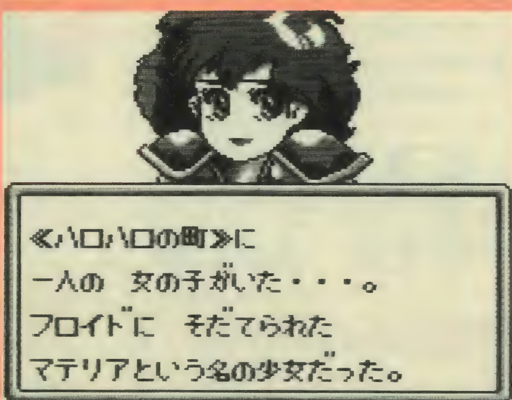


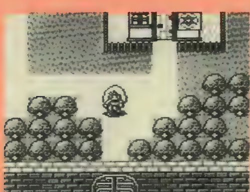
RPG GAME 14

ロールプレイングゲーム

ゲームボーイ、ロールプレイングゲームさくいん



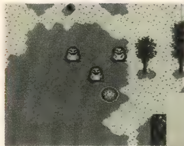




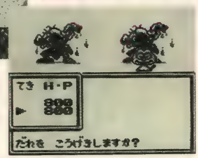
RPG	アレサ	2M+64K RAM / 1人用	やのまん 発売日 '90年11月16日	3800円(込) バッテリーバックアップ

新機能満載のRPG

ファジーシステムや、主人公の独り言でヒントが聞けるなど、随所に新しいシステムを導入したRPG。展開は、会話をして情報を集め、敵を倒していくという、スタンダードなものだ。ゲームは、最高3人パーティで進む。



⬆戦闘はスタンダードなコマンド式で行われる



⬆怪物に変身し、フィールドを移動することもできる。

マテリア



⬆主人公のマテリア

ドール

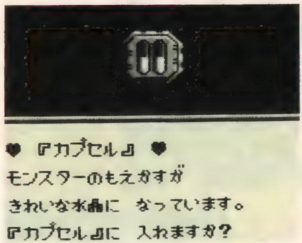


⬆魔法使いのドール

シビル



⬆戦士シビル頼りになる男



⬆敵を封じ込めて、アイテムとして使うこともできるぞ

ファジーシステム

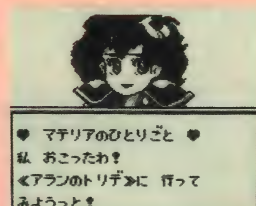
通常、3人一組でフィールド画面を移動する。このときに、岩や木などの障害物を自動的によけ、なめらかに移動ができるシステム。これにより、移動時にわずらわしく感じないようになっている。



⬆フィールドを移動するときに便利な機能だ

独り言でヒント

フィールド上を移動していると突然、主人公のマテリアが独り言をいうことがある。この独り言はヒントになっていて、次に行くべき場所などを教えてくれるぞ。これは、うれしい機能だ。



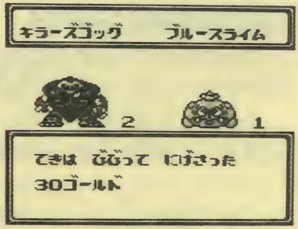
⬆次にどこにいくかが分かるので、迷わず進めるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.76	3.51	3.62	3.73	3.48	3.53	21.63

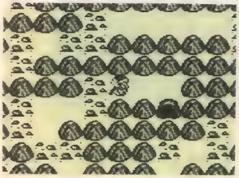
RPG	SDガンダム外伝 ラクロアンヒーローズ	1M / 1人用	バンダイ 発売日 '90年10月26日	3800円(込) / バッテリーバックアップ

ガードダス戦士のRPG

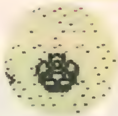
カードダスで人気の、ナイトガンダムが活躍するRPG。ファミコンでも同シリーズのRPGが発売されている。ゲームは、フィールド画面で移動し、コマンドで戦闘や、会話を行う。マップは非常に広く、それにしたがい、奥の深い内容となっている。



戦闘は、オーソドックスなコマンド式で行われる



フィールドタイプのRPG。マップ上を歩いて、情報を集めてナゾを解いていくのだ

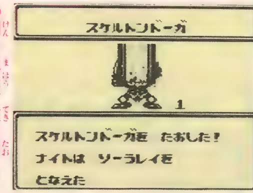

ホワイトベースも出てくるぞ


空を飛んでいこう



敵も、おなじみのSDキャラだ。これらのカワイイキャラが大活躍するぞ

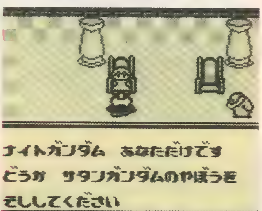
平和を取り戻せ



剣や魔法で敵を倒し、ラクロア王国に平和をもたらすのだ

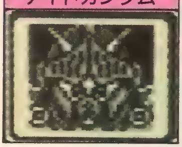
ガードダス戦士が総登場

登場するキャラは、おなじみのカードダスの戦士たちだ。主人公、ナイトガンダムの味方のキャラも多い。パーティは4人制で、仲間を探しながら冒険をしていくのだ。



ナイトガンダムを始め、カードダスのキャラが数多くでてくるぞ

ナイトガンダム


このゲームの主人公

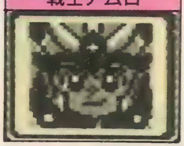
僧侶ガンタンク


回復系の魔法を使う

戦士ガンキャノン

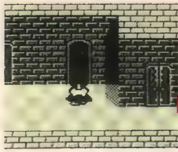

肉体派の戦士だ

戦士アムロ

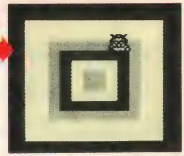

攻撃系の魔法を使う

7つのクエストを解いていく

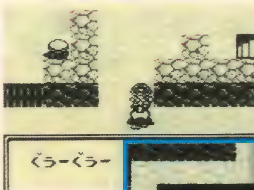
物語は、大きく7つのクエストに分かれている。それぞれのクエストは、最初の王国、ラクロアの冒険の扉によって区切られている。扉に入ると、各クエストの舞台となる土地へワープするぞ。クエストが終わるとラクロアに戻り、次の扉へ、と順に扉をくぐっていく。すべてのクエストをクリアして、宿敵、サタンガンダムを倒すのだ。



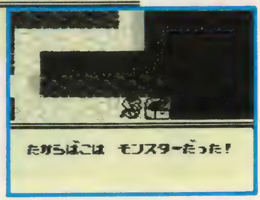
◆冒険の扉を選んで中に入ると…



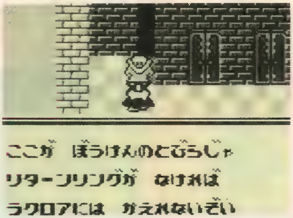
◆ワープして、舞台となる土地に移動する



◆各クエストには、さまざまなイベントが盛り込まれている



◆ダンジョンの中には、トラップもある。苦難を乗り越えよう

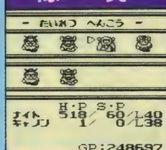


◆冒険の扉によって、物語が区切られている

便利なキャンプコマンド

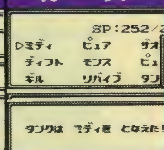
たくさんあるコマンドの中でも、キャンプ中に使う6つのコマンドは、使用頻度が高く、便利なものばかりだ。特に休息コマンドは独特のもので、使うとどの場所でも体力、魔力が回復する。ここで、キャンプコマンドのすべてを見てみよう。

隊列



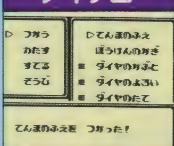
◆パーティの順番を変える

呪文



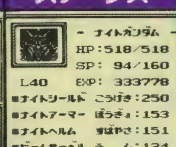
◆魔法を使い、体力回復などを行う

アイテム



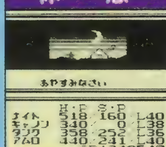
◆アイテムを使ったりする

ステータス



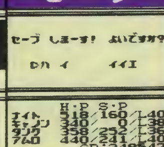
◆強さと、キャラの顔が見れる

休息



◆どこでも体力、魔力が回復する

セーブ



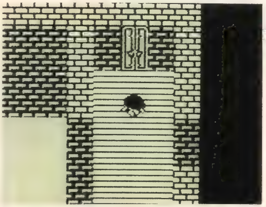
◆どこでも、セーブできる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.04	3.60	3.74	3.93	3.60	3.43	22.34

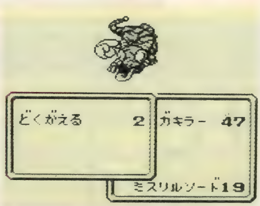
RPG	魔界塔士Sa・Ga（まかいとうしサ・ガ）	1M＋16KRAM / 1人用	スクウェア / 発売日 '89年12月15日	3500円（込） / バッテリーバックアップ

ゲームボーイの大人気RPG

ゲームボーイ初の本格RPGとして話題となったゲーム。ファミコンのファイナルファンタジーの流れをくみ、ゲームボーイ用にうまくアレンジされている。移動はフィールド画面、戦闘はコマンド式で展開していく。



移動は、フィールド画面で行う。迷路状の塔を登っていくぞ

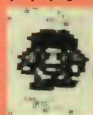


戦闘はコマンドで行う、スタンダードなもの。グラフィックが美しい

○3種類の中からキャラを選ぶ○

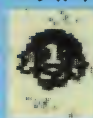
自分のキャラは、大きくわけて、人間、エスパー、モンスターの3種類から選ぶことになる。種類によって、成長システムや、戦闘方法などが違っているぞ。自分のキャラを選んだら、最高3人までの仲間を加えることができる。自分のキャラ以外は、死んだりしたら、メンバーを変えることもできる。

人間



わたしたちと同じ種族の人間

エスパー

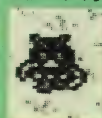


魔法や、特殊能力が使える

モンスター



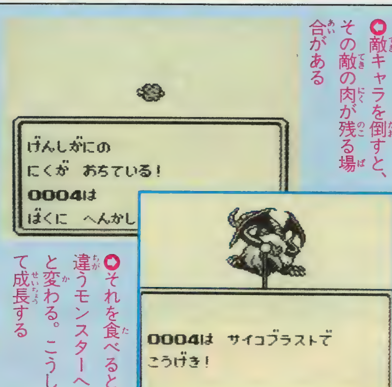
攻撃力が高いゴブリン



防御力の高いハサミムシ

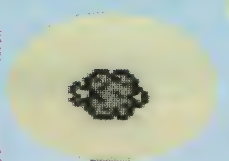
新システムの成長方法

このゲームでは、キャラの成長の仕方が独特だ。人間は成長アイテムで、エスパーは経験を積み成長する。そしてモンスターは、敵キャラの肉を食べて成長するのだ。



敵キャラを倒すと、その敵の肉が残る場合がある

それを食べると、違うモンスターへと変わる。こうして成長する



成長システムの最大の特徴が、肉を食べての成長だ

4つの世界を冒険する

ゲームの舞台となるのが、4つの階層世界だ。1階の大陸世界をベースとして、巨大な塔を登り、他の3つの世界を冒険していく。それぞれの世界のマップは非常に広く、数多くのイベントがあるぞ。各世界にあるクリスタルを集めて、理想世界を目指すのだ。



塔を登り、4つある世界を冒険していくのだ

RPG

大陸(たいりくせかい)世界

広大な陸地が広がっている塔の1階。主人公たちは、この世界から、塔をのぼっていくのだ。



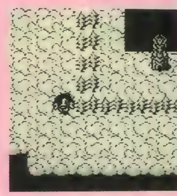
1階の、大陸世界を冒険する



キングの盾、鎧、つるぎを手に入れよう

空中(くうちゅうせかい)世界

10階にある、雲の上の世界。塔の西にある町に入り、酒場で情報を仕入れよう。グライダーがないと、移動できないぞ。



この世界は、雲の上に存在している



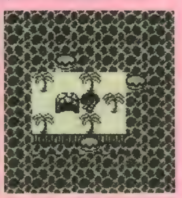
移動は、グライダーで行うのだ

海洋(かいようせかい)世界

塔の5階にある世界が、この海洋世界。海賊がいるため、船で移動ができない。どこかにある、浮き島を使って移動する。



海に囲まれた世界。動く島で移動をする



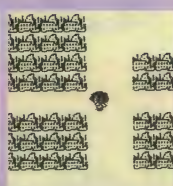
地下は複雑なダンジョンでつながっている

都市(としせかい)世界

16階にあるのが、都市世界。荒涼とした町並みが広がっている。ボスを倒すためのアイテムを探し出すのだ。



塔の16階にあるのが都市世界だ



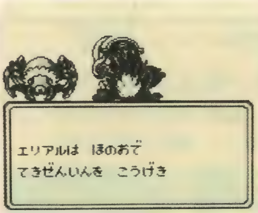
廃墟と化した町並みが見える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.11	4.02	3.96	4.27	4.10	3.96	24.42

RPG	Sa·Ga2	2M + 64K RAM / 1人用	スクウェア / 発売日 '90年12月14日	4800円(込) / バッテリーバックアップ

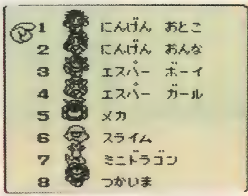
グレードアップした第2弾

好評のRPGの第2弾。戦闘シーンや、パーティ編成、やられたときにその場で復活などと、システムがかなり改良されているぞ。



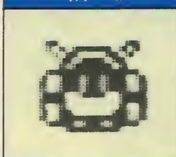
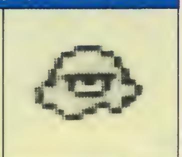
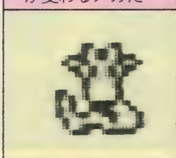
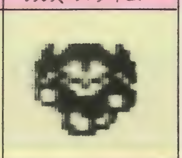
戦闘シーンでは、魔法や武器を使ったときのビジュアルの種類が増えた

仲間も変更

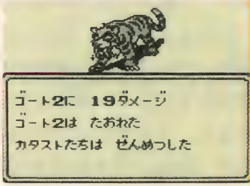


最初に選択できるキャラも、一部変更されたぞ

新しいキャラたち

	
装備によって能力が変わるメカだ	RPGにはつきもの、スライム
	
頼りになる、ミニドラゴン	最初からスリプルを持つ、つかいま

パーティが全滅しても



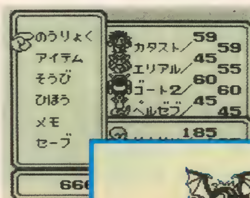
強い敵に遭遇して、パーティが全滅も。



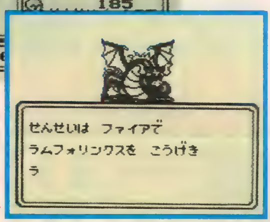
その場で復活できるようになったぞ

新システム「ノンプレイヤーキャラ」

新しいシステムとして、ノンプレイヤーキャラが採用されている。これはイベントをこなすうえで、4人以外に特別に参加するキャラのことだ。このキャラは、イベントに合った強さを持ち、ヒントなどの役にもたつうれしい存在だ。イベントの多くで、様々なキャラが仲間となるぞ。



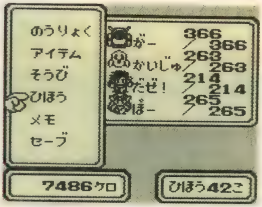
5人目に、ノンプレイヤーキャラが入る



戦闘にも参加してくれる、心強い仲間だ

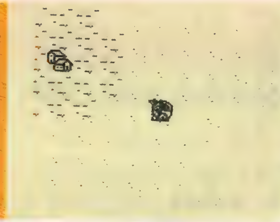
世界にちらばる秘宝を集めろ

主人公たちは、天の柱でつながっている、6つの世界を冒険していく。そして各世界にある、77個の秘宝を集めていくのだ。各世界では、人間の体内に入っていくなど、イベントが豊富に用意されているぞ。

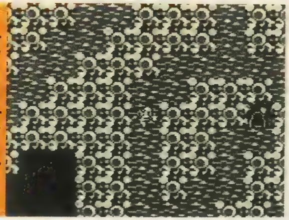


⇨世界中にある秘宝を集めるのが目的。秘宝はアイテムとして使えるものもある

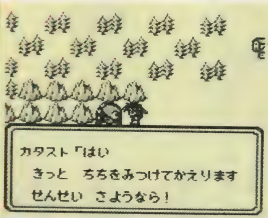
第2世界


⇦アシュラが支配している、無法者のたまり場の世界

第3世界

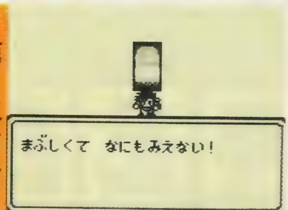

⇦かつて巨人が住んでいたといわれる世界

第1世界



⇦主人公たちが旅立つ世界。物語の始まりの場所だ

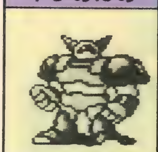
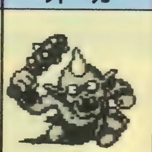
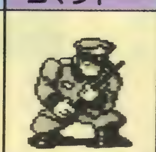
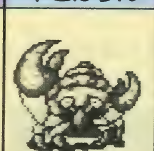
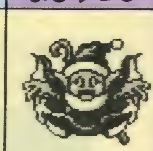
第4世界



⇦アポロンという神の、光があふれる世界

敵キャラもグレードアップ

美しいグラフィックで描かれている敵キャラたちも、前作以上に豊富に、そして個性的になったぞ。特にボスキャラの数が増え、ゲームを盛り上げてくれる。戦闘をする楽しさも一段とアップしたぞ。

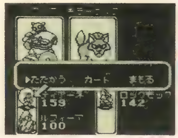
やまのかみ	オーガ	コマンドー	やどかりん	まじゅつし
				
人型メカ。攻撃、防御とも強力	前作より強くなったオニの仲間だ	ベテランの戦士。軍服を着ている	防御力の高い敵。サンダーに弱い	名の通り、魔法を頻繁に使う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.22	4.21	4.14	4.40	3.90	3.96	24.83

RPG	モンスターメーカー	1M＋64KRAM 1人用	ソフエル 発売日'90年12月22日	3500円(込) バッテリーバックアップ

カードから生まれたRPG

カードゲームで人気の『モンスターメーカー』のRPGだ。このゲームは、人、町、ダンジョンなどすべてカードでできており、戦闘もカードで行われる。経験値がなく、ダンジョンをクリアすると、レベルが上がる。



●すべてカードで展開するゲームだ

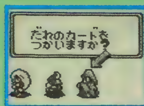
人もカードだ



●人間もカードだぞ

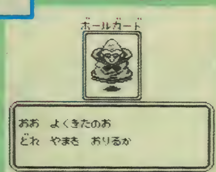
最大4人パーティで進む

主人公は下の4人のキャラの中から選ぶ。傭兵を雇って、パーティで進んでいく。途中で、ノンプレイヤーキャラが仲間になることもあるぞ。



●パーティプレイで進む

●イベントによっては、4人目の仲間として加わるキャラもある



タムローン



●旅の剣士。強いぞ

ローラン



●平均的な能力を持つ

ミリエーヌ



●動きが素早いキャラだ

ディアーネ



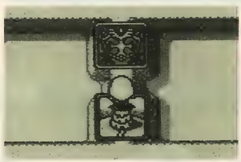
●強運の持ち主のお姫様



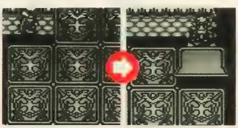
●通常は3人パーティだ

カードに隠された迷路

迷路や、ダンジョンはカードでかくされており、カードをめくって進んでいく。トラップなども、このカードにかくされているぞ。カードがめくれると道が出る。

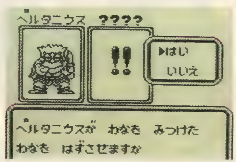


●迷路だけでなく、塔やダンジョンなどの道にある全てがカードで隠されている



●カードで道がわからない

●カードをめくって進んでいく



●カードには、ワナなどのイベントが隠されている。クリアして進んでいこう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.40	3.33	3.34	3.48	3.53	20.72

RPG

CAVE NOIRE

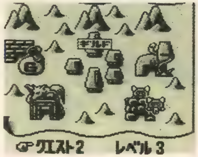
カーブ・ノ・ア

1M+64KRAM	コナミ	3800円(込)
1人用	発売日 '91年4月19日	バッテリーバックアップ

使命を果たし、称号を受けよ

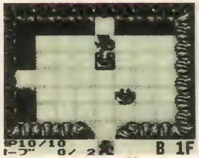
目的の違う4つのダンジョンをクリアして、称号を受けるのが目的のゲームだ。主人公はアイテムでパワーアップして、ダンジョンの目標を達成していくのだ。1つのダンジョンをクリアすると、パワーアップはすべてなくなるぞ。4つのダンジョンにはつながりがなく、別々にクリアしていくのだ。

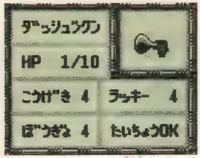
移動、戦闘はターン制で、モンスターと主人公で交互に行う。コマンド方式と違った感覚のゲームだ。



⬆クエストは4つ


⬆アイテムがもらえる


⬆マス目上を移動する



⬆ステータスに注意

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

RPG

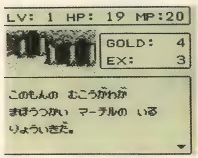
セレクション 選ばれし者

1M	ケムコ	3090円(込)
1人用	発売日 '89年12月28日	—

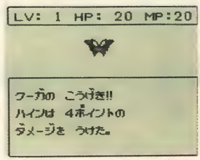
謎解き重視のRPG

闇に取りつかれた王を救うために、希望の剣を捜し求めていく、というファンタジーRPG。アドベンチャーの要素が濃く、会話やメッセージなどの情報収集が多い。戦闘、会話はもちろん、移動もコマンドで行う。エリアは5つあり、途中で3人の魔法使いから剣を強化してもらって先に進んでいく。

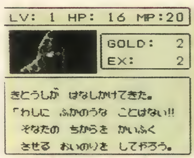
マップが意外と広く、コマンドで移動するために、慣れないと自分の位置がつかみにくい。



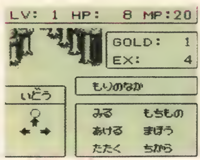
⬆メッセージをよく読め



⬆戦闘はごく普通の画面



⬆祈祷師に頼んで回復



⬆道順を覚えよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.84	2.85	2.97	2.92	2.98	17.47

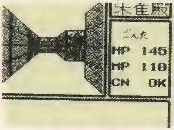
RPG あやかしの城

512K＋64K RAM　1人用

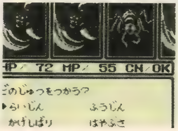
セタ　発売日 '90年5月25日　3500円(込)　バッテリーバックアップ

3Dダンジョン型のRPG

5つの城からなるダンジョンを冒険し、妖怪を倒していくというゲーム。主人公は忍者で、1人で戦うのだ。最高で12種類の忍術を使えるようになる。



⇧３Ｄ迷路を冒険する



⇧忍術も使える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.91	2.91	2.97	2.83	2.78	17.33

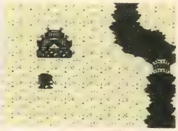
RPG 鬼忍降魔録～ONI

1M＋64K RAM　1人用

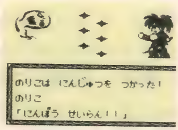
バンプレスト　発売日 '90年12月8日　3800円(込)　バッテリーバックアップ

2つの姿を使い分けよう

主人公が忍者で敵が妖怪という、和風RPG。主人公は、人間と鬼の、2つの姿を持ち、いつでも変身可能だ。忍術も使えるぞ。



⇧フィールド型RPG



⇧妖怪を退治していく

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.59	3.42	3.47	3.45	3.23	3.38	20.54

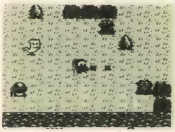
RPG/アクション 戦国忍者くん

1M＋64K RAM　1人用

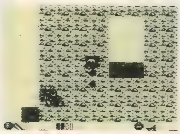
UPL　発売日 '91年3月8日　3800円(込)　バッテリーバックアップ

忍者くんが戦国時代で大活躍

日本中を冒険するフィールド型アクションRPG。経験値はなく、アイテムでパワーアップしていく。アイテムを取ると、忍術が使えるようになる。



⇧敵をよけて進もう



⇧地下迷路もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

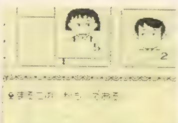
RPG ちびまる子ちゃん おこづかい大作戦

512K　1人用

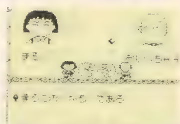
タカラ　発売日 '90年12月7日　3400円(込)　―――

ちびまる子ちゃんのRPG

大人気のちびまる子ちゃんが活躍するRPG。ジャンケンや、ミニゲームでおこづかいをためて、オモチャを買うのが目的。ほのぼのとしたゲームだ。



⇧サブゲームも豊富



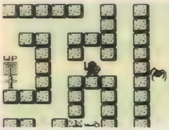
⇧ジャンケンで稼ごう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.29	3.18	2.98	3.29	3.36	19.70

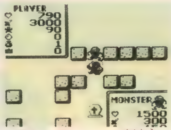
RPG/アクション	ドラゴンスレイヤーI	256K / 1人用
エポック社 発売日 '90年8月12日	3090円(込)	―――

3つ首のドラゴンを倒すのだ

アイテム取ってパワーアップし、3つ首のドラゴンを倒すというゲーム。アイテムを家に持ち帰るとパワーアップするという少し変わったゲームだ。



⬆アイテムを探そう



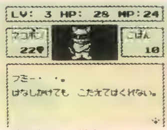
⬆敵に触れると戦闘だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.57	2.41	2.55	2.45	2.63	15.36

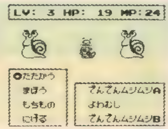
RPG	ネコジャラ物語	1M+64K RAM / 1人用
ケムコ 発売日 '90年12月14日	3300円(込)	バッテリーバックアップ

人間の姿に戻るのだ！

猫にされた主人公が人間に戻るため、盗まれた家宝を取り返すというゲーム。アドベンチャー要素が濃く、移動もコマンドで選択する。



⬆会話が重要だ



⬆カワイイ敵ばかりだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.24	3.11	3.45	3.21	3.37	19.67

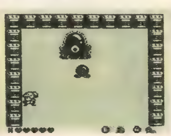
RPG	ベリウス	512K / 対戦型
サミー工業 発売日 '90年10月26日	3300円(込)	―――

ローランを解放するのだ！

ローランを支配している魔物、ベリウスを倒すのが目的のアクションRPG。経験値はなく、アイテムを取ることでパワーアップするぞ。

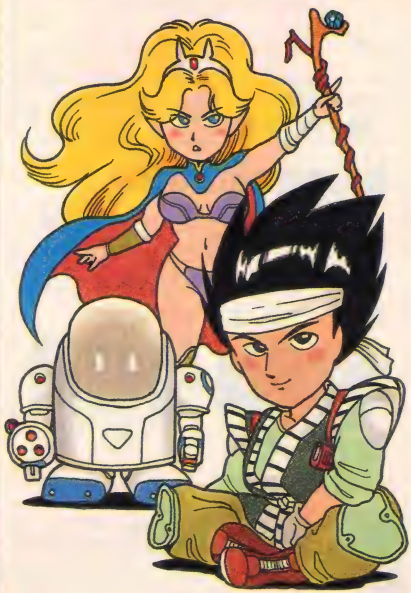


⬆アイテムを探し出せ



⬆4匹のボスを倒せ

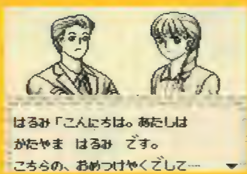
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	2.92	2.96	2.91	2.76	2.71	17.43

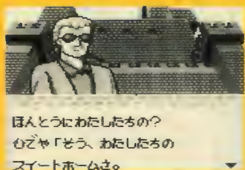


ADVENTURE GAME 2

アドベンチャーゲーム

ゲームボーイ、アドベンチャーゲームさくいん





アドベンチャー

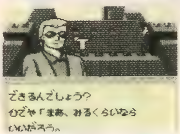
三毛猫ホームズの騎士道

1M　1人用

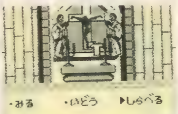
アスク講談社　3500円(込)
発売日 '91年2月15日

殺人事件の犯人を追え！

赤川次郎原作の人気シリーズ「三毛猫ホームズ」を題材とするアドベンチャー。片山義太郎と片山晴美の2人を使い分けて殺人犯人を追うのだ。



⬆美しい画面で展開



⬆操作はコマンドで

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.70	3.13	3.51	3.37	3.31	20.46

アドベンチャー

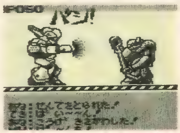
機動警察パトレイバー 狙われた街

1M　1人用

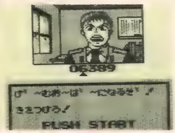
ユタカ　3500円(込)
発売日 '90年8月25日

コードナンバーを入力せよ

人気アニメ、パトレイバーのアドベンチャーゲーム。マップを移動して敵などから情報を入手し、コードナンバーなどの謎を解いていくのだ。



⬆敵を倒して情報入手



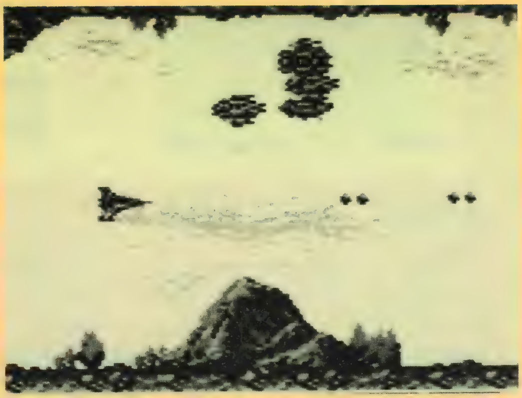
⬆最後に入力する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	2.90	2.99	2.90	2.85	2.98	18.05

SHOOTING GAME 16

シューティングゲーム

ゲームボーイ、シューティングゲームさくいん







シューティング

パロディウスだ!!

2M	コナミ	3800円(込)	
1人用	発売日 '91年4月5日	――――	

コナミのお笑いシューティング

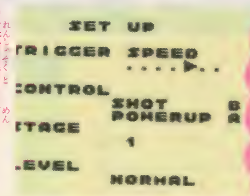
アーケード版で人気を博したコミカルシューティングの移植。コナミがみずからの手で『グラディウス』や『ツインビー』をパロってそのイメージを崩しているが、シューティングとしての難易度はかえって高いぐらいである。



⬤コナミのシューティングゲームの集大成と言えよう!?



⬤ひたすらウケ狙いのお笑いシューティングゲーム



⬤連射速度や面セレクトも設定できる親切設計

オート機能付き

自機は4つの中から選ぶ

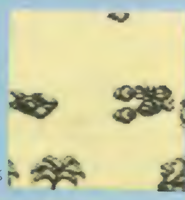
自機は下の4種類のキャラから好きなものを選んでプレイ。主人公のタコ以外は別のゲームの主人公である。選んだキャラによってパワーアップのタイプが変わる。一度選択すると最後までそのキャラで進まなければならないので、自分が使いたいオプションを考えて慎重に選ぼう。

ビッグバイパー



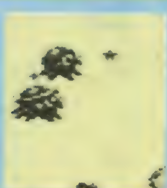
『グラディウス』シリーズの主人公。レーザーを使う。最もノーマルだ

ツインビー



『ツインビー』の主人公。オプションは分身になっているから動きまわるべし

タコ



このゲームの主人公。攻撃範囲の広いリップルレーザーを使う。結構使える

ペン太郎



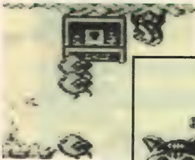
『けっきょく南極大冒険』の主人公。爆風が広がるスプレッドガンを使用

各ステージは笑いの宝庫

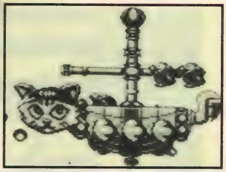
システムは『グラディウス』をベースにした横スクロールシューティング。各ステージとも笑いを狙った名前、形、動きの敵キャラたちばかりで、どのゲームのどんなキャラがもとなのか知っていても知らなくてもついつい吹き出してしまうことうけあいだ。

ステージ 1

海賊ペンギンが次々と襲ってくる。各大ボスには弱点がある。ここの大ボスの場合はヘソ。



◆宝箱からいきなりこんな敵が…



◆わて、おまんにゃわアチャコ



ボス

◆大ボス、キャプテンペンギンノフスキーIII世だ!!

ステージ 2

このステージの舞台はネオン街。アーケードで版でウワサのショーガールがいるぞ!



◆ネオン街で働くピエロ。弱点は帽子



◆中ボス、ちちびんたリカ。なんかHな名前·

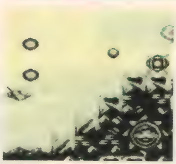


ボス

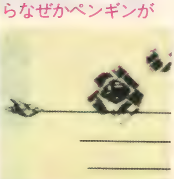
◆大ボス、イーグルワシサブノスケ。彼の弱点は顔

ステージ 3

舞台はいきなり北極大陸。氷のかたまりがガンガン襲ってくる。ここには中ボスがいない。



◆周りは氷ばっかり。当たると痛そうだな



◆こいつを壊すと中からなぜかペンギンが



ボス

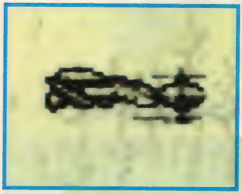
◆大ボス、クリスタルゴーレム。扇子を持った変な奴

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

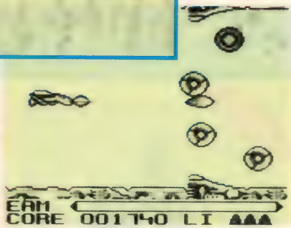
シューティング	タイプ R-TYPE	1M / 1人用	アイレム 発売日 '91年3月19日	3600円(込)

人気シューティングの移植版

アーケード版で人気のシューティングの移植版。ステージ構成などはオリジナルとほぼ同じだ。アイテムを取るとフォースなどがつき、パワーアップする。さらにフォースは、3段階にパワーアップし、3種類の武器が使える。

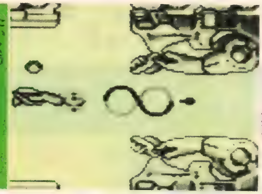


◎パワーアップのメインは、このフォース。敵の弾も消すぞ



◎波動砲という強力な弾も撃てる

対空レーザー



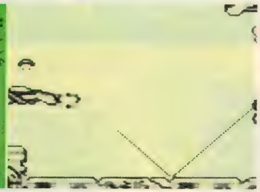
◎前方に放つ、強力なレーザーの中で最強

対地レーザー



◎上下に、地形をはうように動くレーザー

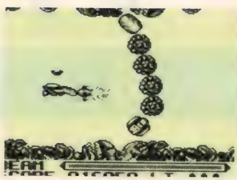
反射レーザー



◎地形などに当たると、反射するレーザー

グロテスクな各ステージ

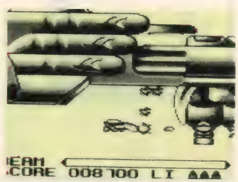
このゲームは、全部で6のステージがある。巨大戦艦やグロテスクな蛇のような敵などが次々とでてきて、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれるぞ。



◎ステージ2。生物型の、不気味な敵が続々出てくる。蛇のような破壊不能な敵もいる



◎ステージ1。回転砲台やロボットたちが攻撃をしてくる。通路が途中、細くなる



◎ステージ3。巨大戦艦が相手で、これ自体がボスだ。狭い場所を通り抜けるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.80	3.66	3.90	3.73	3.28	21.87

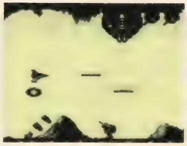
シューティング

ネメシス

1M	コナミ	3500円(込)
1人用	発売日 '90年2月23日	――――

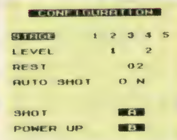
グラディウスの血を引く

人気のグラディウスシリーズのゲームボーイ版。連射機能や面セレクトがついていて、ハードな内容ながら、手軽に楽しめるようになっている。



⬆パワ　アップが魅力

⬇面セレクトもできる



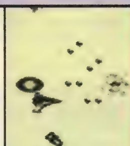
パワーアップシステム

カプセルを集めて、パワーアップしていく。パワーアップの種類は6種類で、このゲームボーイ版では、ミサイルとレーザーが2段階までパワーアップする。カプセルを集め、バリバリ敵を倒していこう。

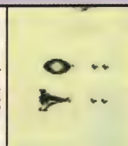
スピードアップ　自機の移動速度が上がる



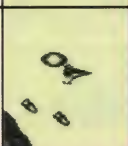
ダブル　正面と、斜め上に弾が出る



オプション　自機と同性能の分身がつく



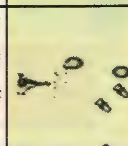
ミサイル　下にミサイルを撃てる



レーザー　貫通力のあるレーザーが撃てる

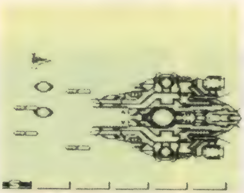


シールド　敵の弾を防ぐシールドがつく

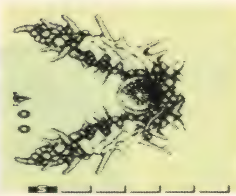


強力なボスたちが出現！

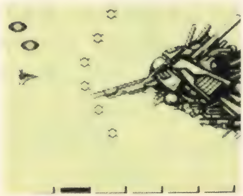
全部で5つのステージがあり、各ステージの最後には、巨大なボスが待ち受けている。ボスは、ただ大きいだけでなく、多彩な攻撃をしかけてくるぞ。グラディウスでおなじみの、ビッグコアも出てくる。



⬆1面のボス、ビッグコアだ



⬆2面のボス、クロウラー



⬆3面のボス、ストライカー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.61	3.60	3.59	3.43	3.00	20.65

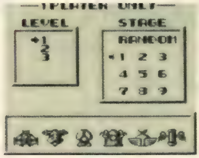
シューティング

クォース

512K	コナミ	3300円(込)
対戦型	発売日 '90年3月16日	――――

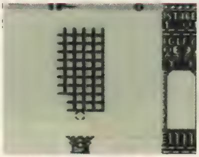
四角を作って消していけ！

上から降りてくる複雑な形をしたブロックに、小さなブロックを撃って四角を作り消していくというゲーム。下までブロックが降りてしまうとゲームオーバーだ。大きな四角を作るほど高得点になるぞ。自機は、6種類のキャラから選べる。また、レベルとステージも選ぶことができるぞ。対戦では、大きなブロックを作ると、相手の画面に目隠しが出てくる。パズル的要素もかなり含まれているゲームだ。



⇧レベルを選択できる


⇧ブロックを撃とう


⇧四角を作って消す



⇧アイテムもあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	3.02	3.47	3.54	3.24	3.40	19.71

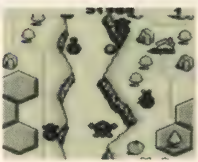
シューティング

ツインビーだ!!

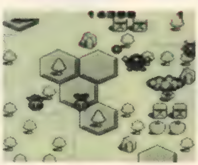
1M	コナミ	3500円(込)
対戦型	発売日 '90年10月12日	――――

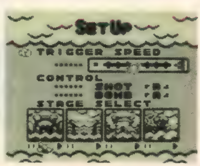
ツインビーがゲームボーイに

アーケードや、ファミコンで人気のシューティングゲームの移植版。ベルやキャンディなどを取ってのパワーアップ、地上攻撃用の腕がなくなると出てくる救急車など、基本のシステムはほとんど同じだ。オリジナルのシステムとしては、パワーアップを復活できるツインビーの魂というアイテムや、面セレクト、連射速度が設定できるセットアップ機能がある。2人同時プレイもできるのがうれしい。


⇧キャラがカワイイ


⇧ベルでパワーアップ！


⇧魂は逃さず取ろう



⇧便利な機能付き

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.89	3.61	3.59	3.62	3.49	3.18	21.38

シューティング

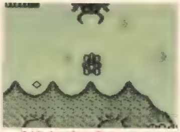
コスモタンク

1M
対戦型

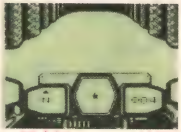
アトラス
発売日 '90年6月8日
3500円(込)

昆虫が相手のシューティング

戦車を操り、昆虫軍団と戦うゲームだ。地上面では2D、洞くつの中では3D画面へと切り換わる。クエスト、練習、対戦の3つのモードがある。



昆虫が相手だ



迷路内は３Ｄで展開

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.80	2.79	2.80	2.70	2.83	16.69

シューティング

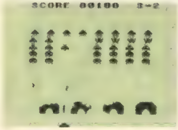
スペースインベーダー

256K
対戦型

タイトー
発売日 '90年3月30日
3090円(込)

シューティングゲームの元祖

テレビゲームの火付け役となった、同タイトルのゲームボーイ版。しだいに降りてくるインベーダーたちを倒していく。シンプルなシューティングだ。



隙間を狙って撃て



UFOは逃すな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.38	2.27	2.66	2.62	2.47	2.41	14.81

シューティング

ゾイド伝説

512K
対戦型

トミー
発売日 '90年6月15日
3090円(込)

恐竜型のロボットが大活躍

ゾイドという、恐竜型のロボットが題材のシューティング。自機は、帝国軍と、共和国軍のどちらかを選ぶ。両チームとも3種類のゾイドを持つ。



恐竜型のロボットだ



原始時代のステージ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.95	2.67	2.73	2.63	2.53	2.58	16.09

シューティング

ソーラーストライカー

256K
1人用

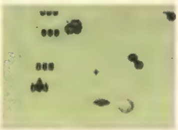
任天堂
発売日 '90年1月26日
2600円(込)

シンプルなシューティングだ

縦スクロールで展開するシューティング。自機はアイテムで4段階までパワーアップする。バリバリと敵を倒していくだけのシンプルなゲームだ。



パワ　アップせよ



バリバリ撃とう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.91	3.20	2.95	2.98	2.61	17.40

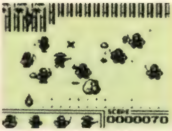
天神怪戦

シューティング | 1M | 1人用

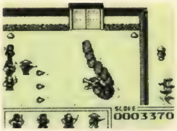
メルダック
発売日 '90年4月27日
3500円(込)
―――

純和風シューティング

キャラを雇い入れ、パーティを組んで進む横スクロールシューティング。雇うキャラは侍、忍者、巫女、法師、足軽の5種類の中から選ぶのだ。



↑傭兵を雇って進む



↑ボスは巨大な妖怪だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.10	2.99	2.85	3.04	2.92	3.06	17.96

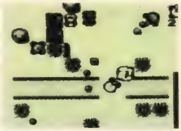
突撃！ポンコツタンク

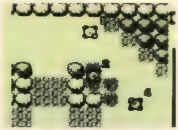
シューティング | 1M | 4人用

HAL研究所
発売日 '91年1月8日
3300円(込)
―――

野を越え山を越え突き進め

タンクを操り、弾を撃ちまくりながら突き進むゲーム。砲塔を、ボタンで8方向に動かすことがでる。4人まで遊べるマルチゲームもあるぞ。


↑ひたすら破壊して進め


↑対戦は不意打ち勝負

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.47	2.97	3.11	3.34	3.45	3.08	19.42

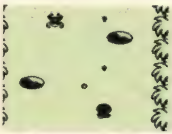
ドラえもん

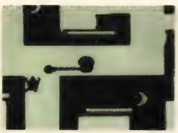
シューティング | 1M | 1人用

エポック社
発売日 '91年3月1日
3500円(込)
―――

のび太たちを助け出すのだ

迷路の中を探索し、のび太たちを助け出すゲーム。秘密道具が敵となって襲ってくるぞ。どこでもドアを見つけると、シューティングステージになる。


↑穴をよけて突き進め


↑迷路でドアを探すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.40	3.44	3.42	3.39	3.17	20.43

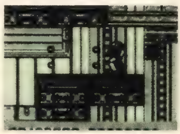
バトルユニット ZEOTH

シューティング | 1M | 1人用

ジャレコ
発売日 '90年12月21日
3400円(込)
―――

敵の地下基地を破壊せよ！

ロボットが主人公のシューティングゲーム。奇数ステージは横スクロール、偶数ステージは縦スクロールで展開する。巨大なボスがウリだ。


↑複雑な通路を移動する


↑迫力のボスシーンだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	3.03	2.77	2.97	3.26	2.83	17.86

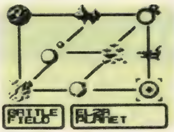
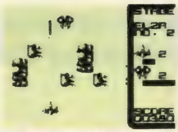
バリーファイア

シューティング | 256K | 対戦型

東映動画
発売日 '90年6月29日
3200円(込)
―――

1対1勝負のシューティング

中央に障害物があり、上と下で1対1で勝負をする、シンプルなシューティング。単純ゆえに、いかに相手の動きを読むかがポイントとなるゲームだ。

8つのステージがある　1対1の勝負だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.55	2.52	2.49	2.39	2.58	15.11

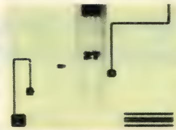
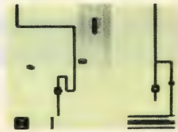
FINAL REVERSE

シューティング | 512K | 対戦型

東映動画
発売日 '91年4月12日
3400円(込)
―――

勝ち抜きシューティング

戦闘機で相手の戦闘機をバズーカで破壊するゲーム。予選で自分が動いたコースが記憶され、決勝ではコースがレールになり、動きが制限される。

予選は自由に動ける　決勝はレールで移動

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

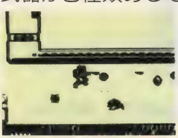
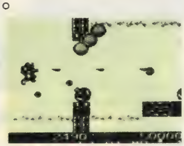
ブライファイター

シューティング | 512K | 1人用

タイトー
発売日 '90年6月27日
3400円(込)
―――

3つの武器を使い分けろ!

8方向に自由に攻撃ができる、スクロール型シューティング。メインショット以外に、アイテムを取ると使える武器が3種類あるぞ。

アイテムを集めて進め　地上攻撃も激しい

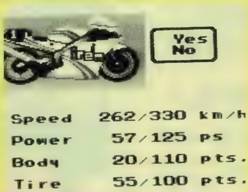
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.97	2.97	3.07	2.83	2.77	17.50

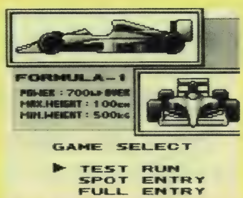


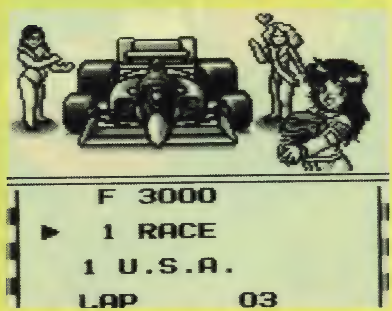
SPORTS GAME 24

スポーツゲーム

ゲームボーイ、スポーツゲームさくいん





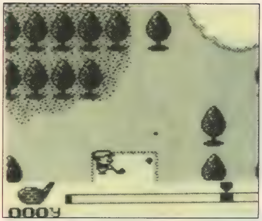




スポーツ	# ゴルフ	1M + 64K RAM 対戦型	任天堂 発売日 '89年11月28日	2600円(込) バッテリーバックアップ

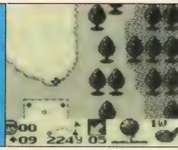
2つのコースが楽しめる

全部で36のホールが楽しめるゴルフゲーム。システムは、ファミコン版と変わらない。プレイ画面、ホール画面、グリーン画面の3つで構成されている。ジャパンコースと、U.S.A.コースの2つのコースが入っているぞ。



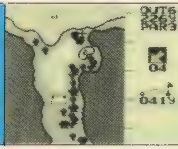
➡画面下のバーで、タイミングを計り、ボールを打つ。シンプルなシステムだ

プレイ画面



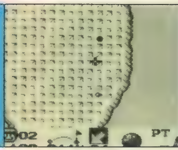
この画面でボールを打つ。ライや風を考え、クラブを選ぼう。

ホール画面



ホールの全体を考えて、ショットの方向を決める画面だ。

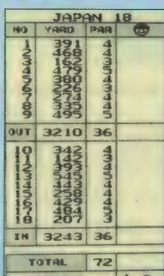
グリーン画面



パットはこの画面で行う。芝目を読んで力加減を考えよう。

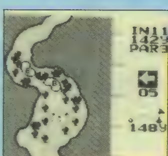
JAPANコース

全18ホール、全長6453ヤードのコース。池、バンカーは、U.S.A.コースよりも簡単になっている。ショートホールが難しいコースだ。



JAPAN 18

NO	YARD	PAR	
1	391	4	
2	468	4	
3	162	3	
4	479	5	
5	380	4	
6	226	3	
7	274	4	
8	335	4	
9	495	5	
OUT	3210	36	
10	342	4	
11	142	3	
12	393	4	
13	545	5	
14	443	4	
15	258	4	
16	429	4	
17	484	5	
18	207	3	
IN	3243	36	
TOTAL		72	

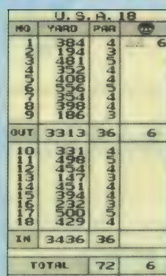


コース例 IN11

グリーン前後にバンカーがある

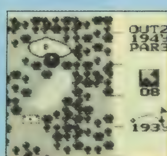
U.S.A.コース

全18ホール、全長6749ヤードのコース。長い林間のチャンピオンコースだ。池やバンカーよりも、木の位置がいやらしいコースだ。



U.S.A. 18

NO	YARD	PAR	
1	384	4	6
2	194	3	
3	481	5	
4	352	4	
5	408	4	
6	556	5	
7	354	4	
8	398	4	
9	186	3	
OUT	3313	36	6
10	331	4	
11	498	5	
12	454	4	
13	147	3	
14	451	4	
15	394	4	
16	232	3	
17	500	5	
18	429	4	
IN	3436	36	
TOTAL		72	6



コース例 OUT2

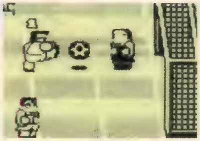
グリーン手前の木がジャマだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.80	3.58	3.85	3.99	4.11	3.55	22.88

スポーツ	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	1M 対戦型	テクノスジャパン 発売日 '91年4月26日	3500円(込) ——

「くにお」のはちゃめちゃサッカー

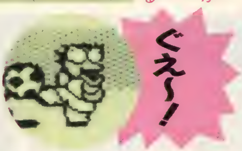
ファミコンで人気の、くにおくんが活躍するサッカーゲーム。操るキャラが1人で、あとは指示を出すだけと、操作は簡単だ。くにおくんシリーズの流れをくんでいるので、激しいタックルや、ハデなアクションも健在だ。グラウンドも4種類あるぞ。



⬅得点方法はサッカーと同じ。バリバリシュートして点を取ろう



⬅くにおくんのキャラが活躍する。サッカーに、格闘の要素が入っている



⬅ハデなリアクションは健在。見ているだけでも楽しいぞ

必殺シュートがある

選手はそれぞれ必殺シュートを持っている。必殺シュートは強力だぞ。

ナッツシュート



⬅ボールが変形して、高スピードで飛んでいく

チャランポランシュート



⬅名の通り、左右に揺れながらゴールに飛んでいく

世界の強豪が相手

ワールドカップと名がついているだけあり、世界各地の強豪たちと試合をしていくのだ。相手チームは全部で12もあるぞ。1人プレイの場合には全チームを勝ち抜いていく。また、2人プレイだと自由にチームを選べるぞ。

スペイン



⬆全員帽子をかぶっている

イギリス



⬆全員パンク頭。怖い

アメリカ



⬆全員リーゼント。強そうだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

スポーツ／テニス

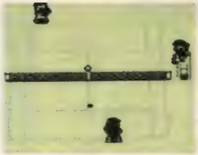
テニス

256K　対戦型　任天堂　発売日 '89年5月29日　2600円(込)　———

シンプルな正統派テニス

レベル設定が4段階ある、ゲームボーイ唯一のテニスゲーム。ロブ、ボレー、スマッシュなどと技が豊富にある。ゲーム方式は、1セットマッチと3セットマッチの2つから選べるぞ。2人対戦では、自キャラがつねに手前サイドなので、対等の条件でプレイすることができる。

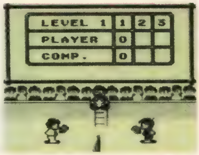
変に凝っていないので、気軽に楽しめる。しかし、ダブルスのゲームができないのが残念だ。



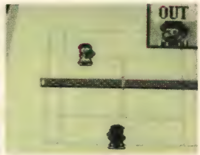
⇧シングルマッチだ



⇧レベルは4つある



⇧3セットマッチが主



⇧マリオが審判だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.00	3.25	3.30	3.27	2.91	18.99

スポーツ／野球

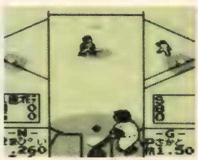
ファミスタ

1M　対戦型　ナムコ　発売日 '90年9月14日　3500円(込)　———

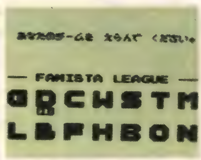
ベストセラーの移植版

ファミコンではシリーズ化している、人気抜群のファミスタの移植版だ。14球団、2つの球場、ファインプレイ、エラーなどと、基本システムはほとんど変わらない。モードは対戦とリーグの2つで、イニングも9回と5回までの2つが選べる。

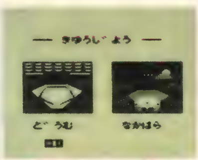
各チームのデータが緻密に作られているので、チームカラーがはっきりしているぞ。ただ、液晶画面のため、ボールがやや見にくいのが難点だ。



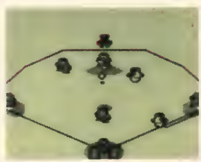
⇧ファミコン版と同じ



⇧チームは14あるぞ



⇧球場は2つから選ぶ



⇧ゲッツーを狙うのだ

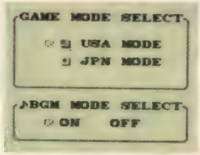
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.40	3.62	3.62	3.59	3.06	20.80

スポーツ/野球	ベースボールキッズ	1M 対戦型	ジャレコ 発売日 '90年3月15日	3300円(込) ――――

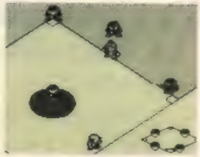
日米ベースボール対決！

USAチームとジャパンチームの2つのチームが選べる野球ゲーム。勝ち抜き戦の公式戦と、イニングが自由に選べる非公式戦の2つのモードがある。アッパースイングや決め打ちができたり、攻撃時と守備時ではアングルが変わるなど、特徴的なシステムが随所に見られる。

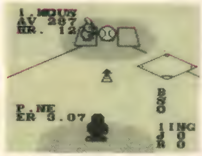
ただし、選べるチームが2つと少なく、選手の名前も適当についているのが少し残念だ。



⬆2つのモードがある


⬆フィールド画面だ


⬆攻撃時にはこの視点で

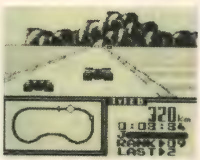

⬆守りはこの視点になる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.85	2.77	2.80	2.87	2.67	17.00

スポーツ/レース	F-1レース	1M＋64K RAM 4人用	任天堂 発売日 '90年11月9日	2600円(込) バッテリーバックアップ

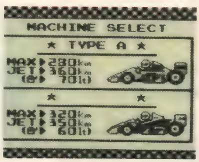
4人で遊べる3Dレース

初の4人用アダプタ対応のレースゲーム。マシンはコーナー重視のタイプAと、最高速重視のタイプBがあり、3D画面で展開する。勝ち抜いていくグランプリ、コース1周のベストラップに挑戦するタイムトライアル、4人まで遊べるマルチゲームの3つのモードがある。コースは全部で14あり、モードによって選べるコースが違っている。1人でやるよりも、対戦でプレイすると盛り上がるゲームだ。

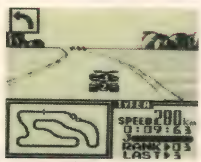

⬆3Dレースゲーム



⬆世界のコースを走る



⬆車は2種類から選ぶ


⬆対戦は熱くなるぞ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.40	3.57	3.81	3.72	3.27	21.11

スポーツ/レース

デッドヒートスクランブル

512K　対戦型

コピアシステム
発売日 '90年4月20日

3300円(込)
――――

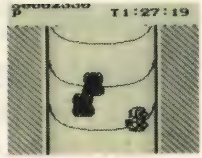
ボブスレー型カーレース

ボブスレーのような、半円形の溝をステージとして進んでいくレースゲーム。3種類の車から自分の車を選び、全10ステージを走り抜く。コースは半円形のため、連続してコースの端を走ることはできない。障害物も多く、ジャンプでよけていくのだ。敵の車を倒すと、アイテムを出す。2人プレイでは、1対1のバトルとなるぞ。

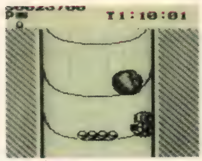
コースの半円形という特殊な感覚は、慣れるまでが大変だ。



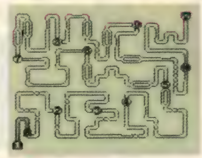
⇧3種類から選ぶのだ



⇧半円形の道路を走る



⇧障害物をよけるのだ


⇧道路の全体図だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音　楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総　合
	2.90	2.96	3.17	3.28	2.92	2.96	18.19

スポーツ/レース

ロードスター

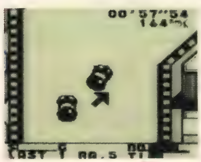
1M　対戦型

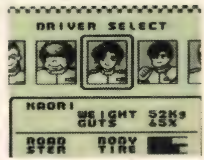
トンキンハウス
発売日 '90年10月19日

3300円(込)
――――

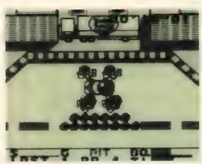
オープンカーでぶっ飛ばせ！

オープンカーを操り、全部で20あるコースを走り抜くゲームだ。6人の特徴の違うドライバーの中から1人を選んでプレイする。本番のレースモードと、トレーニングモードの2つのモードがある。タイヤ、ボディに耐久性があり、ピットで回復することができる。対戦では、普通のレース以外に、レースタイムの合計を競い合うモードもある。ドライバーの選び方がポイントとなるゲームだ。


⇧オープンカ　を操る



⇧ドライバーを選ぶ


⇧傷ついたらピットに



⇧こんなコ　スもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音　楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総　合
	3.01	2.82	2.97	2.90	2.96	2.75	17.41

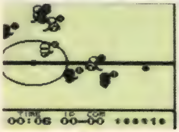
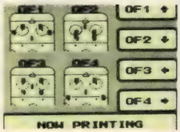
ワールドアイスホッケー

スポーツ/アイスホッケー ｜ 1M ｜ 対戦型

アテナ
発売日 '91年4月12日 ｜ 3500円(込) ｜ ―――

戦略要素たっぷりのホッケー

試合前に作戦を立てたり、選手起用を考えたりするアイスホッケー。選手の能力も一人一人違う。全12カ国からチームを選んで戦うのだ。

⬆パックを追いかけろ ⬆作戦も選べる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

ミニパット

スポーツ/ゴルフ ｜ 512K ｜ 1人用

A-WAVE
発売日 '91年4月26日 ｜ 3400円(込) ｜ ―――

パターのみのゴルフゲーム

パターしか使わない、変わったゴルフゲーム。コースは全部で36あり、バンカーや池などの他に、動く壁などの障害物が用意されている。




⬆パターだけのゴルフ ⬆こんな障害物もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

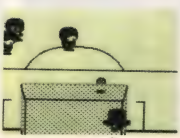
サッカーボーイ

スポーツ/サッカー ｜ 512K ｜ 対戦型

エピック・ソニーレコード
発売日 '90年4月27日 ｜ 3000円(込) ｜ ―――

世界のゴールにシュート

ヘディング、スローイングはもちろん、キーパーのダイビングキャッチもできるサッカーゲーム。日本チームを操り、世界5カ国と対戦するのだ。

⬆タックルで勝負だ ⬆シュートを決めろ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.81	2.73	2.95	2.88	2.69	17.02

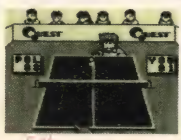
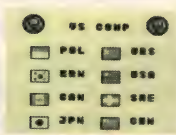
バトルピンポン

スポーツ/卓球 ｜ 512K ｜ 対戦型

クエスト
発売日 '90年8月31日 ｜ 3300円(込) ｜ ―――

ピンポンで世界を制覇！

カット、ドライブ、スマッシュと豊富な打ち方のできるピンポンゲーム。モードは3つあり、対戦相手は、中国やアメリカなど8カ国用意されている。

⬆自分はラケットのみ ⬆8カ国から選べる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.62	2.75	2.80	2.68	2.61	16.26

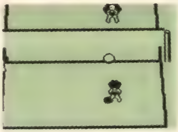
シーサイドバレー

スポーツ/ビーチバレー | 512K | 対戦型

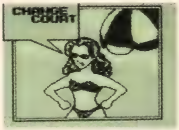
トンキンハウス
発売日 '89年10月31日
2980円(込)
————

2対2のバレーボールだ

1チーム2人でプレイするシーサイドバレーのゲーム。チームは4つあり、足の速さ、利き腕などが違う。ボールの位置がわかりにくいのが残念だ。



○2対2のバレーだ



○審判も水着姿だぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.05	3.08	3.31	3.22	3.24	19.17

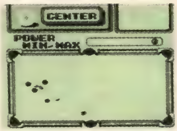
サイドポケット

スポーツ/ビリヤード | 512K | 対戦型

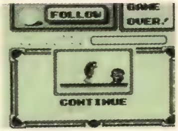
データイースト
発売日 '90年9月21日
3300円(込)
————

世界一のハスラーを目指せ

多彩なショットを打ち分けることができる、リアルなビリヤードゲーム。ナインボールと、勝ち抜き戦のポケットという2つのモードがある。



○リアルなビリヤード



○負けてしまった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.86	2.90	2.98	2.89	2.79	17.16

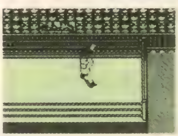
プロレス

スポーツ/プロレス | 1M | 対戦型

ヒューマン
発売日 '90年9月14日
3500円(込)
————

ゲームボーイが闘魂のリングに

8人のレスラーが暴れまくるプロレスゲーム。サソリ固めなどの間接技も豊富だ。シングルマッチと、団体戦のイリミネーションマッチがある。



○ブレーンバスターだ



○間接技も豊富だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	2.85	2.85	3.12	2.98	2.85	17.87

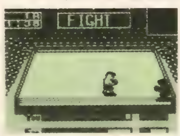
ボクシング

スポーツ/ボクシング | 512K | 対戦型

トンキンハウス
発売日 '90年5月18日
3000円(込)
————

必殺パンチを打ち込もう

移動画面が2D、接近して打ち合いにあると3D画面に切り替わるボクシング。ボクサーは6人いる。必殺パンチを3種類から選ぶことができるぞ。



○これは2D画面



○戦いは3D画面で

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.79	3.08	3.10	2.95	2.93	17.98

スポーツ

スポーツ/ボウリング　ワールドボウリング

256K　1人用

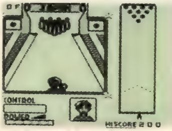
アテナ
発売日 '90年1月12日

3090円(込)

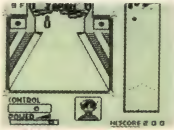
―――

1台でも対戦ゲームが可能

パワー、方向をゲージで決めてプレイするボウリングゲーム。ボールの重さや利き腕も選べる。交互にプレイすれば、1台でも対戦プレイができるぞ。



⇧立つ位置を決めよう



⇧残念。1本残った！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.55	2.59	2.73	2.74	2.69	2.56	15.86

スポーツ/野球　ベースボール

512K　対戦型

任天堂
発売日 '89年4月21日

2600円(込)

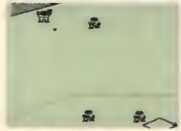
―――

シンプルな野球ゲーム

ジャパン2チーム、USA2チームの合計4チームがある野球ゲーム。外野守備はオートで、守備の心配は不要だ。シンプルにまとまったゲームだ。



⇧あっさりした画面だ



⇧外野の守備はオート

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.68	2.64	2.63	2.60	2.90	2.44	15.89

スポーツ/野球　ポケットスタジアム

512K　対戦型

アトラス
発売日 '90年12月14日

3300円(込)

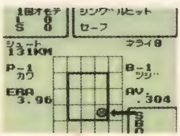
―――

シミュレーション的野球ゲーム

コマンドを選択して進めていく、野球ゲーム。アクション性はまったくない。地味な感じのゲームだが、純粋に相手とのかけひきが楽しめるぞ。



⇧打つのはオートだ



⇧コース決めするだけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	3.32	2.84	3.12	2.89	2.97	18.03

スポーツ/レース　F-1スピリット

1M　4人用

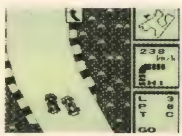
コナミ
発売日 '91年2月28日

3500円(込)

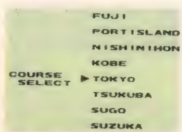
―――

25のコースがあるレースゲーム

F-3、F-3000、F-1の3つのモードがあり、実際のコースに基づいた25のコースが用意されているゲーム。敵車の当たり判定がないのがいい。



⇧コーナーで攻めろ



⇧F-3のサーキット

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.49	3.53	3.60	3.51	3.26	20.77

スポーツ

F-1ボーイ

スポーツ／レース　512K　対戦型

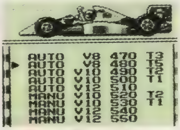
アスク講談社　3300円(込)
発売日 '90年9月28日　———

ターボで相手をぶっちぎれ

9種類の車を使い分けて、ワールドチャンピオンを目指すレースゲーム。車の中には、ターボが使えるものもある。16のコースがあるぞ。



⬆見下ろし型の画面



⬆車は9台から選ぶ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	3.12	3.32	3.44	3.16	2.97	19.23

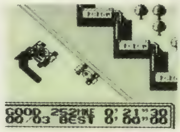
ファーステストラップ

スポーツ／レース　1M＋64K RAM　対戦型

バップ　3800円(込)
発売日 '91年3月20日　バッテリーバックアップ

天候も選べるF-1ゲーム

4つの中からチームを選び、レースを行うF-1ゲーム。敵車に当たり判定がなく、コースを純粋に攻めていける。天候、ボタン操作の種類も選べる。



⬆スピード感は抜群だ



⬆ボタン操作も選べる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

モトクロスマニアックス

スポーツ／レース　512K　対戦型

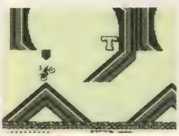
コナミ　2900円(込)
発売日 '89年9月20日　———

現実離れしたコースが楽しい

変化に富んだコースが、8種類用意されているモトクロスレース。垂直な路面や、360度ループするコースなど、ダイナミックなコースがウリだ。



⬆障害物を越していく



⬆360度ループもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.46	3.53	3.74	3.62	3.51	21.25

レーシング魂

スポーツ／レース　512K　対戦型

アイレム　3500円(込)
発売日 '91年2月28日　———

バイクで日本を駆け抜けろ

4種類の中からバイクを選び、日本各地のサーキットを舞台にしていくレースゲーム。ノーマルなGPレースの他に、耐久レースもある。



⬆3D画面で展開する



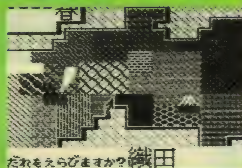
⬆耐久レースもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.20	3.34	3.16	3.44	3.13	19.53

SIMULATION GAME 9

シミュレーションゲーム

ゲームボーイ、シミュレーションゲームさくいん



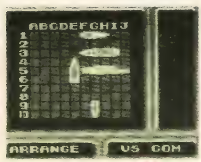
シミュレーション	レーダーミッション	1M / 対戦型	任天堂 / 発売日 '90年10月23日	2600円(込) / ——

2つのモードで楽しめる

まったく違った2つのゲームが楽しめる海戦ゲーム。相手の船の配置されている場所を見破り、全滅させるというレーダー戦のゲームAと、潜水艦での魚雷戦のゲームBの、2つのゲームがあるぞ。ゲームAは推理力を働かせるゲーム、ゲームBは戦略を考えるゲームとなっている。どちらも、対戦プレイが可能だ。1つに2つのゲームを入れたため、各ゲームとも1面しかないのが惜しい。



⬆2つのゲームがある



⬆これはレーダー戦



⬆そして潜水艦戦だ



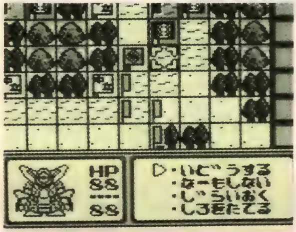
⬆迫力の撃沈シーン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.92	3.15	3.29	3.29	3.01	18.67

シミュレーション	SDガンダム SD戦国伝国盗り物語	1M 対戦型	バンダイ 発売日 '90年3月24日	3500円(込) ———

SDキャラの陣取り合戦

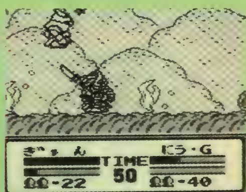
SDキャラを使った陣取りシミュレーション。フィールド画面でキャラを動かし、アクションで敵と戦って領地を広げていくのだ。ゲームは交互に動かす、リアルタイムで展開するかを選ぶことができるぞ。



○フィールド上のマスを占領していくゲームだ

戦闘はアクション

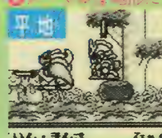
戦闘は、主に4種類の地形をバックに、アクションで行われる。地形を考えて戦おう。



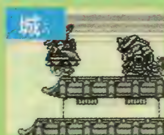
○戦闘は、アクションで行われる。キャラごとに得意な地形が違っている



○枝がジャマな地形



○ノーマルな地形だ



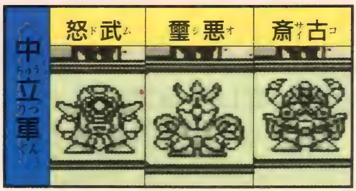
○防御力が高い地形

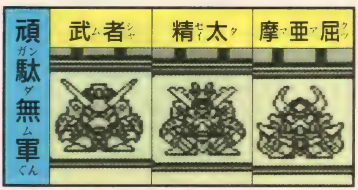


○浮力が働く地形

個性豊かなSDキャラたち

このゲームに出てくるキャラは、頑駄無軍、中立軍、殺駆頭軍の3つに分かれている。どれも鎧カブトに身を包み、個性豊かなものばかりだ。







ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.01	3.27	3.25	3.47	3.34	3.25	20.59

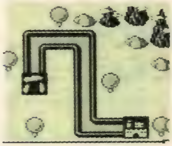
シミュレーション

リトルマスター

1M + 64K RAM	徳間書店	4200円（込）
1人用	発売日 '91年4月19日	バッテリーバックアップ

RPG要素も含むシミュレーション

RPGの要素をふんだんに盛り込んだ、新感覚のシミュレーション。戦闘をしてキャラを育て、シナリオをクリアしていくのだ。



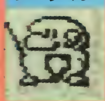
シナリオを選ぼう



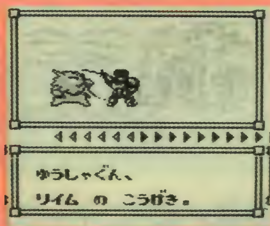
キャラを育てよう

おちゃめでカワイイモンスター

プレイヤーは、勇者軍を操り、魔物軍を倒していくのだ。シナリオが終わっても、キャラは持ち越される。それにより、キャラに、感情移入しやすくなっている。おもな勇者軍のキャラを下にあげておいたぞ。また戦闘シーンでは、各キャラがアニメーションで攻撃を行うのだ。

勇者	モーモー	シープマン
		



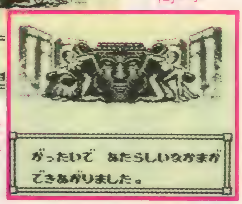


合体してレベルアップ

このゲームでは、経験を積んでキャラを育てるだけでなく、仲間同士を合体させてレベルアップすることもできるのだ。ただレベルアップするだけでなく、他のもっと強い種族に変身することもできるぞ。この合体は、フィールド上にある神殿で行われる。仲間を増やして合体を重ね、強くしていこう。



魔法のツボに2匹の仲間を入れると・・・



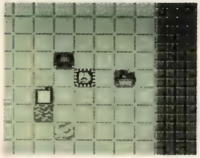
合体して、強い仲間ができあがるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

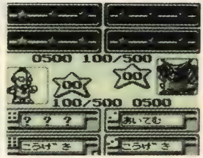
シミュレーション	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ	512K 対戦型	バンダイ 発売日 '90年5月26日	3300円(込) ――――

ウルトラファミリーが大活躍

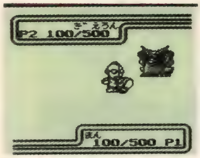
ディフォルメされた、かわいいウルトラマンファミリーのシミュレーションゲーム。敵のボスを探し出し、倒すのが目的だ。マップは、自軍と敵軍との2つに分かれている。敵軍マップで敵のボスを探し、自軍マップで自分たちのボスを守っていくのだ。ウルトラファミリーは全部で14人いて、必殺技を使うこともできるぞ。戦闘がカードのため、キャラの強弱がそれほどなくなっている。



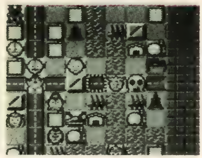
敵のボスを探そう



戦闘はカードで行う



攻撃はアニメで動く



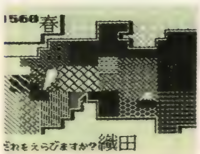
ときには逃げよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	2.79	2.76	2.74	2.79	2.82	17.42

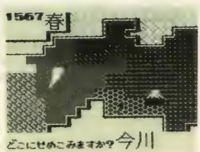
シミュレーション	信長の野望 ゲームボーイ版	1M + 64K RAM 対戦型	光栄 発売日 '90年10月10日	5800円(込) バッテリーバックアップ

ゲームボーイに戦国時代が到来

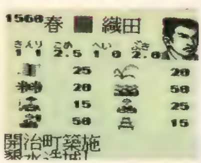
パソコンやファミコンで好評の歴史シミュレーションのゲームボーイ版。16人の大名がひしめく、戦乱の世を統一するのが目的だ。ただ攻めるだけでなく、内政で国力を充実させたり、外交で同盟を結んだりと、戦略を練っていくのだ。戦闘は、ヘクス画面で行う。対戦プレイの場合は、全国統一が目標ではなく、対戦相手を倒すことが目標となるぞ。ゲームボーイの性能を考え、短時間で楽しめるようになっている。



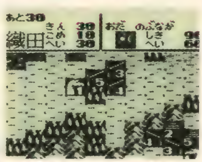
大名を決めよう



全国統一を目指せ



内政で国を豊かにする



戦闘はヘクス画面で

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.52	3.44	3.76	2.90	3.33	20.64

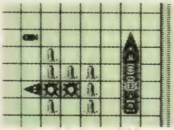
海戦ゲーム NAVY BLUE

シミュレーション ｜ 512K ｜ 対戦型

ユース　発売日 '89年12月22日　3400円(込)　―――

敵艦隊発見！　撃沈せよ!!

お互いに配置した艦隊の場所を、レーダーで発見し、攻撃するゲーム。コンピュータと交互に攻撃していく。複数カ所攻撃できるアイテムもある。



⇧敵と交互に攻撃する



⇧見事に命中だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.90	3.10	3.18	3.04	3.18	18.17

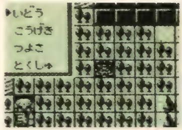
スーパーロボット大戦

シミュレーション ｜ 1M＋64K RAM ｜ 対戦型

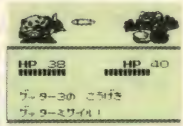
バンプレスト　発売日 '91年4月20日　3980円(込)　バッテリーバックアップ

ロボットヒーローが大活躍

ガンダムなどのロボットのキャラが活躍するシミュレーション。ガンダム、マジンガー、ゲッターの3つのチームがある。連続テレビ風に展開する。



⇧フィールドで移動



⇧ミサイルで攻撃だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

NAVY BLUE'90

シミュレーション ｜ 1M ｜ 対戦型

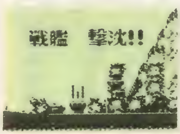
ユース　発売日 '90年12月7日　3500円(込)　―――

グレードアップして再登場

ネービーブルーを、より派手に、よりスピーディーにしたゲーム。艦隊やアイテムの種類も増えているぞ。美しいグラフィックも追加された。



⇧艦船の種類が増えた



⇧ビジュアルも美しい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	3.26	3.09	3.18	3.00	3.14	18.89

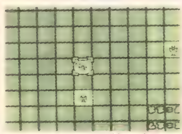
パワーミッション

シミュレーション ｜ 1M ｜ 対戦型

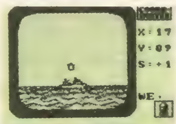
バップ　発売日 '90年8月24日　3500円(込)　―――

戦略型海戦シミュレーション

レーダーを駆使して、敵の位置を確認し、8種類の武器で敵艦隊を倒すというゲームだ。ユニットは6種類。強風、濃霧などのイベントもある。



⇧レーダーで敵を探せ



⇧攻撃シーンはアニメ

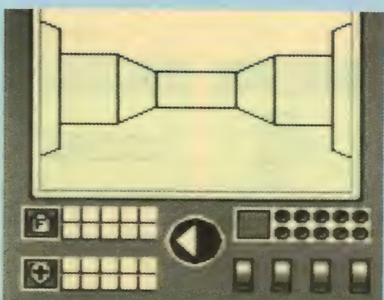
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.95	2.85	2.87	2.83	2.67	2.74	16.91

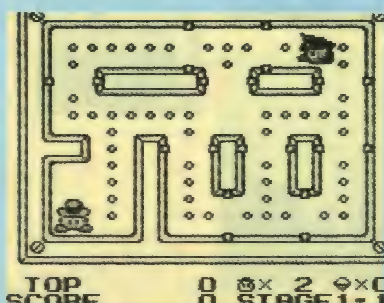
PUZZLE GAME 39

パズルゲーム

ゲームボーイ、パズルゲームさくいん







パズル	テトリス	256K / 対戦型	任天堂 発売日 '89年6月14日	2600円(込) / ――――

ラインを作って消していこう

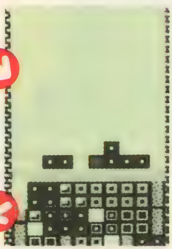
上から落下してくるブロックを組み合わせ、横の列をそろえて消していくゲーム。ゲームボーイに空前のパズルゲームブームを引き起こしたソフトだ。ゲームボーイ本体の売上を大幅に伸ばしたといっても過言ではない。ファミコンはもちろん、ワープロ、パソコン、電子手張にまで移植されているが、ゲームボーイ版の人気はかなり高い。



⭘タテを入れれば4ライン消えるぞ。テトリスだ！



⭘横の列ができるように、ブロックを落としていく



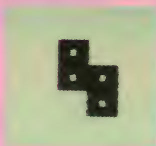
⭘そして、横のラインが完成すると消える



⭘消えたラインより上の部分は落ちてくる。まとめて消すと高得点

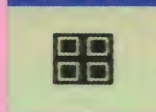
ブロックは7種類

落ちてくるブロックは全部で7種類。四角以外は、状況次第で落下中に方向を変えて使用するのだ。瞬時の正確な判断を必要とするぞ。



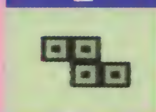
⭘ブロックは、右に90度ずつ回転する

四角



⭘回転できない正方形のブロックだ

Z



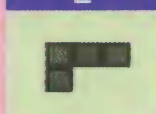
⭘デコボコのある部分で役に立つ

逆Z



⭘同じくデコボコのある部分に使おう

L



⭘Zや、逆Zの穴埋めに使える

逆L



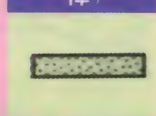
⭘これも同じ。Lと対象形だ

凸



⭘デコボコ、平面のどちらにでも使える

棒



⭘長い穴埋め用。テトリスの立役者

2つのモードで魅力倍増

このゲームには1Pモードと対戦モードがあり、1Pモードはさらにルールの違うゲームAとゲームBという2種類のゲームにわかれている。

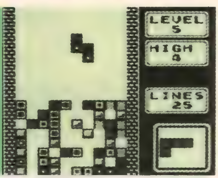
1Pでひたすら自分の反射神経の限界に挑戦するのもいいが、このゲームの一番のおもしろさは、白熱する対戦モードだ。

1Pモード

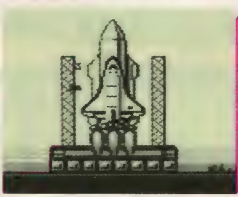
1Pモードにはブロックが積めなくなるまで続けるゲームAと、5段階の高さの設定ができ、25ラインをいかに高得点で消すかを競うゲームBがある。どちらもレベル9まで選べる。



ゲームA ただひたすらラインを作り、ブロックを消すゲーム



ゲームB 予め積んであるブロックを消していくゲーム



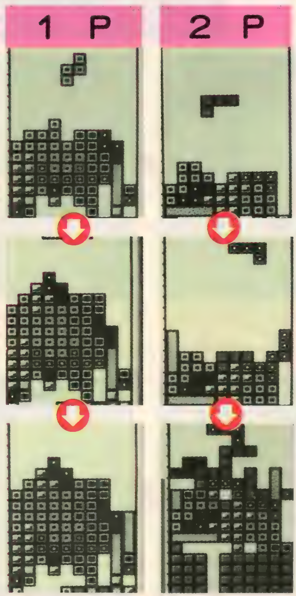
高得点で

高得点や難しい面をクリアするとデモが出る

対戦モード

対戦モードは相手より先に30ラインを消すか、相手のブロックが積めなくなると1ゲーム先取。4ゲーム先取でこちらの勝ちになるぞ。

このモードでは、2列以上を同時に消すとその分相手にブロックが移動する。そのため、単にラインを消していくだけではなく、相手のブロックを増やすためにわざとブロックをためておいて消すという技が必要だ。しかし当然相手も同じことを考えているので、どこまでがまんして一気に相手を陥れるかという心理的で作戦が要求されるモードなのだ。



最初はおされるが、最後はテトリスで相手にトドメをさしたぞ

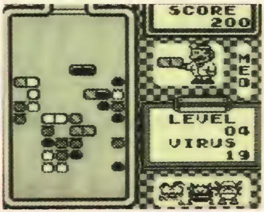
最初で気をよくして、大物狙いにいったら、逆転されてしまった!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	4.03	4.36	4.61	4.41	4.15	25.02

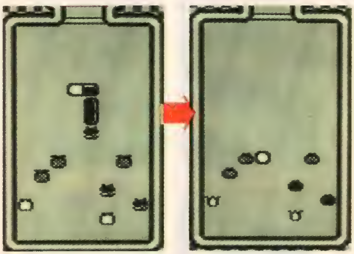
パズル	ドクターマリオ Dr. MARIO	256K 対戦型	任天堂 発売日 '90年7月27日	2600円(込) ――――

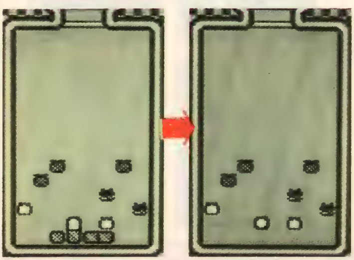
マリオがウイルスを退治

人気のマリオが、ウイルスを退治するというパズル。マリオが投げてくるカプセルを並べて、ウイルスたちを消していくのだ。カプセル、ウイルスは3色あり、同じ色を縦か横に4つ以上並ぶと消えるのだ。



○マリオが投げてくるカプセルを並べて、ウイルスを退治していくゲームだ


○同じ色のカプセル、ウイルスを縦に4個以上並べると、消えるぞ


○同様に、横に4個以上並べても、カプセルを消すことができるのだ

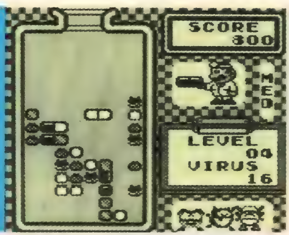


○ウイルスのレベル、カプセルの落下速度を選ぶことができる

1人でも2人でも楽しみ方自在

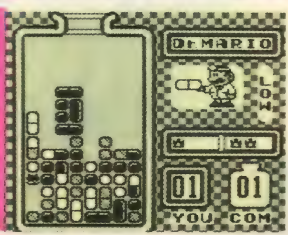
1人用はもちろん、対戦プレイも楽しめる。1人プレイは、ビンの中のウイルスをすべて退治するとクリアだ。レベルが選べるので、自分の腕に合わせてレベルを選んでプレイしよう。また対戦プレイでは、相手よりも早くウイルスを退治するか、相手のカプセルがビンの上まで積み上がると勝ちとなるぞ。一度にたくさん消すと、相手にカプセルを移すことができるぞ。

1人プレイ



○ウイルスを消すのが目的だ

対戦プレイ



○相手より早く消していこう

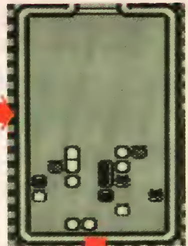
パズル

続けて消すと高得点

カプセルを並べてラインを消すと、残った半片は下に落ちる。これを利用して、1つのカプセルで2ライン以上消すと、連鎖消しとなり、高得点がえられるぞ。慣れてきたら連鎖消しを多用して、ハイスコアを目指そう。



カプセルを落とす



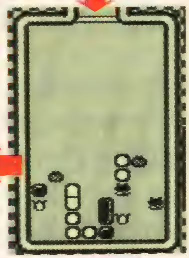
ラインができ、消える



カプセルを消すと、余った半片は…

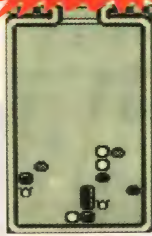


下に落ちる。この性質を利用するのだ



そして半片が落ちる

連続消し!



もう一つのラインが完成

対戦での連続消し

対戦プレイで連鎖消しをすると、消えたラインの数ぶんのカプセルが相手に送り込まれる。これによって、ただウイルスを退治していくだけでなく、相手への陰険な攻撃が可能となる。まさに対戦の名にふさわしいシステムだ。

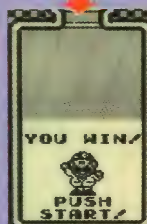
(1P)

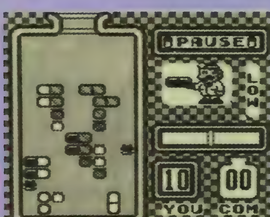




(2P)





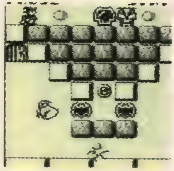


ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.54	3.62	3.76	4.01	3.83	3.56	22.32

パズル	ソロモンズ倶楽部	512K 1人用	テクモ 発売日 '91年4月5日	3300円(込) ——

アーケードからの移植版

アーケードで好評で、ファミコンにも移植された『ソロモンの鍵』のゲームボーイ版。アクション性の高い、面クリア型のパズルだ。ルールは簡単で、カギを取り、ドアへに行くだけ。換石の魔法術を使って、様々なトラップをクリアしていくのだ。面セレクトもあるので、好きな面から始められるぞ。



◆アーケードで好評だったゲームの移植版。カギを取って、ドアへと向かうのだ



◆レベルセレクトもついていて、好きな面から始められるぞ。うれしい機能だ

石を使ってカギを取る

主人公は、空中に石を作ったり、消したりできる、換石の魔法が使える。これを駆使して面をクリアしていく。



◆主人公が使えるのが、この換石の魔法。石を出したり、消したりすることができる



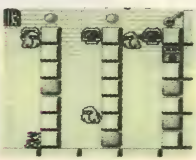
◆換石の魔法を使って、画面内にあるカギを取り



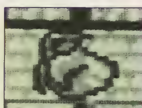
◆ドアへと向かうのだ。これでこの面はクリアとなる

個性豊かな敵キャラたち

敵キャラは全部で11種類いて、それぞれ違った性質をもっている。倒せる敵、倒せない敵などがいるので、よく考えて対処していこう。



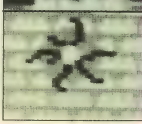
◆行く手には、いろいろな特徴をもった敵キャラが待ち構えている。気をつけよう



画面内をうろついている敵。石を作っても、壊してしまう



コウモリの形をしている。ここでは石は作れない



壁づたいに動く敵。石は壊さないので、石を使って閉じ込めよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

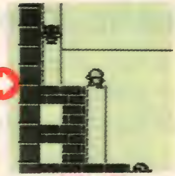
パズル	ハイパーロードランナー	256K 対戦型	バンダイ 発売日 '89年9月21日	2800円(込) ――――

新機能満載の名作パズル

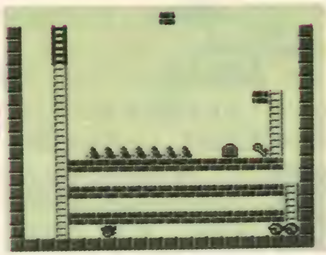
パソコンから始まり、ファミコン、などに移植された名作パズルのゲームボーイ版。金塊をすべて取り、出現した階段を登るとクリアだ。唯一の道具が、足元のブロックに穴をあけるレーザー銃。これで金塊の場所にいったり、敵を穴に落としたりするのだ。隠し部屋などの、新機能も加えられた。



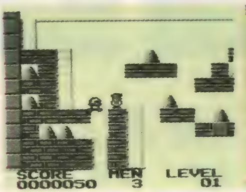
⬆金塊をすべて集めてると階段が出る



⬆その階段を登るとクリアとなる



⬅エディット機能もついている



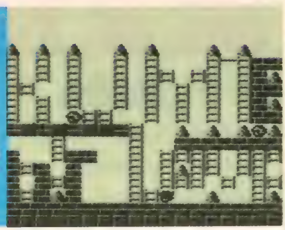
➡レーザー銃で敵を落とし、金塊を集めるのだ

穴に落とせ!

各ステージを見てみよう

ブロックの壊し方に特徴がある面や、敵からの逃げ方がポイントの面などと、面は全部で50ある。ハイパーと名前がついているだけに、どの面も難しくなっているぞ。ここで、最初の3つのレベルの面を紹介しよう。

レベル2



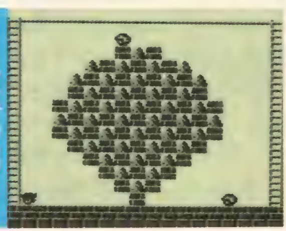
⬅敵からの逃げ方が難しい

レベル1



⬅右上の金塊の取り方がカギ

レベル3



⬅敵を使って金塊を取る面だ

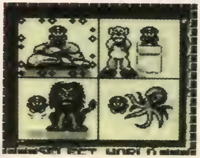
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.00	3.23	3.21	3.21	3.12	19.07

パズル アクション	バルダーダッシュ	512K / 対戦型	ビクター音楽産業 発売日 '90年9月21日	3400円(込) ――――

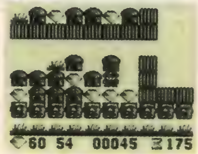
時間内にダイヤを集めよう

主人公、ロックフォードを操り、ダイヤを集めるゲーム。制限時間以内に規定数のダイヤを集めて、出口に向かう、というアクションパズル。地下などが舞台だ。一度通った道には空間があき、ダイヤや岩が下に落ちてくる。ステージは4種類あり、それぞれレベルが5段階ある。

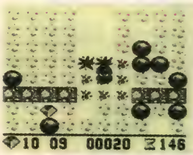
また、画面の見易いズームと、広範囲のフィールドを表示するロングの2種類の画面があり、セレクトで選択。



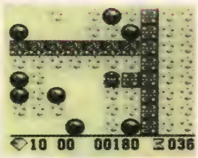
4つの面が選べる



ダイヤを取るのだ



落ちてくる岩は危険



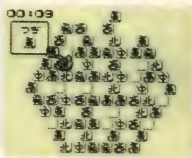
ゴールに行こう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.76	2.98	2.94	2.72	2.80	17.19

パズル	香港	256K / 1人用	徳間書店 発売日 '90年8月11日	2900円(込) ――――

山を崩さずに牌を取れ！

ファミマガディスク第1弾で評判の高かった同名ゲームの移植版。ルールは、山を崩さないようにして、東、南、西、北、白、発、中の順に牌を取っていくだけのシンプルなものだ。牌をすべて取るとクリアだ。クリアするとカワイイ女の子のビジュアルを見ることができる。ゲームに詰まったときには、ヒントや、戻すといったお助け機能もついているぞ。シンプルだが奥の深いゲームだ。



牌を崩さず取ろう



取る順序があるぞ



クリアで女の子登場



お助け機能もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.68	2.91	2.79	2.83	2.79	16.58

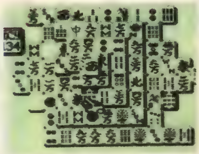
パズル

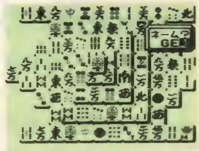
パズル	上海	256K / 1人用	HAL研究所 発売日 '89年7月28日	2980円(込)

ベストセラーパズルの移植版

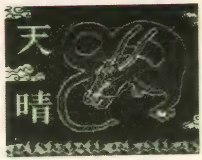
パソコン、アーケード、ファミコンなどで高い人気のパズルゲームの移植版だ。ルールも同じで、積み上げられた牌の中から、左右どちらかがあいていて、上に牌の乗っていない、同じ模様の牌を2個一組で取り除いていくのだ。すべての牌を取り除くとクリアだ。クリアすると、美しいビジュアルシーンを見ることができるぞ。

ゲームボーイ版では、液晶画面のため、牌の高さがやや分かりにくい。


⇧牌を取っていくのだ


⇧パターンも豊富だ


⇧残念、ミスだ



⇧クリアデモが美しい

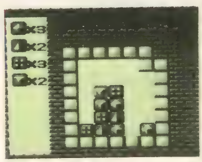
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.92	3.33	3.37	3.37	3.26	3.34	19.59

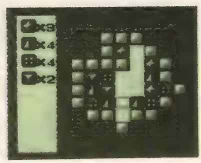
パズル	パズニック	512K / 対戦型	タイトー 発売日 '90年7月31日	3400円(込)

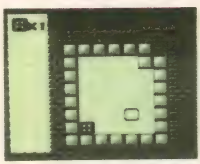
絵柄を合わせて消しちゃおう

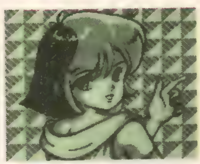
同じ絵柄のブロックを、2個以上くっつけて消していく、というゲーム。すべてのブロックを消すとクリアだ。一定の基準をクリアして10面以上続けてクリアすると、カワイイ女の子のビジュアルを見ることができるぞ。全部で50面用意されている。

アーケード、PCエンジンでも同タイトルで出ていたが、ゲームボーイ版では、動く床などの一部のキャラクタが排除されているのが残念だ。


⇧くっつけて消そう


⇧3個の消し方がカギ


⇧残るとミスだ


⇧女の子も出る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.75	2.87	2.80	2.77	2.83	16.75

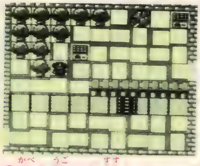
パズル

パズル	ジェムジェム	512K + 64K RAM / 1人用	ビック東海 発売日 '91年3月29日	3300円(込) / バッテリーバックアップ

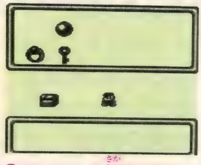
ジェムを集めて迷路を抜けろ

壁をうまく回転させて道を造り、アイテムを集めていくゲーム。各面は、ジェムと呼ばれるアイテムを3つ取るとクリアとなる。ジェムは、マップ上のどこかに隠されているぞ。途中には敵が待ち受けていて、ジャンケンで戦っていく。ジャンケンのグー、チョキ、パーにはそれぞれレベルがあり、勝ったときの攻撃力が違ってくるぞ。

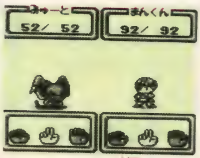
壁のつながり方をつかむまでは苦労するぞ。戦闘のジャンケンが楽しめる。



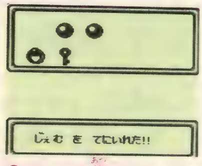
⬆壁を動かし進もう



⬆アイテムを探すのだ



⬆ジャンケンで戦うぞ



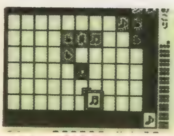
⬆ジェムを集めよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

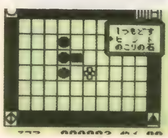
パズル	石道	256K + 64K RAM / 1人用
アスキー 発売日 '90年8月2日	3090円(込) / バッテリーバックアップ	

法則にそって石を並べよう

96マスに区切られた盤の上に、法則にそって72個の石を置いていくというゲーム。石の形や模様によって置ける場所が決まるのだ。ヘルプ機能もある。



⬆石を次々置いていく



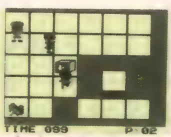
⬆ヒントも出るぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.38	2.37	2.59	2.45	2.36	2.66	14.81

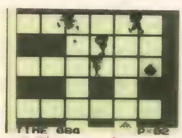
パズル アクション	SDルパン三世	512K / 1人用
バンプレスト 発売日 '90年4月13日	3300円(込) / ――	

ワナをかわして金庫を狙え!

マップに隠されている鍵を探し出し、金庫を開けるというゲーム。おなじみのルパン三世に出てくるキャラが活躍するぞ。ステージは5つ用意されている。



⬆金庫を狙え!



⬆次元なども出てくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.52	2.44	2.43	2.45	2.60	15.42

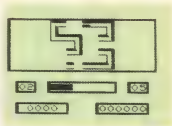
ループス

パズル　256K　対戦型

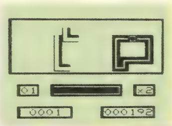
マインドスケープ　発売日 '91年3月15日　3090円(込)　―――

ループを作って消していこう

ピースをうまく組み合わせて、ループ（輪）を作っていくパズル。ひたすらループを作っていくゲームAと、記憶力を試すゲームBの2つがある。



ピ　スをつなぐのだ



ループを作って消せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

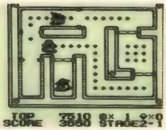
ロックンチェイス

パズル　512K　1人用

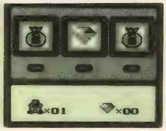
データイースト　発売日 '90年5月11日　3300円(込)　―――

ルパンを操りコインを盗め

パックマンタイプのアクションゲーム。ルパンを操り、迷路になっている銀行内に落ちているコインをポリスに捕まらないように取るのだ。



宝を逃さず取ろう



ボーナスゲームだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	2.86	2.90	2.86	2.86	2.64	17.29

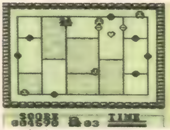
おさわがせ！ペンギンBOY

パズル　アクション　512K　1人用

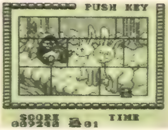
ナツメ　発売日 '90年8月8日　3090円(込)　―――

封印を解いて面クリア！

線上にある封印を破壊し、パネルをひっくり返していくゲーム。すべての封印を破壊するとクリアだ。クリア後にグラフィックが出る面もあるぞ。



封印をすべて壊そう



ビジュアルも出るぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	2.64	2.71	2.81	2.69	2.61	16.33

かこむん蛇

パズル　256K　1人用

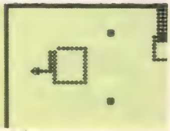
ナグザット　発売日 '90年4月6日　3090円(込)　―――

相手のキャラを囲んじゃえ！

長い胴体をもつキャラを操り、相手を行き止まりへと追い込むゲームだ。頭の部分が動けなくなると1ゲーム失う。先に7ゲーム取ると、勝利だ。



相手を囲もう



動けなくなるとミス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.41	2.44	2.37	2.52	2.51	2.77	15.02

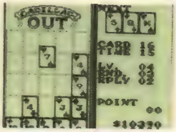
パズル　キャデラックII

512K　対戦型

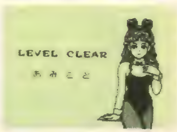
ヘクト　発売日 '90年11月30日　3300円(込)　―――

落ちてくるカードを消そう

上から落ちてくるカードを、ポーカーの役を作って消していくゲームだ。最低3枚そろえると消すことができる。連鎖させて役を作ると高得点だ。



⬆ポーカー役を作れ



⬆バニーガールも出る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.64	2.87	2.86	2.67	2.75	16.55

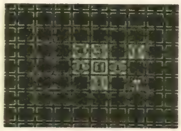
パズル　Qビリオン

256K　対戦型

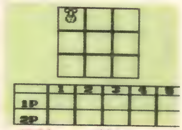
セタ　発売日 '89年12月22日　2980円(込)　―――

ブロックをひらたくするのだ

積まれたブロックを、一定の法則に従って平らにしていくというゲーム。2種類のゲームモードがあり、エディット機能もついているぞ。



⬆ひらたくしていこう



⬆対戦は3目並べ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.43	2.44	2.59	2.37	2.36	2.57	14.76

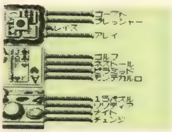
パズル　銀河

512K　1人用

ホット・ビィ　発売日 '90年12月14日　3500円(込)　―――

ぎっしり詰まったパズルの缶詰

12のパズルゲームが、1本になったソフトだ。15パズルなどの、名作パズルから、麻雀の牌を使ったものまであり、幅広く遊べるぞ。



⬆12個のパズルがある



⬆これはピラミッド

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.75	2.58	2.81	2.97	2.78	16.75

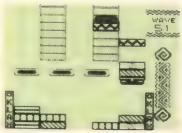
パズルアクション　クラックス

256K　対戦型

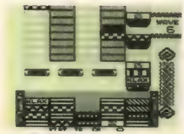
ハドソン　発売日 '90年12月14日　3500円(込)　―――

縦横ナナメにタイルを並べろ

上から降ってくるタイルを、縦、横、ナナメと並べて消していくゲーム。同じ模様のタイルを3枚以上並べると消えるぞ。全部で100面ある。



⬆タイルを並べるのだ



⬆次々にタイルが来る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.83	3.18	3.33	3.05	2.78	17.92

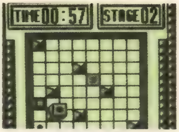
パズル　ころダイス

256K　対戦型

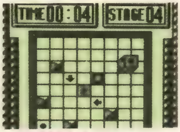
キングレコード　発売日 '90年12月7日　3300円(込)　———

サイコロをゴールまで運ぼう

サイコロを転がし、画面左下にあるゴールまで運ぶというゲーム。サイコロの１の目が上を向けて、ゴールに置かないとクリアにならないぞ。



⬆サイコロを動かせ



⬆一方通行もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.97	3.02	3.27	3.00	3.20	18.51

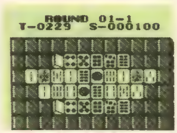
パズル　四川省

256K　1人用

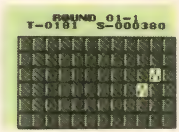
アイレム　発売日 '90年7月13日　3090円(込)　———

牌をラインで結んで裏返せ

同じ2枚の麻雀牌を、ラインで結んで裏返していくというゲーム。ラインは、2回まで曲げることができる。すべての牌を裏返すとクリアだ。



⬆同じ牌を裏返すのだ



⬆これでクリアだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.55	2.61	2.70	2.83	2.86	2.78	16.33

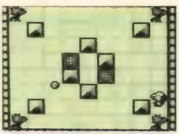
パズルアクション　スヌーピー

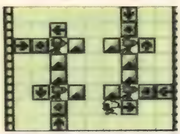
512K　対戦型

ケムコ　発売日 '90年4月28日　2980円(込)　———

ウッドストックを助けよう

時間内に、画面にいるすべてのウッドストックを助け出すという、パズルアクション。画面にあるボールに触れるか、タイムオーバーになるとミスだ。


⬆４匹取るとクリアだ


⬆様々なパネルがある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.76	2.70	2.61	2.72	2.77	16.67

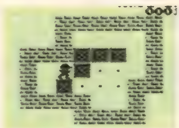
パズル　倉庫番

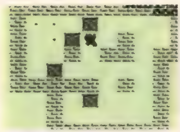
256K　1人用

ポニーキャニオン　発売日 '89年9月1日　3090円(込)　———

荷物をキチンと片づけよう

パソコンなどで大人気のパズルのゲームボーイ版。ルールは、荷物を押して、指定された場所に荷物をかたづけるだけ。ゲームのシンプルさがいい。


⬆置き方を考えよう


⬆押すことのみできる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.99	3.31	3.26	3.10	3.10	18.78

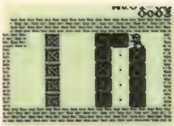
倉庫番2

パズル | 256K | 1人用

ポニーキャニオン 発売日 '90年6月22日 | 3090円(込)

難易度アップで再登場

面が増え、難易度もグンとアップした、『倉庫番』第2弾。画面の一部を拡大するズームアップ機能や、3曲選べるBGMなどシステムも変更された。



⬆面が難しくなった



⬆広い部屋もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.81	2.86	3.01	3.14	2.91	2.92	17.65

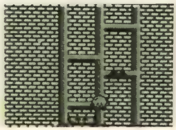
それ行け! アミーダ君

パズル アクション | 512K | 1人用

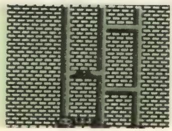
ココナッツジャパン 発売日 '90年10月23日 | 2980円(込)

アミダを使った迷路パズル

アミダをつたっていくコロ助を、アミーダ君を使って家に送り届けるというゲームだ。アミーダ君は、アミダの横棒を、自由に置いたりできるぞ。



⬆うまくつなごう



⬆家につけばクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.62	2.80	2.52	2.56	2.59	15.88

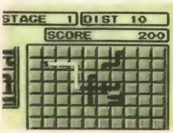
パイプドリーム

パズル | 320K | 対戦型

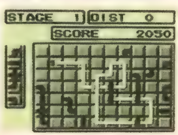
BPS 発売日 '90年7月3日 | 3090円(込)

パイプをつないで道を造ろう

流れてくる水を、漏らさないようにパイプ片を組み合わせていくというパズルゲーム。一定数のパイプに水を通すとクリアだ。面は全部で32面ある。



⬆パイプをつなげよう



⬆水が通れないとミス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.53	2.63	2.50	2.75	2.69	2.77	15.87

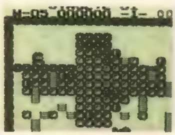
爆裂戦士ウォーリア

パズル アクション | 512K | 対戦型

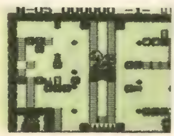
エポック社 発売日 '90年4月13日 | 3090円(込)

エネルギーを集めてつき進め

ブロックやはしごで迷路状になっている部屋で、エネルギーをかき集めるというゲーム。後半には、デカキャラのボスもいるぞ。



⬆はしごを使って登れ



⬆ボスを倒して進め

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.59	2.54	2.54	2.51	2.54	15.35

パズル

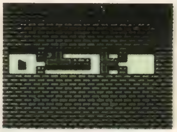
パズルボーイ

パズル | 256K | 対戦型

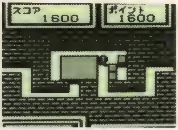
アトラス　発売日 '89年11月24日 | 2980円(込) | ―――

ブロックを動かして突き進め

ブロックを押したり、回転させたりして出口までいくゲーム。真上から見る画面と、斜め上から見る画面の2種類を選ぶことができるぞ。



ブロックを回そう



これはトライアル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.59	3.32	3.39	3.54	3.39	3.42	20.65

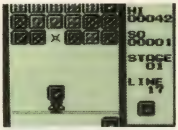
パラメデス

パズル アクション | 256K | 対戦型

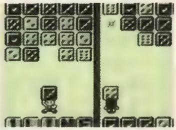
ホット・ビィ　発売日 '90年10月12日 | 3300円(込) | ―――

サイコロ群との熱き戦い！

降りてくるサイコロを、次々と消していくというゲーム。ただ消すのではなく、サイコロの消す順番を考えて、役を作っていくのだ。



サイコロを消すのだ



トーナメントモード

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	2.82	2.77	2.65	2.77	2.76	16.64

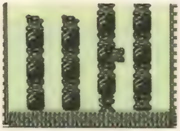
ピットマン

パズル | 256K | 1人用

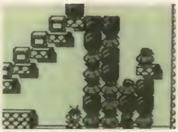
アスク講談社　発売日 '90年6月2日 | 2980円(込) | ―――

体当たりで敵を倒そう！

岩を押したり、土を掘ったりして進路を作り、敵を体当たりで倒していくというゲームだ。男の子と女の子がいて、好きな方を選べる。



体当たりで敵を倒す



2人を使う面もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.57	2.76	2.59	2.68	2.76	16.33

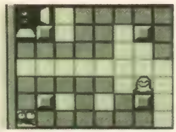
ファニーフィールド

パズル | 512K | 対戦型

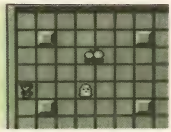
SNK　発売日 '90年6月15日 | 3090円(込) | ―――

パネルをめくってつき進め

床にしきつめられたパネルを、次々とめくっていくゲーム。同じ色同士で挟むと、連続してパネルがめくれるぞ。すべて黒いパネルにすれば面クリア。



床を裏返していこう



すべて裏返すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.70	2.61	2.62	2.66	2.59	15.90

フラッピースペシャル

パズルアクション　256K　1人用

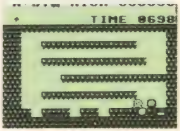
ビクター音楽産業　3300円(込)
発売日 '90年3月23日

シルバーストーンを運ぼう

ファミコンやパソコンで人気のパズルゲームの移植版。シルバーストーンを、決められた位置に運べばクリアだ。2つの難易度を選べるぞ。



石を押して動かす



指定場所まで動かす

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.92	2.67	2.67	2.63	2.77	2.64	16.30

フリップル

パズル　512K　対戦型

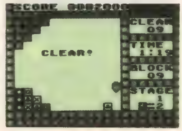
タイトー　3090円(込)
発売日 '90年3月16日

ブロックをぶつけて消すのだ

同じ種類のブロックをぶつけて、次々と消していくゲーム。ブロックの数がノルマ以下になるとクリアだ。ブロックの消し方が難しい。



同しブロックを狙え



ノルマ以下でクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.70	3.07	2.87	2.93	3.03	17.63

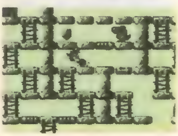
プリプリ

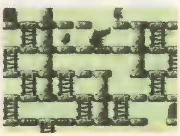
パズルアクション　512K　1人用

サン電子　3200円(込)
発売日 '90年12月12日

ハンマー1本で突き進め

ハンマーでブロックをたたき、ゴールに向かうという、原始時代が舞台のパズル。全部で50面あり、ステージセレクトも可能だ。


ハンマーでたたけ


ブロックで敵を倒せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.85	3.02	2.98	3.13	3.17	18.09

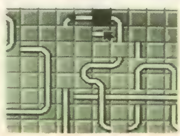
ブロディア

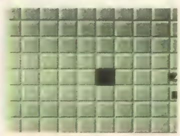
パズル　512K　対戦型

トンキンハウス　3000円(込)
発売日 '90年4月20日

迫るボールのプレッシャー

画面にちらばっているパイプをつなぎ、ボールの通り道を造っていくゲーム。ボールが通過するとパイプは消え、すべてのパイプを消せばクリアだ。


パイプで道を造ろう


パイプを消すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.36	2.39	2.51	2.62	2.45	2.64	14.97

パズルアクション　ペンギンランド

256K　1人用

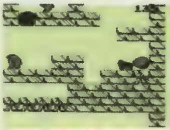
ポニーキャニオン
発売日 '90年3月21日

3090円(込)

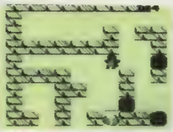
―――

卵をマイホームに持ち帰ろう

地面に穴をあけて卵を落とし、自分の家に卵を運ぶというゲームだ。鳥のフン、熊などに触れたり、何もない地面に落ちると卵が割れてミスになるぞ。



⬆卵を家に運ぶのだ



⬆卵を割るとミスだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.55	2.59	2.56	2.59	2.62	15.74

パズル　冒険!パズルロード

256K　1人用

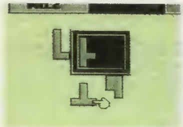
ビック東海
発売日 '90年4月20日

2980円(込)

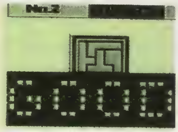
―――

超難解のはめ込みパズル

いろいろな形のブロックを組み合わせて、決められた枠の中に収めるというゲームだ。全部で42ステージある。最初の入門編でもかなり難しい。



⬆ブロックをはめ込む



⬆うまく入るとクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.51	2.74	2.88	2.70	2.79	16.18

パズル　ポパイ

1M　対戦型

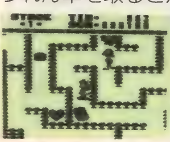
シグマ商事
発売日 '90年4月20日

3500円(込)

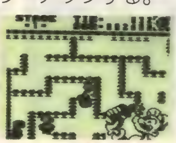
―――

ほうれん草でパワーアップ

おなじみのポパイが主人公のゲーム。すべてのハートを取り、オリーブ、スイーピーを捕まえると面クリアだ。ほうれん草を取るとパワーアップする。



⬆迷路を抜けよう



⬆ほうれん草で無敵に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.70	2.56	2.41	2.54	2.59	15.56

パズル　らんま½

512K　対戦型

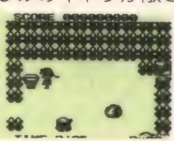
バンプレスト
発売日 '90年7月28日

3300円(込)

―――

隠れたあかねを見つけ出せ

あかねちゃんの三種の神器を集め、隠れているあかねを見つけ出す、というアクションパズル。途中には、おなじみのキャラが敵として出てくる。



⬆水でらんまに変身だ



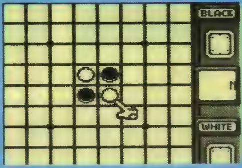
⬆あかねを探すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	2.85	2.81	2.68	2.77	2.85	17.27

TABLE GAME 6

テーブルゲーム

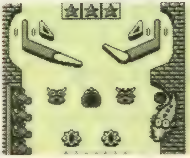
ゲームボーイ、テーブルゲームさくいん



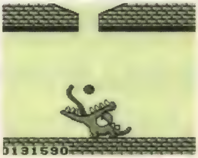
テーブル/ピンボール	ピンボール 66匹のワニ大行進	512K / 対戦型	HAL研究所 発売日 '89年10月18日	2980円(込)

ワニづくしのピンボール

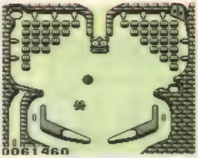
画面中に、かわいいワニたちがたくさん登場するピンボールゲーム。仕掛けや、得点ボードまで、すべてワニのキャラで統一されているぞ。縦の4画面構成で、一番上はボーナスステージになっている。モードは4つあり、交互にプレイするなら、1台でも2人プレイができるぞ。対戦プレイでは、上下に分かれて、お互いのフリッパーで打ち合いをするのだ。1人プレイよりも、対戦プレイの方がもりあがるぞ。



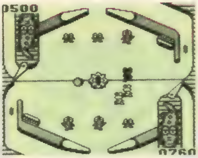
⇧キャラすべてがワニ



⇧ミスしてもワニ登場



⇧ボーナス面もある



⇧対戦は上下に分かれる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.90	3.37	3.56	3.52	3.44	3.40	21.19

オセロ

テーブル／オセロ

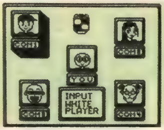
ー　1人用

河田
発売日 '90年2月9日

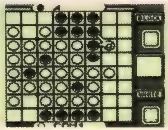
2980円(込)

白黒ハッキリつけよう！

おなじみのオセロのゲームボーイ版。コンピュータの強さは4種類用意されているぞ。また、ハンディキャップ戦や、詰めオセロなどもできる。



⬆対戦相手は5人だ



⬆白が有利か？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.45	2.45	3.10	2.84	2.77	2.60	16.21

対局連珠

テーブル／五目ならべ

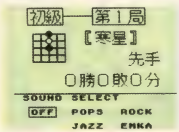
512K　対戦型

トーワチキ
発売日 '90年2月23日

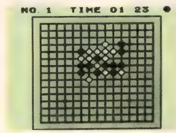
2980円(込)

級判定もできる五目並べ

対コンピュータ、対戦、詰め連珠の3つのモードがある五目並べだ。詰め連珠では、プレイヤーの実力を級で判定してくれる。



⬆級もわかるぞ



⬆四三を狙おう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.18	2.41	2.57	2.47	2.55	2.42	14.60

将棋

テーブル／将棋

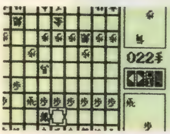
1M　対戦型

ポニーキャニオン
発売日 '89年12月19日

3400円(込)

スリルあるミステリー将棋

1人用、2人用、対戦、詰め将棋、ミステリー将棋の5つのモードが入っている。ミステリー将棋は、相手の駒が見えなくなるという斬新なものだ。



⬆本将棋が楽しめる



⬆敵王将が消えたっ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.21	2.28	3.09	2.85	2.78	2.47	15.68

詰碁パラダイス

テーブル／碁

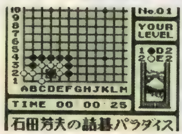
512K　1人用

ポニーキャニオン
発売日 '90年12月21日

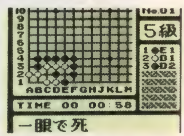
3400円(込)

詰碁問題が100問インプット

石田九段が監修した詰碁ゲーム。厳選された詰碁問題が100問あり、1問正解ごとに級が与えられる。詰碁の初心者から上級者まで楽しめる内容だ。



⬆どこに置こうか



⬆級判定もできるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	2.88	3.03	2.79	3.03	2.76	17.73

テーブル

テーブル／ピンボール

ヒーロー集合!! ピンボールパーティ

512K

対戦型

ジャレコ
発売日 '90年1月12日

2980円(込)

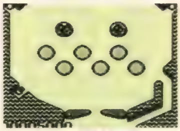
——————

ジャレコキャラ総登場!!

ノーマル、エクストラ、対戦の3つのモードがあるピンボールゲーム。ジャレコの人気キャラが随所で出てくるぞ。サウンドテストもついている。

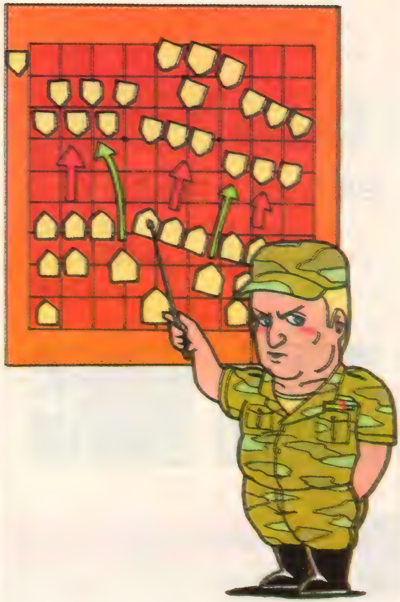


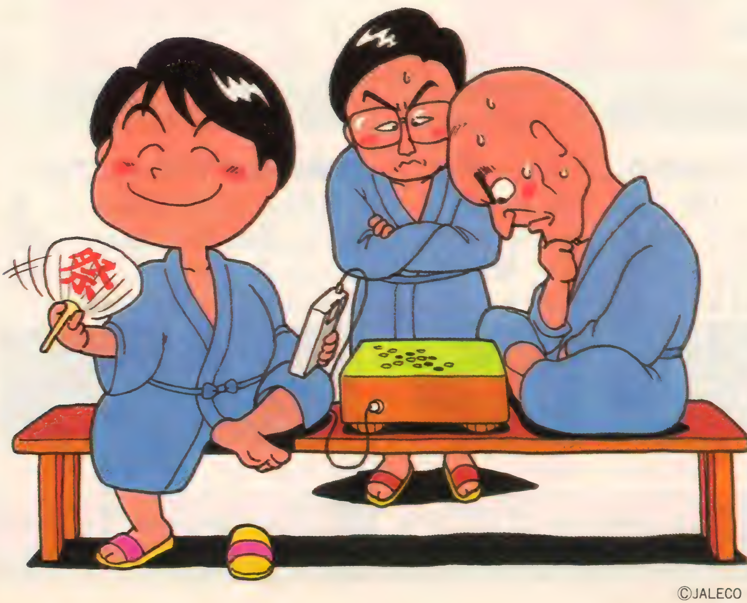
⬆かわいいピンボール



⬆ボーナス面もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.81	2.86	2.76	2.74	2.54	16.61

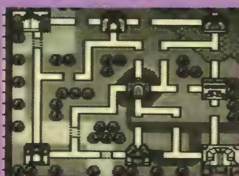


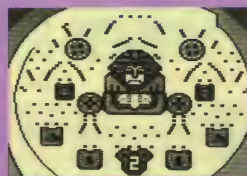


ADULT GAME 4

アダルトゲーム

ゲームボーイ、アダルトゲームさくいん

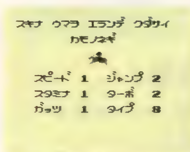




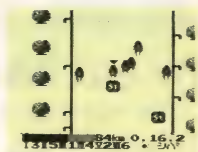
アダルト／競馬	ファミリージョッキー	1M / 対戦型	ナムコ / 発売日 '91年3月29日	3500円(込) / ――――

天皇賞を目指すのだ！

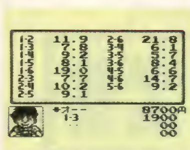
ファミコンで発売された、同タイトルゲームの移植版。愛馬を16頭のうちから選び、コースの途中にあるアイテムを取って能力を上げていく。そして賞金を稼ぎ、天皇賞レースをめざすゲームだ。レースだけを行うオンリーレースと、レースに参加しながら馬券を買ったりして楽しめるファミリーゲームの2つのモードがある。ファミコン版と同じく、馬券を買うだけのゲームをすることができない。



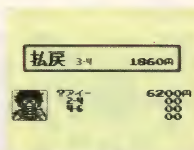
⬆まず馬を選ぶのだ



⬆アイテムは逃さずに



⬆馬券も買えるぞ



⬆残念！　はずれた

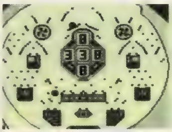
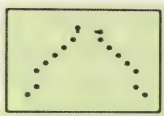
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

アダルト

アダルト/パチンコ	パチンコタイム	512K
		1人用
ココナッツジャパン	3280円(込)	
発売日 '89年12月8日	———	

釘を見て打ち止めを目指せ

マップ上にある、すべてのパチンコ店を攻略していくという、パチンコゲーム。6種類のパチンコ台があり、それぞれ釘を見ることもできるぞ。

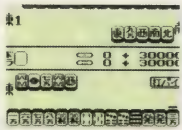
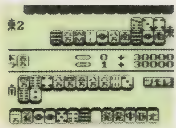
⇧台を選ぼう　⇧釘を見るのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.68	2.75	2.65	2.65	2.59	15.96

アダルト/麻雀	役満	256K
		対戦型
任天堂	2600円(込)	
発売日 '89年4月21日	———	

唯一の麻雀ゲーム

5つのルール設定で、好みの麻雀が楽しめるゲームだ。1人用では、個性的な5人が対戦相手として用意されている。ゲームボーイ唯一の麻雀ゲーム。

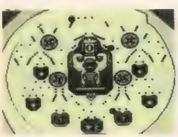
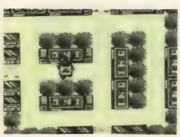
⇧2人プレイの麻雀だ　⇧狙いは役満だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.66	2.87	3.35	3.30	3.25	2.82	18.25

アダルト/パチンコ	鬼ヶ島パチンコ店	1M
		1人用
ココナッツジャパン	3500円(込)	
発売日 '91年2月8日	———	

パチンコで鬼退治だ！

パチンコであくどく稼いでいる鬼をこらしめるゲームだ。勝負はパチンコで、次々と打ち止めにしていくのだ。8種類のパチンコ台があるぞ。

⇧いろんな台がある　⇧鬼退治も変わった？

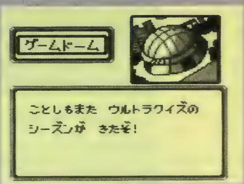
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.06	3.05	3.07	3.22	3.06	18.80



ETC. GAME 8

その他のゲーム

ゲームボーイ、その他のゲームさくいん

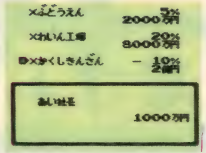




その他/ボードゲーム	スーパー桃太郎電鉄	2M + 64K RAM / 4人用	ハドソン 発売日 '91年3月8日	4500円(込) / バッテリーバックアップ

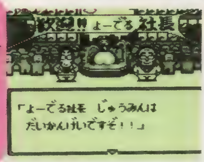
日本全国を走り回ろう

日本各地を回って物件を買い、資産を増やして日本一の社長を目指すゲームだ。移動は鉄道やフェリーなどで行い、サイコロで進んでいく。設定された目的地に最初につくと、賞金がもらえるぞ。また、貧乏神がついたり、台風がおこるなどのイベントも豊富だ。

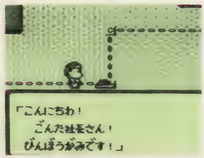


途中で、店や工場などの物件を買い、資産を増やしていく。目指すは日本一の社長だ！

一番乗り！



目的地に最初に着くと、賞金がもらえるのだ



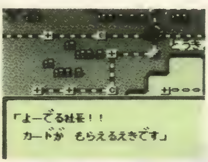
貧乏神がついたり、おなじみのスリの銀次などのイベントがあり、ゲームを盛り上げてくれるぞ



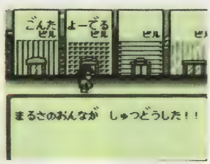
日本全国を、目的地に向かって走り回るのだ

困ったらカードを使え

カード売り場や、カードがもらえる駅に着くと、カードが手に入る。カードには、サイコロの数を増やすもの、マルサの女を呼んで手入れをさせるものなど、数多くの種類があるぞ。カードの使い方が、勝利のカギとなるのだ。



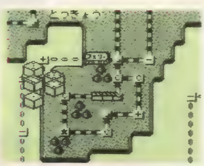
カードがもらえる駅に止まると、カードがもらえる。もちえるカードの種類は、ランダムだ



マルサカードを使うと、マルサの女が出動し、税金を取られてしまう。怖いカードだ



コマンドのカードを選ぶと、カードを使うことができる。カードの使い方が勝負を左右するぞ



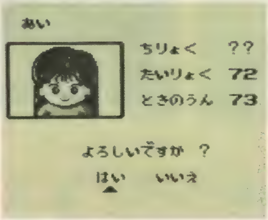
リニアカードを使うと、サイコロが一挙に5個に増える。これで遠くまで進むことができるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	3.75	3.90	4.05	3.57	3.61	22.01

その他/クイズ	アメリカ横断ウルトラクイズ	2M / 4人用	トミー 発売日 '90年12月23日	3980円(込) ————

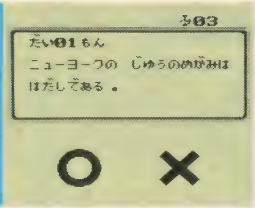
日本一のクイズ王を目指せ

テレビの人気番組の、ウルトラクイズのゲームだ。クイズに答えて勝ち抜いていき、日本一のクイズ王になるのが目的。問題は3択と、マルバツの2種類で出題される。クイズだけでなく、様々なイベントもあるぞ。



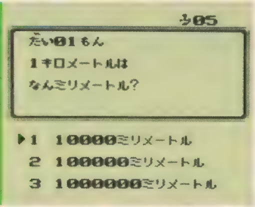
ゲーム開始前に自分のキャラを選ぶ。ここで顔、体力と運の値が決まる

○×クイズ



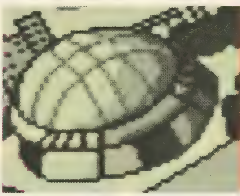
問題に対して、マルかバツで答えるクイズ

3択クイズ

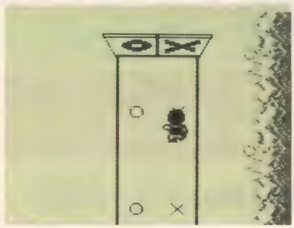


答えが3つ出るので、正解を選ぶクイズだ

ドームから始まる



ここからニューヨークまで勝ち抜いていくのだ



クイズは、このように趣向を凝らしてある

イベントも豊富だ

このゲームでは、テレビと同様にイベントをこなして進んでいくぞ。

ジャンケン



第2関門ではジャンケンで勝負が決まるのだ

罰ゲーム



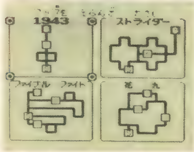
途中で負けると、罰ゲームをするハメになるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.54	3.75	3.93	3.61	4.01	22.28

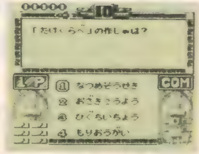
その他/クイズ	# ハテナ?の大冒険	2M / 対戦型	カプコン 発売日 '90年12月21日	3500円(込) ————

難問奇問続出のクイズゲーム

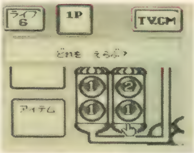
アーケードで好評だったクイズゲームの移植版。6つある世界に散らばった6つの水晶玉を手にいれ、クイズマスターを倒すのが目的だ。移動は、クイズに答えるとできる。各世界のボスを倒すとクリアだ。6つの世界のどこからでも挑戦できるが、各世界では、クリアするための条件が違っているぞ。クイズのジャンルは、文学、歴史にマンガからアニメまで非常に幅広く、問題数もかなり多い。



⇧最初にルートを選ぶ



⇧クイズは選択式だ



⇧ジャンルは豊富だ

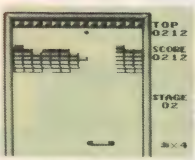

⇧ボスを倒せばクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.38	3.54	3.56	3.49	3.65	21.06

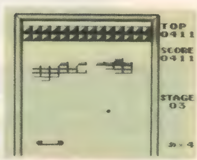
その他/ブロック崩し	# アレイウェイ	256K / 1人用	任天堂 発売日 '89年4月21日	2600円(込) ————

マリオのブロック崩し!

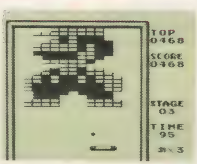
凝ったステージがウリのブロック崩し。ブロックが左右に動いたり、次第に天井が下がってくるなどの様々な工夫がこらされた面が、全部で32面用意されている。途中には、マリオの形をしたボーナス面なども含まれているぞ。ブロック崩しというと、パドルがパワーアップするものが多い。しかし、このゲームでは純粋にブロック崩しが楽しめるようになっている。シンプルなのが、かえって好感が持てる。



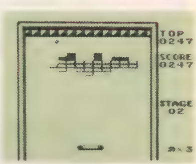
⇧左右に動く面だ



⇧天井が降りてくるぞ



⇧マリオのボーナス面



⇧シンプルさがいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.50	2.47	3.21	2.97	2.98	2.67	16.80

カードゲーム

その他／カードゲーム

512K
対戦型

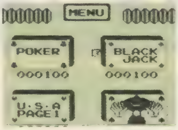
ココナッツジャパン
発売日 '90年6月15日

3400円(込)

———

占いもできるトランプソフト

ポーカー、ブラックジャック、USAページワンと、トランプ占いの計4つが楽しめるゲームだ。どれもプレイ時間が短く、手軽に楽しめるぞ。



↑4種類遊べる



↑これはポーカーだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.67	2.96	2.97	2.74	2.64	16.65

トランプボーイ

その他／カードゲーム

256K
対戦型

パック・イン・ビデオ
発売日 '90年3月29日

3090円(込)

———

1つで3度おいしい！

人気の高い大富豪、スピード、神経衰弱の3つのトランプゲームが楽しめるゲームだ。スピードと神経衰弱では、コンピュータの強さも選べるぞ。



↑ゲームは3種類



↑人気の高い、大富豪

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.54	2.69	3.00	3.03	2.84	2.84	16.94

トランプボーイII

その他／カードゲーム

512K
4人用

パック・イン・ビデオ
発売日 '90年11月9日

3500円(込)

———

ゲームが2つも変更された

スピード、神経衰弱の代わりに、7並べ、アメリカンページワンが入った。対戦あいての数が増え、レベルを選べるようになったぞ。



↑メンバーが増えた



↑7並べができるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.90	3.03	2.97	2.95	2.88	17.69

スコットランドヤード

その他／カードゲーム

1M
対戦型

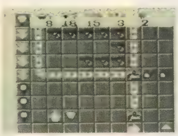
東映動画
発売日 '90年12月7日

3300円(込)

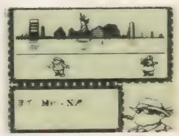
———

刑事と怪盗の追いかけっこ！

3人の刑事を操作し、24時間以内に怪盗を捕まえる、というゲームだ。5ターンに1回しか怪盗の姿が見えない。すぐ歩けなくなるのが難点。



↑ミスタ X を探せ



↑途中でデモも流れる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.75	3.00	3.02	2.71	2.90	17.28

Super Famicom
スーパーファミコン全カタログ

スーパーファミコン、データの見かた

'90年の11月についに発売されたスーパーファミコン。現在までに発売されている全部のスーパーファミコンのソフトを紹介するぞ。データの見かたは今までのカタログと同じ。細かいデータをチェックして、次のソフト購入の手助けにしてほしい。また、ゲームの評価など、シビアなデータもバッチリのっているぞ！

ゲームジャンル

ゲームの分類の基本となるのがコレ。さらに細かいジャンルもバッチリ記載されているぞ

ゲームタイトル

ゲームの正式なタイトル。サブタイトルなどは混乱を避けるため、掲載されていないぞ

容量・プレイ可能な人数

気になるゲームの容量。もちろんバッテリーバックアップやRAMなどの表記もバッチリだ

ゲームの解説

肝心のゲーム紹介を詳しくここで紹介。掲載されている画面写真でどんなゲームかチェックできるぞ。次の1本を買うときの参考にしよう



全15本

メーカー名・発売日

正式な発売日と、ゲームを発売したメーカーを記載。いつ頃に出たゲームでどこのメーカーかなどのデータも一目でわかるぞ

ゲームの定価

(込)は税込、(別)は税別

バッテリーバックアップの有無

そのゲームの評価

スーパーファミコンが発売された以降に集計されたゲーム大賞、ゲーム通信簿によるファミマガ読者のキビシイ評価がコレだ。各5点満点で総合は30点満点。各項目はキャラクタ、音楽、操作性、お買得度、オリジナリティの5つ。全ての項目を＋した値が総合だ。スーパーファミコンの次の1本をどれにするか、参考にするのもよい。これからの購入予定を立てるのに使えるぞ！

INDEX

スーパーファミコンさくいん



アクション	スーパーマリオワールド	4M＋16K RAM	任天堂 発売日 '90年11月21日	8000円(込) バッテリーバックアップ

究極のマリオアクション

今現在あるファミコンブームを作り出したマリオ。「3」の次はスーパーファミコンで登場とあいなった。

基本的なシステムは、前作の『マリオ3』とあまり変わらないが、各所にスーパーファミコンの機能が盛り込まれた仕掛けがたくさん登場するぞ。

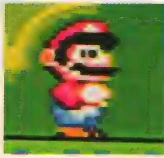


●スタート地点となるヨッシーの家。ヨッシーはどこ



●ノコノコとか、お馴染みの敵キャラも登場するぞ

マリオ



●みんながアイドル、マリオだす。今回もピーチ姫救出のために戦います

ルイージ



●マリオと一緒に戦うルイージ。まだまだ彼の知名度は低い

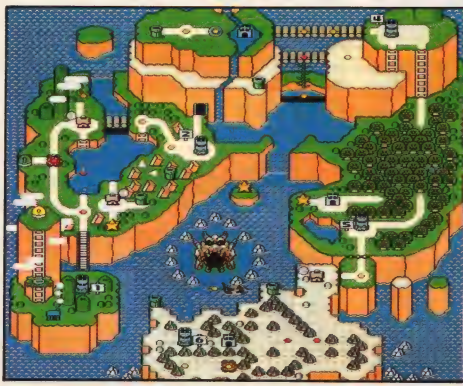
ヨッシー



●今回初登場のスーパードラゴン。今後レギュラーになれるといいな



●ヨッシーはとても頼もしい味方。なんでも食べてくれるぞ

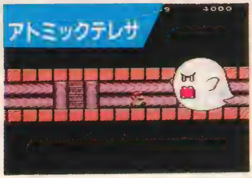


恐竜ランド全体マップ

左のマップはマリオたちが戦う舞台となる恐竜ランドだ。面をクリアしていくごとに道が開け、ドンドンと先の面へと進むことができる。恐竜ランドには70以上のコースがある。プレイする人によって、進むコースやクリアする面数などが大きく変わってくる。

マリオに迫る仕掛けの数々

毎回マリオが発売されるごとに、アッとおどろくような仕掛けが必ず入っていた。スーパーファミコンのマリオだからこそできた仕掛けの数々を、ほんの一部分だけだが、ここで紹介してみたいと思う。



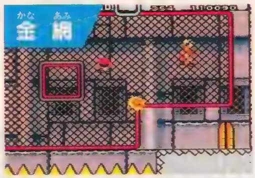
◯テレサのデッカいヤツ。大きくても恥ずかしがり屋なところは変わらないね



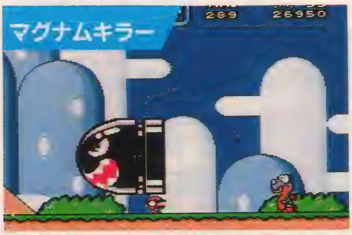
◯マントを取れば、大空も自由に飛ぶことができる。空には秘密もいっぱいあるぞ



◯真上からドッスンと落ちてくる。心臓に悪いわぁ〜



◯アスレチックのような雰囲気の場面。金網を伝ってノコノコが攻めてくるぞ



◯真正面からズズ　ンと現れる。助けて〜



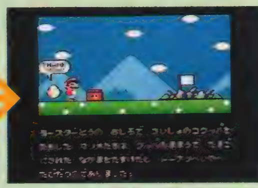
◯上から大きなクイが断続的に落ちてくる。ダッシュで駆け抜けないとクシ刺しになるぞ

これが新しいコクッパだ！

新しく登場したコクッパ。攻撃方法がコクッパによってかなり違うぞ。


◯地面がシーソーのように動いている。タイミングが難しい


◯コクッパを倒した。城が崩れていく


◯ヨッシーの仲間を助けたぞ。これでひと安心ってもんだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.70	4.40	4.10	4.49	3.85	4.23	25.77

スポーツ/レース	F-ZERO	4M+16K RAM	任天堂 発売日 '90年11月21日	7000円(込) バッテリーバックアップ

未来感覚の3Dレースゲーム

宙に浮き疾走するマシンを駆って、各グランプリを制覇していくという未来派の3Dレーシングゲーム。

プレイヤーは性能の異なる4台のマシンの中から1台を選び、レースに挑んでいく。ゲームモードは、グランプリ用の7つのコースで練習ができるプラクティス、ゲームのメインとなるグランプリの2つのモードがある。バッテリーバックアップでそれぞれのコースのベストラップが記録される。



◆モードは2種類。操作方法に慣れるまでは練習した方がいいかも。



◆惑星に造られたコースの上をフワフワと浮かぶマシンが疾走!

4台のマシンをセレクトしてスタートだ!!

ブルーファルコン



一番平均的なマシン。初心者にはうってつけだ



ゴールデンフォックス



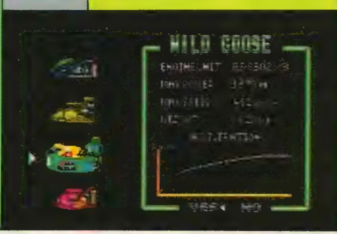
最高速度は大したことないが、加速性ならピカイチ



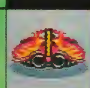
ワイルドグース



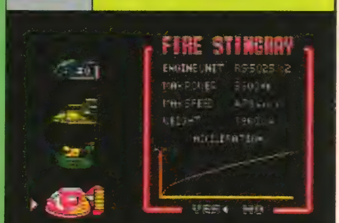
加速性は悪いが、最高速度や耐久性はマアマア



ファイアースティングレイ



車体が重く、操作もかなりテクニックを要する



未来のコースは仕掛けがいっぱい

各マシンがタイムを競い合うグランプリモードには15のコースが用意されている。現代のレース場とは違った、サイバーな仕掛けがたくさんあるぞ。

MUTE CITY I

最も簡単な初心者用のコース。コーナーの数も少なく、きついコーナーは最終コーナーのみ。ジャンプボードもあり、スピードが出るコース。



⬆この浮遊感。最初のうちは快感モノだぜ

DEATH WIND I

スタート地点から東に向かって強い風が吹く高速サーキット。ダッシュゾーンが数箇所に用意されている。



➡この矢印の上を通過すると猛ダッシュで加速する

PORT TOWN I

スタート直後に、大ジャンプ地点がある高速サーキット。車を引き付ける強制マグネットなどのワナも…。



⬅強力な磁力によってマシンが引き寄せられてしまう。なるべく離れよう



➡いきなり道が途切れている!? ひょえ〜!!

MUTE CITY III

コース自体はお馴染みだが、コーナー地点に地雷が仕掛けられている。デンジャラスなコースだ。



⬆地雷の間を抜けていくテクニックが必要だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.63	4.05	3.88	4.13	3.68	4.00	23.37

パズルアクション

ボンバザル

4M

ケムコ
発売日 '90年12月1日

6500円(込)

―――――

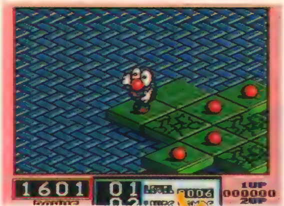
気分爽快なパズルアクション

イギリス生まれの『ボンバザル』は、アクション色の濃い、気分爽快な面クリア型のパズルゲームだ。

ルールはいたって簡単。画面中のタイル上にある爆弾をすべて爆破させればいいというモノ。しかし、自分が爆風に巻き込まれてやられてしまってはダメ。どこの爆弾をどの順番で爆発させていくかなどをしっかりと考えなくてはならない。結構頭を使うよ。



このヘンテコリンなキャラクタがキミの代わりに爆弾を操作するんだ



えっこらせと、どの爆弾を爆発させるかを決めていこう



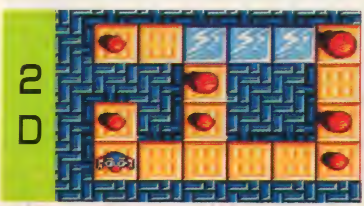
ボボーン!! 凄い爆発に目と耳を塞ぐボンバザルかわいい



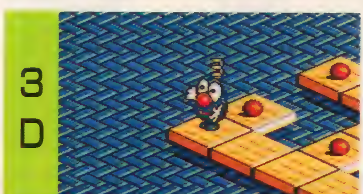
すべての爆弾を爆破したぞ。これで1面のクリアとなる

2種類のアングルでプレイ

このゲームは、ステージを真上から見た視点(2D)と斜め上から見た視点(3D)の2つのアングルをセレクトすることができる。どちらがやり易いかはキミが判断してね。このセレクトはゲーム中、いつでも自由に変えることができるぞ。



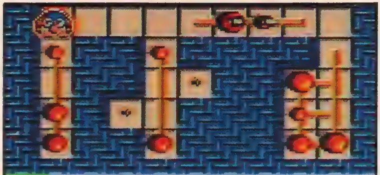
真上から見たアングル。操作が楽だ



斜め上から見たアングル。操作が少し大変だ

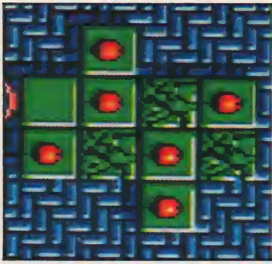
ステージの数は全130面もある

面を構成するタイルには、様々な種類があり、その組み合わせによって、易しい面、難しい面など、多くの面が用意されている。なんとその数は130。もちろん先に行くほど難しくなり、敵キャラが出現する面も登場するぞ。その面の一部をここで紹介してみよう。



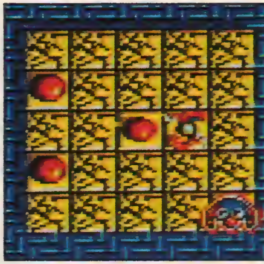
レベル12

◎爆弾を動かせるレールがある。ここで爆弾をどのように動かして、どれを爆発させるかがポイントになる



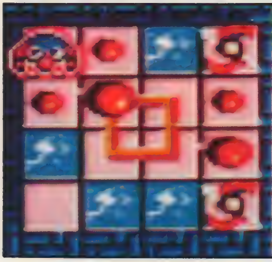
レベル1

◎MAPも小さく、簡単な面。爆弾が隣接している場所は誘爆する



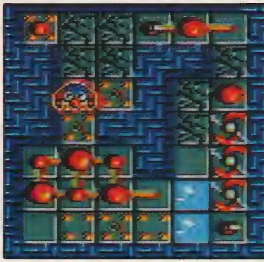
レベル14

◎一度通ったら壊れてしまうディソルバータイルだらけ。どうする？



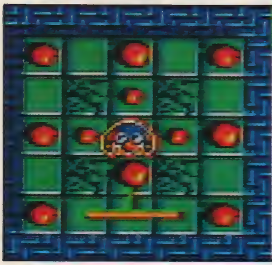
レベル6

◎4×4のタイルが並ぶ面。うず巻のタイルに入るとテレポートする



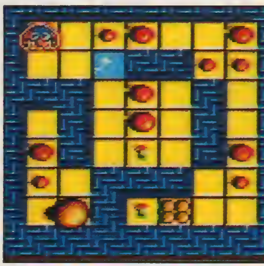
レベル16

◎やや縦長の面。右側にテレポートのタイルが3つ並ぶ。どこに飛ぶ？



レベル9

◎左右対称に爆弾の並ぶ面。爆弾一発で、全ての爆弾が誘爆するのだ



レベル20

◎レバーのついているタイルで新しいタイルが出現する面だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.24	3.18	3.15	3.16	3.50	19.87

アクション

パイロット・ウィングス

4M | 任天堂 | 発売日 '90年12月21日 | 8000円(込) | ————

大空を自由に飛んでみよう

スカイダイビングやハンググライダーなど4種類のスカイスポーツを体験できるフライトシミュレーション。

ゲームの目的は、フライトクラブに入会してフライトテストを受け、ライセンスを取得することにある。テストを受けるフライトエリアは8つ。先のエリアに進むにしたがって、天候条件、クリア条件などが過酷になり、どんどん難しくなっていく。ガンバって一人前のパイロットになろう。

ライトプレーン

複葉機に乗って規定のコースを飛行する。最初のうちは離陸シーンがカットされているが、エリアが進むと離着陸も採点項目になる。





エンジン出力と高度のとり方が非常に難しいのだ

スカイダイビング

パラシュートを使って規定のポイントに着地する種目。風の向きや流れなどをよく見てパラシュートを操作しよう。





上空から地上へと急降下。着地地点はどこかいな〜♪

ロケットベルト

ロケットを背中にしょって空中浮遊する種目。ロケットの噴射量を調節しながら、規定のポイントに着地できるかを競う。





実際にこんな競技があったらめちゃくちゃ面白そう

ハンググライダー

自然の風の力にこれほど左右される競技はない。上昇気流をウマくとらえて、どれだけ高度を保てるかがポイントだ。





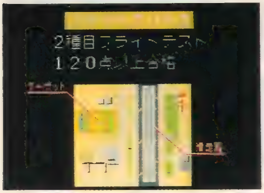
風に乗る。そんな言葉がピッタリくる競技だね

ポイントを稼いで合格を目指せ

フライトテストに合格するためには、規定の着地地点にどれだけ正確に降りられるかが大きなポイントになってくる。他にも滞空時間、進入角度など様様なチェック項目が控えている。

特殊ステージもある

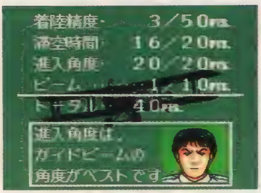
ある程度フライトテストをクリアすると極秘指令を与えられる。戦闘ヘリを操って敵の要塞を攻撃するなど、過激な内容。他にも楽しいボーナスステージなんかもあるぞ。



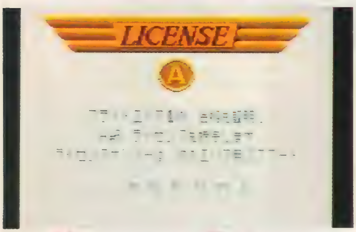
このフライトエリアでは2種類の競技でテストを受けることになる



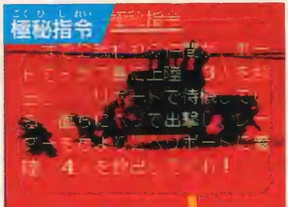
誘導灯に従って、滑走路に無事着陸することができるかな？



教官のアドバイスをよく聞きながらポイントを稼いでいこう



ああ憧れのライセンス。早く取りたいよ～



キミの下に極秘指令が下された。戦闘ヘリに乗るのは初めてなのに…



敵の砲台からの攻撃をかわしながら、ミサイルをぶち込め！



得点ポイント以外の規定地点に着地することができると…



ぼくは鳥人間だぁ。こんな楽しいボーナスが味わえるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.47	3.46	3.64	3.42	4.03	21.51

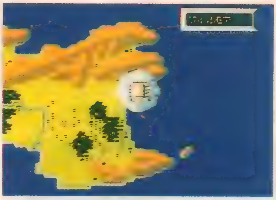
アクション	アクトレイザー	6M+64K RAM	エニックス 発売日 '90年12月16日	8000円(別) バッテリーバックアップ

悪魔から世界を取り戻せ

魔王サタンの手によって魔物の住処になってしまった世界を、神の手に取り戻すのが目的のアクションゲーム。

アクションモードとクリエイションモードの2つがあり、アクションモードでは魔物たちと戦い地上を浄化し、クリエイションモードでは取り戻した地上に人間を住まわせ発展させていくのが目的。

両モードを交互に行っていき、最終的に地上から魔物を一掃していくのだ。



遥か上空から地上を観察。魔物の手から地上を取り戻すのだ



神々の住む神殿。相棒のエンジェルと共に行動を決めていこう

アクションモード

魔王サタンによって支配されている6つの地域を取り戻すために戦う縦横スクロールのアクション。1つの地域を支配するボスキャラを倒すのがこのモードの目的となる。



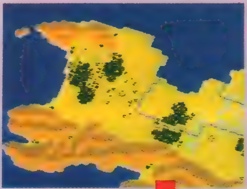
神を崇めて造られた石像に乗り移り、キミがこのキャラを操作する



難易度はかなりハード。敵のボスがいる場所までガンバって進め



巨大なボス。死力を尽くせ



戦いの地を選択したらその土地目指してまっしぐら!!



地上がだんだんと近付いてくる。いざ戦いに挑んでいくぞ

クリエイションモード

魔物の手から取り戻した地域に人間を住まわせ、発展させていく。プレイヤーは神の僕であるエンジェルを操り、人間を発展の道へ導いていく。人間の発展は神のレベルアップに繋がる。



相棒のエンジェルを操作して、人間を繁栄させていくのだ

町を発展させよう

神であるキミは、人間が建物や畑などを作っていきやすいように、奇跡で邪魔な木を取り払ったりして繁栄を促していくのだ。



邪魔な樹木は、神の奇跡でなぎ払い、町の発展を促していく



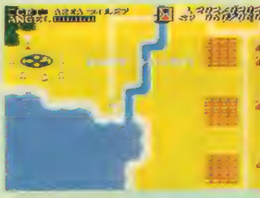
人々はかってに畑や家を造り、繁栄していくぞ

魔物を封印しよう

地上には魔物の巣が幾つかある。キミは人間をそこへ導き、その巣を封印させるとそのモードはクリアとなる。



地上のあちこちには魔物の巣がある。出てくる魔物から人間を護れ



人間を巣まで導くと、人間は自分たちで魔物の巣を封印していく

人々に接していよう

人間を魔物から護り、発展させていくと、人間から献上の品が届けられたり、情報が聞けたりする。



町を発展させるお礼に人間たちが献上品を持ってきてくれた。いいってことよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.96	4.21	3.79	4.08	3.58	4.06	23.68

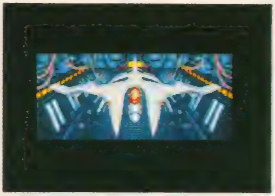
シューティング	グラディウスIII	4M	コナミ 発売日 '90年12月21日	7800円(込) ——————

人気シューティングシリーズ3作目

業務用で人気を博しているシューティグゲームの3作目の移植版。

移植にあたって、オリジナルステージの追加やオプションモードで難易度の変更ができたり、ウェポンのエディットなど、ウレシイ機能がたくさん取り入れられている。

自機ビッグバイパーを操って、戦いの舞台へと出動するのだ。



オープニングシーン。ビッグバイパーが静かに発進していく



ビッグバイパーの行先には、様々な障害が待ち受けている

豪華絢爛ウェポンの数々

4タイプから選ぶタイプセレクトに加え、各系統ごと1つずつ選ぶエディットモードで自分だけの機体を作ろう。



ウェポンエディットで自分だけのビッグバイパーを作り出そう

あのボスもこのボスも登場

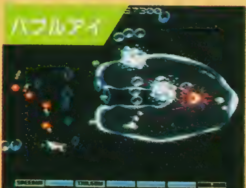
グラディウスシリーズの魅力は、そのステージ構成もさることがら、ボスたちのその強さ、個性に由来する。その好敵手とも言えるボスたちを少し紹介していこう。



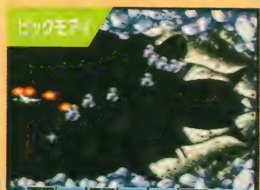
ステージ1のボス、巨大なアリジゴクである。中心部を狙って弾を撃て



ステージ3のボス。改良されたビッグコア。レーザー光線に注意



ステージ2のボス。泡に包まれた目が弱点になっている



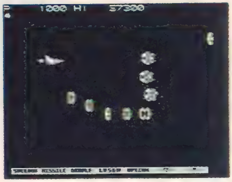
ステージ4のボス。口から小さなモアイを吐き出してくる

業務用の興奮をそのままに

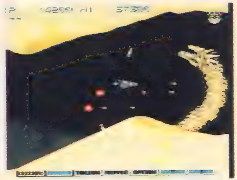
『グラディウスIII』は全10ステージから成っている。業務用とほとんど同じ構成だが、業務用の3Dステージが、スーパーファミコンではオリジナルステージに変更されている。どのステージも個性的な作りになっていて、最後までキミを飽きさせないぞ。

ステージ1

ステージ1は砂に覆われた砂漠惑星だ。砂漠の砂の中から出現、襲いかかってくるデカキャラ、サンドドラゴンは迫力モノだ。



最初に現れる敵編隊だ



サンドドラゴンもいるぞ

ステージ2

ステージ2は泡地帯が舞台。前方から青や緑の巨大な泡が押しよせてくる。敵と同じく触れると残機が減るので、泡を潰しながら進んでいくのだ。



泡・アワ・あわだらけ



ボスのところはまだかいな

ステージ3

ステージ3は、シリーズ恒例ともお約束とも言える火山惑星。溶岩地帯はある程度の装備で臨まないと痛い目にあってしまうぞ。



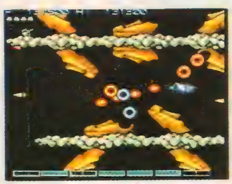
お馴染みの地形だね



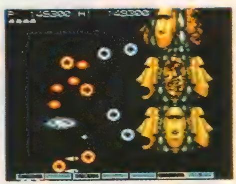
名物・逆火山、はぁキレイ

ステージ4

ステージ4もグラディウスには欠かすことのできないモアイ地帯が舞台。通常のモアイに加え、回転モアイという新しいキャラも登場！



モアイたちの激しい攻撃！



これが回転モアイ、壮絶!!

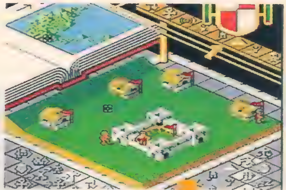
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.00	4.43	4.26	4.25	3.96	3.71	24.61

シミュレーション	ポピュラス	4M+64K RAM	イマジニア 発売日 '90年12月16日	8800円(別) バッテリーバックアップ

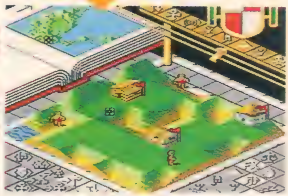
神と悪魔の陣取り合戦

「神」と「悪魔」の両陣営に分かれた種族が、下界の人間を使って争い合うという異色のシミュレーション。

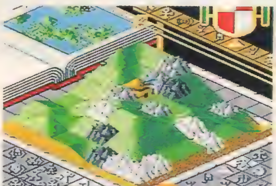
実際に戦闘を行うのは下界の人間だが、プレイヤーはその人間を操作することができない。プレイヤーは、その人間が住んでいる周りの土地を整地していき、その人間の繁栄を促し勢力拡大を目指すのだ。味方の種族の数が増えると奇跡が起こせるようになる。味方の陣営を導き、相手と戦わせ、相手を全滅させるとゲーム終了になる。



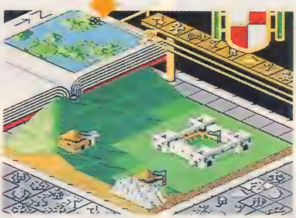
⬅順調に発展を遂げていく敵の種族。このままでは危ないぞ



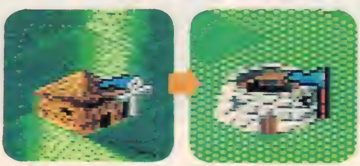
⬅奇跡の地震を使って相手の繁栄の邪魔をしていこう



⬅このように荒れ果てた土地に住む味方の人間をまずは繁栄させていく



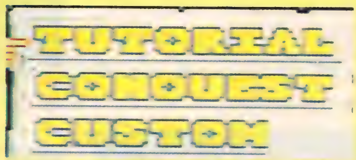
➡土地が平らになっていくと種族の発展も早い



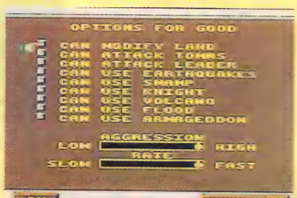
⬆土地の凸凹をなくし、平地を造っていくと、人間の住む家ももだんだん発展していく

多彩な設定が可能

ゲームモードは、初心者のための練習用のチュートリアル、用意された全989面の制覇を目的とするコンクエスト、条件設定を自由に変えられるカスタム、の3つがある。



⬆モードはこの3種類。タイトル時に選択



⬅種族の強さやコマンドの制限などの設定ができる

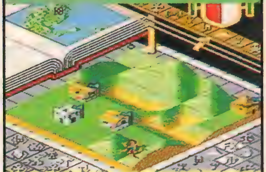
10種類の環境で遊べる

ゲームに使用される地形の種類は全部で10。パソコン版にはなかった地形が2種類追加されている。地形（環境）が変わると人間の増加率や疲労度などに違いがでてくるぞ。



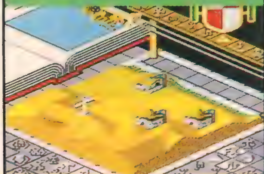
↑繁栄するのは大変だ

草原



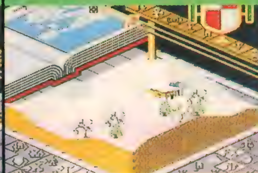
↑一番人間が住みやすい環境

砂漠



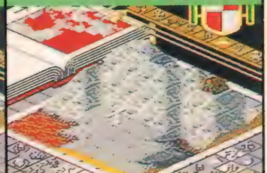
↑見渡すかぎり砂ばかりだ

雪原



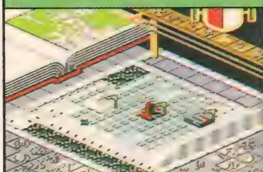
↑歩きすぎると凍死しちゃう

火山



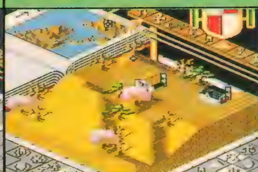
↑暑さに耐えて繁栄しよう

ビットプレーン



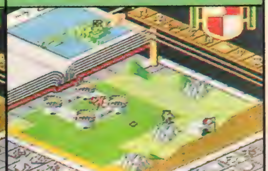
↑コンピュータの世界が舞台

大江戸



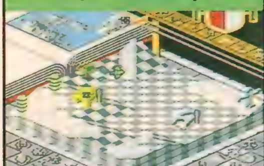
↑日本の江戸時代の設定だ

フランス革命



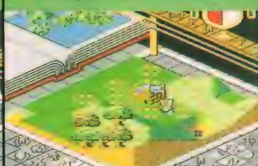
↑ヨーロッパ風の建物が素敵

シリーランド



↑宇宙ステーションが舞台だ

3匹のこぶた



↑ブタくんを繁栄させていく

ケーキランド



↑メルヘンチックな感じだね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.53	3.28	3.31	3.93	3.24	4.10	**21.39**

アクション	ファイナルファイト	8M	カプコン 発売日 '90年12月21日	8500円(別) ――――

気分そう快痛烈アクション

業務用で好評を博した格闘アクションゲームの移植版。操作できる主人公のキャラが3人から2人になったという点、2人同時プレイができなくなったという点を除けば、ほぼ完璧な移植と言えよう。

基本的には、横スクロールのアクションゲームで、コーディーとハガーのどちらかを選び、数多くの技を駆使しながら悪の軍団マッド・ギアを倒すために戦っていく。細かく描き込まれた背景や、ダイナミックなアクションがそう快である。



ハガーの娘がマッド・ギアにさらわれた!?

うさばらしに最適／多彩な攻撃!!

マーシャルアーツの使い手であるコーディー、元ストリートファイターのハガー。この2人は見た目のアクションが違うだけではなく、それぞれの技の威力や攻撃範囲などにも若干の違いがあるぞ。



ナイフを持たせたら天下一品 現役のストリートファイターだ



プロレス技を使いこなすメトロシティの市長さんだ



地から天へと突き抜けるように繰り出される強力技



太い腕を振り回し、周りの敵を蹴散らしてしまうぞ



回転しながらジャンプをして、周りの敵をキックで一掃する



相手の後頭部を地面に思いっきり叩きつけるプロレス技である

2人に迫る個性的な敵たち

このゲームは、スラム街、地下鉄、ウェストサイド、ベイエリア、アップダウンと5つのラウンドから構成されている。出てくる敵も実に個性的なヤツばかり。心して戦うのだ。

ROUND1／スラム街

最初のラウンドは凶悪そうな連中の集まるスラム街。ザコに構わず、ボス・ダムドのいる場所へ急げ。



群がるザコをゴミのように投げ飛ばしてやる！



3人掛かりとは、さすがのハガーもタジタジ

ROUND1／ボス・ダムド



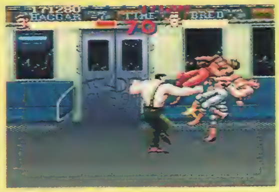
巨大な身体を有している。特にその動きはスピーディーだ

ROUND2／地下鉄

第2のラウンドは地下鉄が舞台。駅のホームや狭い電車の中で、と戦いは尽きることなく続けられていく。地下鉄を抜けると地下プロレスの特設リングでボス・ソドムと対決だ。



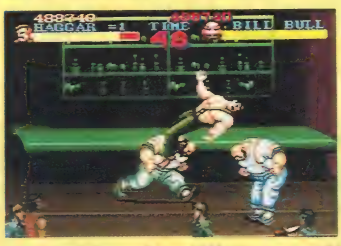
ダブルキック炸裂！フィニッシュのポーズも決まっている



車中での戦い。ハガーの一撃でみんなふっ飛び

ROUND3／ウェストサイド

第3のラウンドはウェストサイドが舞台になっている。新しい敵も登場し、戦いは渦中へと進む。



この２人組みの頭突き攻撃にハガーが苦戦

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.37	4.05	4.12	4.41	3.90	3.86	24.61

アクション

SDザ・グレイトバトル

6M

バンプレスト
発売日 '90年12月29日

8200円(別)

―――――

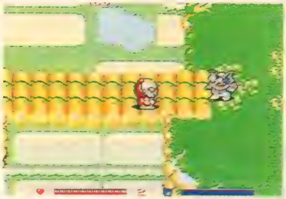
SDヒーローが総登場

ウルトラマン、仮面ライダー、ガンダムなどのSDヒーローを主人公にしたアクションゲーム。

ゲーム画面は斜め上から見た構成になっている。おのおのの必殺技とジャンプを駆使して敵に捕らわれている仲間を救出していくというモノ。親切な難易度設定も付いている。



○オープニング。悪のSD軍団が復活し、仲間のヒーローが捕らわれてしまった!



○ジャンプ操作がこのゲームでは重要視される。極めるのだ



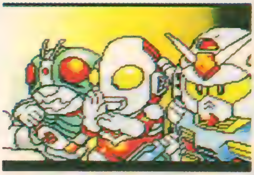
○タイミングが合わず足を踏み外してしまった。運命はいかに?



○奈落の底へまっしぐら。こんなところで朽ち果てるなんて・・・

メインキャラはこの3人

最初に操作する基本キャラはウルトラマン、仮面ライダー、ガンダムの3人。プレイ中、ボタン操作でキャラチェンジを行うことができる。



○この3人のヒーローたちが、迫り来る悪に立ちむかっていく。カッコいいぜ!!

ウルトラマン



○ヒーロー生活24年、一番古いヒーローになる

仮面ライダー



○変身ヒーローの金字塔。時間を止めることができる

ガンダム



○SDの先駆けとなった代表的なキャラだ

変化に富んだステージ構成

ステージ数は全部で7つ。味方のヒーローたちがこのステージのどこかに捕らわれている。倒すと仲間になってくれるオプションキャラも登場するぞ。



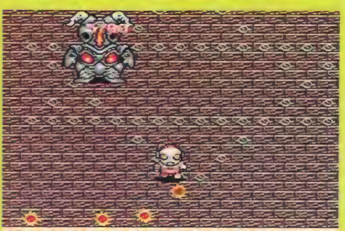
⬅先はまだまだ長い。ヒーローのたどる道は、平和への道なのだ

ステージ1

ステージ1は、ウルトラマンの世界が舞台で、点々と浮かぶ島々を落ちないように渡っていく。



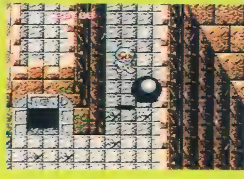
⬅ヒーローを助けてくれる親切なキャラも各所で登場する。アリガトね



⬆ステージ1のボス・ゼットン。ハンパじゃないぜ、強いぜ！　ひたすら攻撃あるのみ

ステージ2

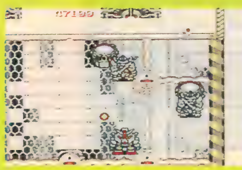
ステージ2はショッカーの砦が舞台になっている。ここではV3が捕らわれの身になっている。



⬅いたるところに罠が仕掛けられている。気を付けてね

ステージ3

ステージ3はガンダムの世界が舞台。敵の秘密基地があるスペースコロニーでジオンのMSと戦う。



⬅ここはやっぱりガンダムで行くべき。敵も強くなっている

ステージ4

ステージ4は再びウルトラマンのステージ。捕らわれ、処刑されようとしているタロウを救出するのだ。



⬅キレイなクリスタルの城が舞台。フレートが小さくなる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.37	3.55	3.57	3.23	3.15	3.39	21.16

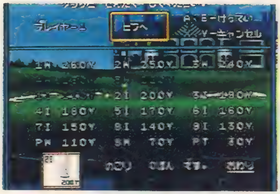
スポーツ/ゴルフ	ジャンボ尾崎のホールインワン	8M	HAL研究所 発売日 '91年2月23日	8900円(込) ——

ジャンボ尾崎にチャレンジ

'88年2月にファミコンで発売された同名ゴルフゲームが、スーパーファミコン用にグレードアップされた。

日本が誇るゴルフのトッププレイヤ・ジャンボ尾崎が登場するのはもちろん、様々なモードでゴルフを楽しむことができる。

コースは全部で18ホール用意されている。トッププロ・ジャンボ尾崎に対抗できるようなプレイヤーを目指して腕を磨くのだ。



◆クラブ選択画面。自分のプレイの好みに合わせて選んでいこう



◆プレイ前にコースを簡単に一回りして研究ができる。なるほど



◆ゲームモードは全部で6種類。どれからプレイしてみる？

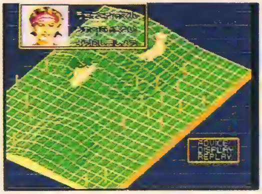


◆際どいパットは、クローズアップされて表示される。は…入れ！

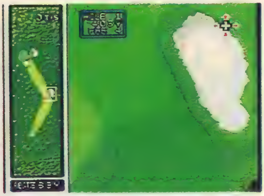
ストロークプレイ	アウト、インの18ホールでの合計打数を競い合うモード。もちろん友だち同士でプレイすることも可能だ
VSジャンボ	日本のトッププレイヤーであるジャンボ尾崎と対戦することができるモード。ジャンボはなかなか手強いぞ
マッチプレイ	個別のホールでの勝ち負けを競い合うモード。スコアの良し悪しよりも、対戦相手に勝つことが要求される
プラクティス	好きなコ スを選んで、練習をすることができるモード。苦手なホールはこのモードで練習しておこう
トーナメント	コンピュータのプレイヤーたちとトーナメントを行う。実際のゴルフトーナメントそのままに、順位が変動していく
メモリアルショット	劇的なプレイをした場合、その場面をリプレイして見なおすことができる。アルバトロスなどを取ったときなんか見ておきたい

18ホールが待っている

各ホールのグラフィックは上から見下ろしの2D画面。一癖も二癖もある18ホールが、キミの挑戦を待ち受けている。勝利の女神は誰に微笑むのか？



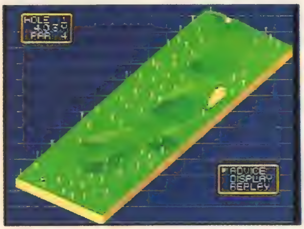
キャディさんのアドバイスは必ず聞いておくようにしよう。きっとタメになるハズだよ



通常でも微妙な影で起伏が立体的に表現されている。ウマく見切るのが重要だ

ホール 1

それほど癖のないロングコースである。アドバイスでコースの起伏を見ながら慎重に攻めていこう。



コースの全体図を拝見。こんな起伏になっているのだ



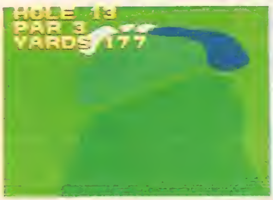
403Y

PAR4

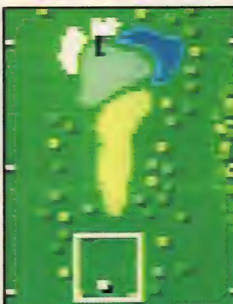
標準的なロングコース。フックホールをウマく使い、最初のバンカーの少し向こう、フェアウエイを狙って攻めていこう。グリーン前のバンカーにも要注意でいこう

ホール 13

人の足の形をした面白いショートコース。こういうコースが意外と難しかったりもする。



ウマく狙いが決まればホールインワンを取るのも夢ではないぞ



177Y

PAR3

グリーンの奥はバンカーと池が取り囲んでいるため、自信が無い時はグリーン手前を狙おう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.43	3.58	3.58	3.12	3.46	20.60

スポーツレース

BIG RUN（ビッグラン）

8M | ジャレコ | 8700円(別)
発売日 '91年3月20日

ただ走るだけが能じゃない

業務用から移植のレースゲーム。アフリカを舞台に行われるパリからダカルへのラリーをモデルにしている。業務用は、ただレースをするだけというモノだったが、移植にあたりチーム編成を行うというシミュレーション的要素が新たに取り入れられている。



最近脚光を浴びつつあるラリー。大自然とタイムとの戦いだ



とけとけ！ゴール目指してアクセル全開だぁ!!

レース前のセッティングが重要

このゲームは実際のラリーと同じようにスポンサーと契約、車とパーツ、活動資金を提供してもらう。スポンサーによって車の性能も違ってくるぞ。

●スポンサー、スタッフを集める

スポンサーを決めたら、ナビゲーター、サポート、メカニックを雇おう。何事もチームワークが大切だぞ。



スポンサーは全部で8種。スポンサーによってマシンと資金が違う



チームスタッフを雇う。雇わないはキミ次第。でもいないとやっぱ困るよ

●パーツをそろえる

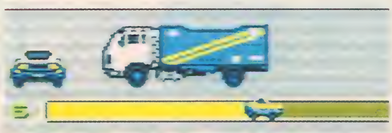
長い距離を走り続けるラリーは、交換用のパーツをいかに効果的に使っていくかがポイントになってくる。



店で購入したパーツをどこで使うか、頭を働かせて考えてね



トラブルのランプが無情に光っている。ピンチ



サポートカーが到着。早くパーツ交換してくれ

時間通りに走りぬけろ!

アフリカ大陸を横断していくこのラリー、距離トータルは9052kmもの道のりを走破していく。制限タイム内にゴールができれば余ったタイムは次のステージに繰り越されるようになっている。ステージ数は全部で9つ。ダカールまでの道は遠い。

SS1・トリポリ〜ガメダス

ここは、最初のコースというだけあって比較的簡単。道路の起伏も少なくライバルの車もあまり登場しない。なるべくこのコースでタイムを稼ごう。



◎緑の多い市街地を走破していく アクセル全快でつっ走れ!!



◎華やかにスタート。中継のヘリコプターが上空を横切る。ガンバるぞ〜



◎たくさんの人に迎えられてのゴール。残り時間は次へ繰り越し

SS2・ガメダス〜ガット

砂丘のステージ。道が凸凹で上下のアップダウンが多く、ウマく走らせないとパーツがボロボロになってしまう。ステージの後半は夜間走行。ライトとナビゲーターの指示だけが頼りだ。



◎夜間走行。車のライトとナビだけが頼りなのだ

SS3・ガット〜ディルク

砂漠が舞台の長距離コース。途中にある砂嵐地帯では、視界が悪くなるだけではなく、道が無くなってしまう。迷子にならないよう、ナビゲーターの指示に従おう。



◎道なき道をひた走る。本当にこの道でいいの?

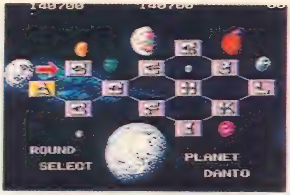
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.67	3.50	3.55	3.08	3.35	20.71

シューティング	ダライアスTWIN	8M	タイトー 発売日'91年3月29日	8500円(別) ———

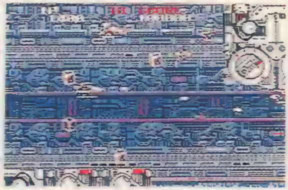
業務用をベースにパワーアップ

独特の筐体を使った斬新な人気シューティングゲーム『ダライアス』。その業務用の『II』をベースにして、よりパワーアップさせて移植したのがこの『ダライアスTWIN』だ。

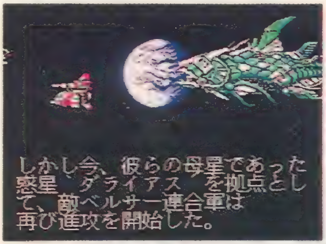
A～Lまで全部で12のゾーンが用意されている。どのルートで進んでいくかによってエンディングが変化するマルチエンディングを採用している。



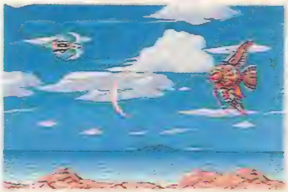
ゾーン構成は、このような感じになっている　ハリキってGO!



2人同時プレイが可能だぞ　これは非常にうれしいことです



新たなる敵が迫りつつある



始末におえない中ボスもいくつか登場　これが結構強くて困りモノ

ウェポンを使いこなそう

アイテムを取って各装備をパワーアップさせるというシステムは従来通り。それ以外に、ショットの形態(ウエーブ系かナパーム系)をかえるチェンジカプセルというニューアイテムが登場するぞ。



フルパワーアップだぞ～

アーム



敵の弾から自機を守るぞ

ショット



一番基本となる通常武器

ボム



斜め方向に発射する補助装備

イキのいいボスが勢ぞろい

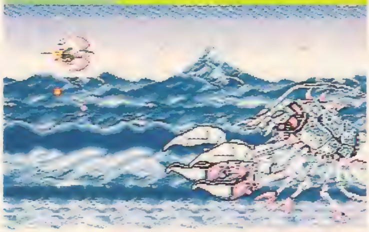
『ダライアス』と言えば、まず魚介類系の巨大なボスキャラが頭に浮かぶ。『TWIN』でも、スーパーファミコンオリジナルのボスがいたり、業務用で登場していたボスのリメイク版がいたりとまさに十体十色。そのうちの6体をここで紹介しよう。

ゾーンA　キラー・ヒジア



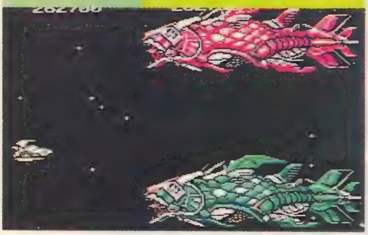
アジをモチーフにしている巨大戦艦だ

ゾーンE、F　デュアル・シェアーズ



ロブスターをモチーフ。でっかくて強そう

ゾーンB、C　ダブル・フォルス



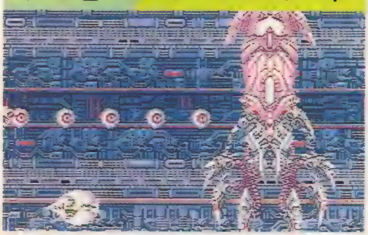
シーラカンスをモチーフにした双子のボスだ

ゾーンG、I　ダーク・コロナタス



タツノオトシゴがモチーフ。子供がたくさん

ゾーンD　デーモン・ソード



イカがモチーフ。触手を延ばした攻撃に注意

ゾーンH　レッド・ミスト



タコをモチーフにしている。8本足が不気味

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

ウルトラマン

4M

バンダイ
発売日 '91年4月6日

7800円(別)

リアルなウルトラファイト

昭和41年に放映されて以来、子供たちのヒーローであり続けているウルトラマンが画面狭しと戦いまくるアクションゲーム。何かとSDキャラの多い昨今なので、リアルな描写のこんなゲームを見ると新鮮味を感じてしまう。

ウルトラマンと怪獣、1対1のリアルな戦いに参加しよう。

初代ウルトラマン



●このリアルで勇ましい姿を見よ。感激である



●ウルトラマンに変身。よく見ると分かるけど、実写じゃなくてゲーム画面だぞ



●最初に戦う怪獣はベムラー。TVでも一番最初に登場した怪獣だよね

ご存じ! 必殺技の数々

ウルトラマンの必殺技と言えばスペシウム光線。やはりヒーローに必殺技は欠かせないモノだね。



●手のひらを合わせて発射する光線。威力は小さいけど連続発射が可能



●リング状の熱光線。熱エネルギーの渦が怪獣目掛けて発射される



●別名ウルトラスラッシュ スペシウムエネルギーをリング状にして相手に投げる

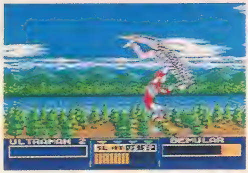


●最後のフィニッシュはこれだね

怪獣退治にいざ出動

ウルトラマンが戦いを重ねていくステージの数は全部で10。1つのステージの持ちタイムは180秒、つまり3分間。残り時間が1分をきるとカラータイマーが点滅し始める。

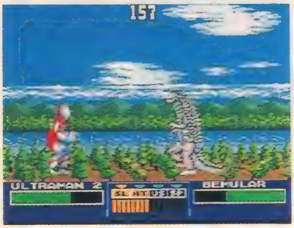
アイテムなどのややこしいモノは存在せず、純粋でシンプルなアクションを堪能できるぞ。



凶悪怪獣ベムラーにウルトラ岩石落としをさく裂！ これで一気にカタをつけろ



地底怪獣テレスドンの火炎攻撃。カラータイマーも残り1分、まさにピンチ!!



さあ、ウルトラファイトの開始だ。気合を入れていこう



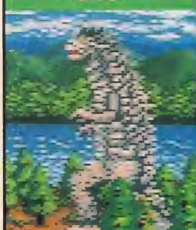
レッドキングはものすごい怪力の持ち主。なるべく近付かせないようにして攻撃しよう

懐かしの怪獣たち

ウルトラマンの人気もさることながら、そこで登場する怪獣たちも非常に個性的で人気を博している。

このゲームでも、支持を受けている怪獣、宇宙人たちが計10体登場している。その怪獣たちのリアルな動きは、それはもう涙モノである。

ベムラー



ウルトラマンに追われて地球にやってきた

テレスドン



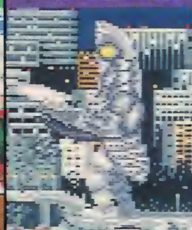
地底人に操られている地底怪獣

ジャミラ



宇宙飛行士が突然変異して怪獣になった

バルタン星人



分身の術を使う自称宇宙忍者だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

スポーツ/ゴルフ	遥かなるオーガスタ	8M+64K RAM	T&Eソフト 発売日 '91年4月5日	9800円(別) バッテリーバックアップ

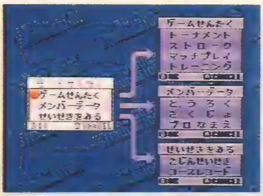
あこがれのオーガスタでプレイ

名門コース「オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブ」を舞台にしたゴルフシミュレーションゲーム。パソコンからの移植版であるが、その完成度はパソコン版に引けを取らない出来具合。

ポリシスという表示方法により、コースがリアルな3Dで表現されている。



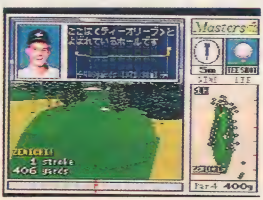
◯ゴルファーたちが憧れてやまないメジャーコース、よし行くぞ



◯モード選択、どのプレイでオーガスタを楽しもうかな…



◯4人の中から好きなキャディさんを選ぶことができるぞ



◯どのホールのレイアウトも個性的。プレイできる感激を噛みしめよう

方向を決める



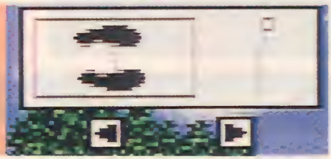
◯赤い印が打つ方向、青い線は風向きを表示

クラブを選ぶ



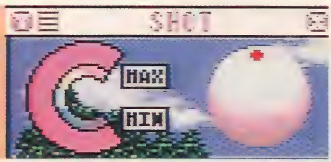
◯クラブ選択、どのクラブが一番いいかなぁ

スタンスを決める



◯スタンスによってボールは右にも左にも飛ぶ

打力、打点を決める



◯このタイミングが慣れるまでなかなか難しい



◯ナイスショット、グリーンまで一直線に飛べ

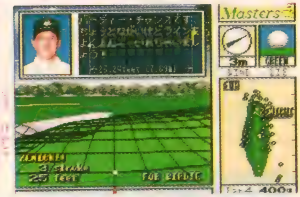
常に視点は3Dで表示

数々のゴルファーたちを震え上がらせてきたオーガスタの全18ホール。その設計哲学に基づいて、造られたコースの数々は、そこにただそう在るだけで美しさを表現している。

そのコースをここで少しだけ紹介してみたいと思う。



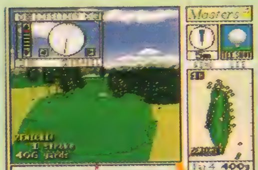
パッティングが、このゲームでの一番の難関となる。慎重に狙っていけ



グリーン上の傾斜が3Dの線で表現。これで起伏はバッチリだ

ホール 1

オーガスタの中で1番難しいホールと言われている。別名“Tea Olive”。ショット前にはコースの状態を一通り見て回れる。このグラフィックの動きがたまらない。



場所はティショット近辺。ショットの前にコースの下見に行こう



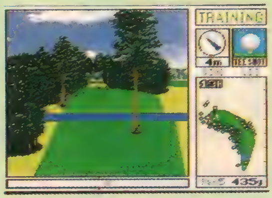
フムフム、ここは結構急斜面だなぁ。気を付けておこう



グリーンが見えてきた。傾斜がキツそうだなぁ…

ホール 13

“Azalea”と呼ばれるホール。大きく左にドッグレッグしている。コースに沿って流れているクリークが結構曲者である。



ティからはグリーンは見えない



グリーン前のクリークに注意してね

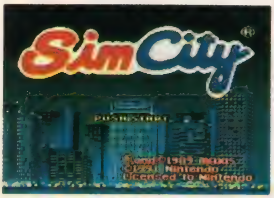
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シミュレーション	シムシティー	4M＋256K RAM	任天堂 発売日 '91年4月26日	8000円(込) バッテリーバックアップ

今日からキミは市長さん

敵も味方もいない、ただ街を建設していくというパソコンから移植のシミュレーションゲーム。

プレイヤーはその街の市長となって、工場、商店街、住宅地などを作っていく。街を発展させていき、人口を増やし、巨大な都市にするのが目的なのだ。



夜に輝く街、その街を造っていくのは市長であるキミなのだ



まずはマップ選択。いろいろな地形のマップがあるぞ



街の名前は自分の好きな名前を入力することができる



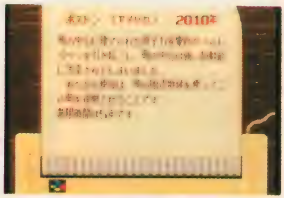
何もない土地から少しずつ建物を増やしていく。どんな街になるのかな？

シナリオモードもある

何もない場所に自分の好きな都市を作る普通のモードの他に、災害の起きた都市を復興するシナリオモードがある。実在の都市をモデルに、8つのシナリオがあり、クリア条件も異なる。辛抱強い人向けだ。

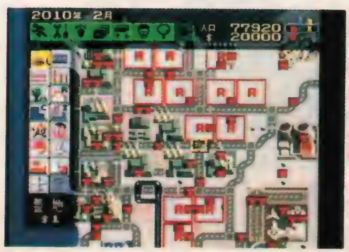


どのシナリオも一筋縄ではいかないようなヤツばかりがそろっている



そのシナリオが表示される。しかも制限期間付き。ガンバらねば

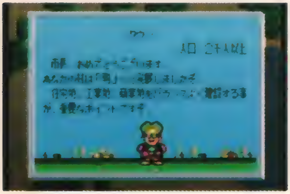

助役のDrライトもすっかりお手上げ。先が思いやられる。



街中放射能で汚染されている

目指すはメガロポリス

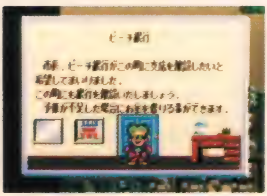
『シムシティー』では住んでいる人の数によって、村→街→都市→首都→大都市→巨大都市とランクが変化していく。目指すは50万人もの人が住む巨大都市(メガロポリス)。ここまでいくのは並大抵の努力では無理だぞ。



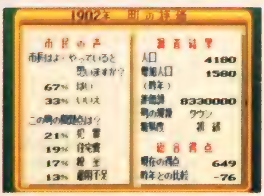
●一歩ずつ確実に街を大きくしていこう

みんなの声をよく聞こう

市長であるキミには助役のDr.ライトがいろいろな助言をしてくれる。彼の助言ばかりに頼らず、市民の声をよく聞いて、より良い政策を行っていこう。市民の幸せは、市長の幸せにつながるのだ。



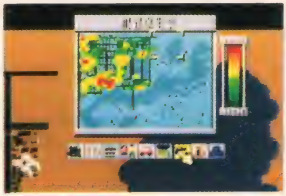
●彼が有能なDrライト。キミの右腕として助言をしてくれる



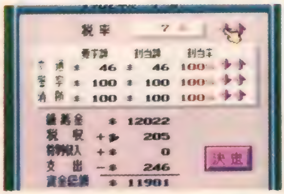
●市民の声にはつねに耳を傾けておこう。より良い街造りのために

市民のためにつくしましょう

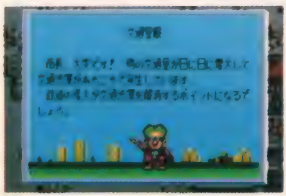
街を造っていくには様々な問題が発生する。環境汚染、税金対策、交通渋滞、自然災害、治安維持などなど。数え挙げていけば、それこそきりがないほどだ。市長は、これらの問題とつねに戦っていかなければならない。



●公害、犯罪率など様々な項目を分布図で見ることができる



●資金集め、税金対策、頭の痛くなるような問題がたっくさん！



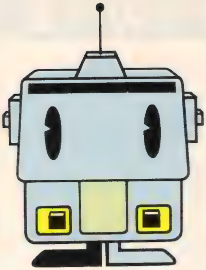
●交通渋滞かあ。鉄道を引けばいいのだな、ありがとうDrライト

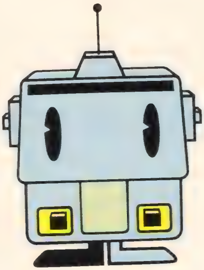


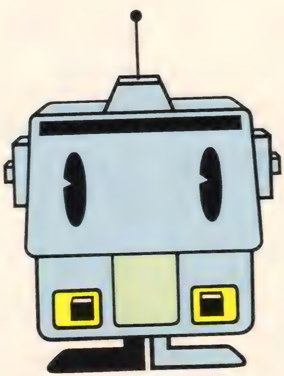
●様々な問題を抱えながら街は発展していくのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

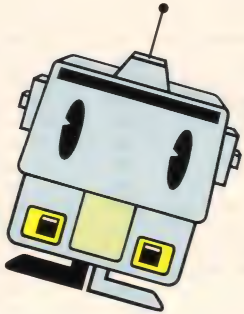
あいうえお順さくいん （ファミコンディスクカード）

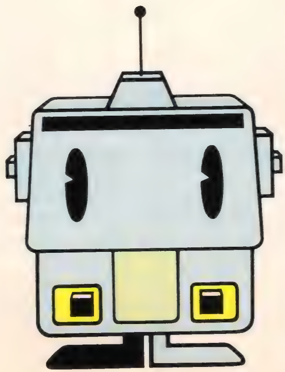




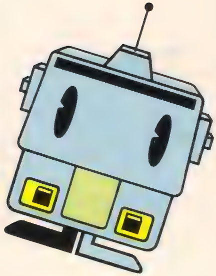


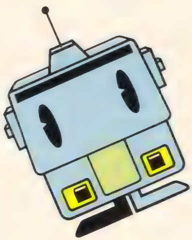
メーカー別さくいん（ファミコンディスクカード）

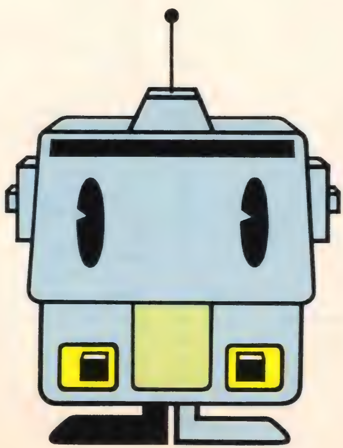




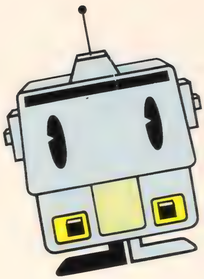
発売日順さくいん（ファミコンディスクカード）

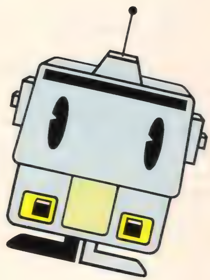


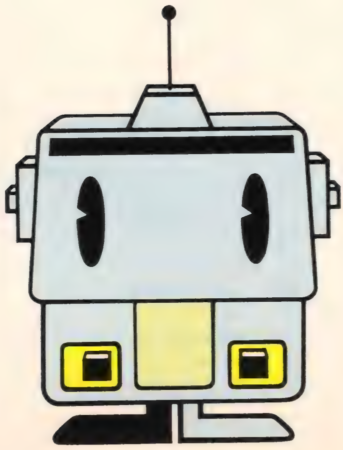




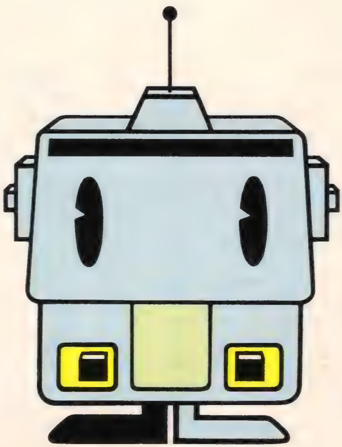
あいうえお順さくいん (ゲームボーイ)



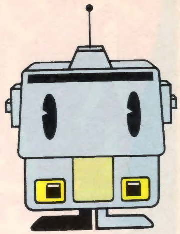


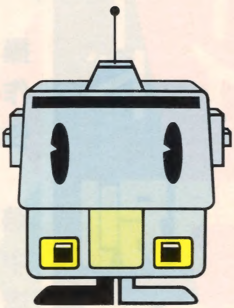


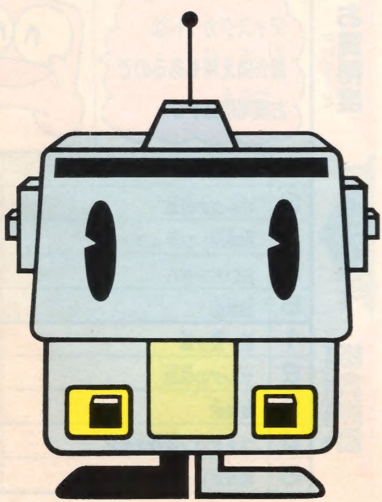
メーカー別さくいん（ゲームボーイ）



発売日順さくいん（ゲームボーイ）







ディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン 部門別BEST5

ディスクカード、ゲームボーイ、スーパーファミコンの3機種のゲームの評価を部門別にまとめたのがコレ。名作ゲームだ！

ディスクゲーム

部門	順位	タイトル	評価
キャラクタ	1	遊遊記	4.56
	2	スーパーマリオブラザーズ2	4.50
	3	新・鬼ヶ島	4.49
	4	ゼルダの伝説	4.45
	5	SDガンダム	4.44
音楽	1	悪魔城ドラキュラ	4.43
	2	新・鬼ヶ島	4.34
	3	ゼルダの伝説	4.33
	4	ファミコン探偵倶楽部 II	4.31
	5	遊遊記	4.18
操作性	1	悪魔城ドラキュラ	4.35
	2	メトロイド	4.18
	3	遊遊記	4.15
	4	新・鬼ヶ島	4.14
	5	プロレス	4.01
熱中度	1	ゼルダの伝説	4.51
	2	新・鬼ヶ島	4.40
	3	ファミコン探偵倶楽部 II	4.40
	4	悪魔城ドラキュラ	4.35
	4	遊遊記	4.35
お買得度			
オリジナリティ	1	新・鬼ヶ島	4.38
	2	ゼルダの伝説	4.27
	2	悪魔城ドラキュラ	4.27
	4	SDガンダム	4.18
	5	遊遊記	4.13
総合評価	1	新・鬼ヶ島	21.75
	2	ゼルダの伝説	21.63
	3	遊遊記	21.37
	4	ファミコン探偵倶楽部 II	20.89
	5	悪魔城ドラキュラ	20.65



ゲームボーイ

1	Sa・Ga2	4.22
2	魔界塔士Sa・Ga	4.11
3	SDガンダム外伝　ラクロアンヒーローズ	4.04
4	SDガンダム　SD戦国伝国盗り物語	4.01
5	熱血硬派くにおくん	3.93
1	Sa・Ga2	4.21
2	テトリス	4.03
3	魔界塔士Sa・Ga	4.02
4	ドラキュラ伝説	3.97
5	R-TYPE	3.90
1	テトリス	4.36
2	Sa・Ga2	4.14
3	魔界塔士Sa・Ga	3.96
4	スーパー桃太郎電鉄	3.90
5	ゴルフ	3.85
1	テトリス	4.61
2	Sa・Ga2	4.40
3	魔界塔士Sa・Ga	4.27
4	スーパー桃太郎電鉄	4.05
5	Dr.MARIO	4.01
1	テトリス	4.41
2	ゴルフ	4.11
3	魔界塔士Sa・Ga	4.10
4	Sa・Ga2	3.90
5	Dr.MARIO	3.83
1	テトリス	4.15
2	アメリカ横断ウルトラクイズ	4.01
3	魔界塔士Sa・Ga	3.96
3	Sa・Ga2	3.96
5	ハテナ?の大冒険	3.65
1	テトリス	25.02
2	Sa・Ga2	24.83
3	魔界塔士Sa・Ga	24.42
4	ゴルフ	22.88
5	SDガンダム外伝　ラクロアンヒーローズ	22.34

スーパーファミコン

1	スーパーマリオワールド	4.70
2	ファイナルファイト	4.37
2	SDザ・グレイトバトル	4.37
4	グラディウスIII	4.00
5	アクトレイザー	3.96
1	グラディウスIII	4.43
2	スーパーマリオワールド	4.40
3	アクトレイザー	4.21
5	ファイナルファイト	4.05
5	F-ZERO	4.05
1	グラディウスIII	4.26
2	ファイナルファイト	4.12
3	スーパーマリオワールド	4.10
4	F-ZERO	3.88
5	アクトレイザー	3.79
1	スーパーマリオワールド	4.49
2	ファイナルファイト	4.41
3	グラディウスIII	4.25
4	F-ZERO	4.13
5	アクトレイザー	4.08
1	グラディウスIII	3.96
2	ファイナルファイト	3.90
3	スーパーマリオワールド	3.85
4	F-ZERO	3.68
5	アクトレイザー	3.58
1	スーパーマリオワールド	4.23
2	ポピュラス	4.10
3	アクトレイザー	4.06
4	パイロットウィングス	4.03
5	F-ZERO	4.00
1	スーパーマリオワールド	25.77
2	ファイナルファイト	24.61
2	グラディウスIII	24.61
4	アクトレイザー	23.68
5	F-ZERO	23.37

ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

188本

ファミコン・ディスクカード
FamicomDiskCard

ゲームボーイ
Gameboy

178本

スーパー・ファミコン
SuperFamicom

15本

オール・カタログ
All Catalog

ファミリーコンピュータ Magazine

5月24日号特別付録

平成3年5月24日発行（隔週金曜日発行）第7巻第10号（通巻127号）